

**Partie 1 - Ancien Répertoire**

Situation au 01.01.2000

**a. Liste alphabétique des jeux vidéos**

Il s'agit de jeux d'adresse classés dans la catégorie E

Lorsque la dénomination d'un appareil de jeu de vidéo est soulignée, le jeu en cause est classé dans la catégorie C lorsqu'il est placé sur le territoire de la Région Bruxelles Capitale.

DENOMINATION DE L'APPAREIL	FABRICANT	TYPE	PARTICULARITES
<u>3 Count Bout</u>	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combat de lutte.
<u>8 Man</u>	(Neo-Geo)	C	(1 ou 2 joueurs). "8 Man" se bat contre différents ennemis.
9-Ball-Shoot Out	(-)	P	jeu de billards; analogue à "Side Pocket".
64th. Street	(Jaleco)	P	d'habiles détectives luttent contre des bandits.
'88 Games	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une compétition olympique d'athlétisme.
720E	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); concours de "skateboard" sur plusieurs parcours.
1942	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat d'avions.
1943	(Capcom)	V	analogue à "1942".
A.B. Cop	(Sega)	V	modèle cockpit; appareil de test avec motocyclette.
Ace	(Allied)	V	(2 joueurs); imitation d'un combat d'avions.
Ace Driver	(Namco)	V	(1 à 4 joueurs); modèle vertical ou cockpit. Course de voitures.
Ace Driver Victory Lap	(Namco)	V	modèle cockpit; course de voitures.
Acrobat Mission	(U.P.L.)	P	analogue à "1943".
Actua Soccer Arcade Upright	(Opus Entertainment)	V	jeu de football.
<u>Adviser/Super Web</u>	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Spiders".
Aera Fighter - Sonic Wings	(Video System CE)	P	imitation d'un combat d'avion.
Aero Fighters	(Mc O'River, Inc.)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat aérien.
Aero Fighters	(Videosystem Company Ltd)	P	imitation d'un combat aérien.
Aero Fighters 2	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combat d'avions.

After Burner	(Sega)	V	imitation d'un combat aérien avec des avions qui ont décollé d'un porte-avions. - commander : genre "Space Harrier" (siège mobile);3 modèles : - upright; - deluxe : modèle de cockpit équipé d'un siège mobile.
<u>Aggressors of Dark Kombat</u>	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combats de rue
Air Buster	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une bataille aérienne.
Air Combat	(Namco)	V	version simulateur; combats d'avions.
Air Combat 22	(Namco)	V	modèle cockpit (simulateur); combat d'avions.
Air Duel	(Irem)	V	imitation d' un combat aérien; analogue à "Vapor Trail".
Air Inferno	(Taito)	V	modèle de cockpit (simulateur); voler avec un hélicoptère d'une piste d'envol à une autre, dans un laps de temps déterminé et compte tenu du vent, de l'altitude, etc.
Airline Pilots	(Sega)	V	modèle cockpit; jeu de simulation pilote d'avion.
Alex Kidd	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); Alex et Stella collectionnent les ballons magiques et les portent vers "Ziggurat".
<u>Ali Baba</u>	(I.C.M.)	P	(1 ou 2 joueurs); 40 voleurs sont poursuivis par Ali Baba.
<u>Alien Storm</u>	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); un personnage muni d'une arme futuriste lutte contre des extra-terrestres.
<u>Alien Storm</u>	(Sega)	V	(1 à 3 joueurs); les 3 héros "Gordon", "Karla" et "Scooter" qui exploitent une échoppe de "hot-dogs", combattent les envahisseurs extra-terrestres
<u>Alien Syndrome</u>	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); libérer les prisonniers des monstres spatiaux.
<u>Alien vs Predator</u>	(Capcom)	P	combat contre les extra-terrestres.
<u>Alligator Hunt</u>	(Gaelco)	P	jeu d'aventures futuristes.

All-Points Bulletin(A.P.B.)	(Atari)	V	modèle vertical avec siège; Bob le policier poursuit les criminels dans une voiture de patrouille.
Alpha Mission II	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat spatial.
Alpine Racer	(Namco)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou cockpit; simulateur; concours de ski.
Alpine Racer 2	(Namco)	V	nouvelle version de "Alpine Racer"; concours de ski.
Alpine Ski	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); imitation du sport du même nom.
Alpine Surfer	(Namco)	V	version simulateur; analogue à "Alpine Racer", avec des snowboard au lieu de skis.
Altair	(Cidelsa)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical: à l'aide d'un vaisseau spatial, détruire des formations ennemies.
Altered Beast	(Sega)	P	un personnage subit des métamorphoses et acquiert une force extraordinaire au fur et à mesure qu'il collectionne des "Spirit Balls".Il doit essayer de libérer une jeune fille prise en otage.
Amaterrass	(-)	P	imitation d'une bataille aérienne.
A-Maze-zing	(C.V.S.)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Outline".
Amazing Maze	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); les joueurs doivent essayer de s'attraper dans un labyrinthe.
Ambush	(Toyosha)	P	imitation d'une guerre spatiale;
Amidar	(Konami)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical; éviter autant que possible les "Amidars". Jeu gratuit possible.
Amidar	(Olympia)	P	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical; éviter autant que possible les "Amidars". Jeu gratuit possible.
Amigo	(Sirmo) (Funny Play)(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Amidar".
Andro Dunos	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combat spatial.

Androïds	(Gayton Games)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Donkey Kong".
Angel Eyes	(Tecmo)	P	jeu de combat entre filles.
Anti Aircraft	(Atari)	V	(2 joueurs); imitation d'un combat d'avions.
Apache 3	(Deco)	V	imitation d'un combat dans lequel le joueur pilote un hélicoptère afin de libérer des prisonniers.
Aqua Jet	(Namco)	V	simulateur de Jet-ski; modèle vertical; analogue à "Alpine Racer".
<u>Arabian</u>	(Atari)	P	(1 ou 2 joueurs); malgré les nombreux obstacles, le prince essaie de délivrer la princesse du château dans lequel elle est enfermée.
<u>Arabian Fight</u>	(Sega)	P	analogue à "Double Dragon".
Arbalester	(Taito)	P	imitation d'un combat aérien.
Arch Rivals	(-)	V	imitation d'un jeu de basket.
<u>Argus</u>	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une guerre spatiale en 3-D.
Arkanoid	(Jac Van Ham Nederl. B.V.)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Break Out".
Arm Champs	(Jaleco)	V	le joueur mesure sa force avec le bras de la machine.
Arm Champs II	(Jaleco)	V	le joueur mesure sa force dans une lutte armée contre l'un ou l'autre de ses neuf opposants différents.
Armor Attack	(Rock-Ola)	V	(1 ou 2 joueurs); d'une jeep, tirer sur un hélicoptère.
Armored Warriors	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); combat aérien
<u>Art of Fighting</u>	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combat de rue de karaté avec des opposants différents.
Ashura Blaster	(Taito)	P	imitation d'un combat aérien.
<u>Assault</u>	(Atari)	V	imitation d'une guerre terrestre.
<u>Asterix</u>	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); combats contre des ennemis, dans la Gaule du temps de César.

Asteroïds	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); à l'aide d'un vaisseau spatial, détruire des astéroïdes et des OVNI. Jeu gratuit possible.
Astro Battle	(Sidam)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Galaxian".
Astro Blaster	(Gremlin/Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; reproduit un combat dans l'univers.
Astro Fantasia	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat dans l'espace.
Astro Invader	(Stern)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; repousser les attaques de vaisseaux spatiaux et d'OVNI.
Astron Belt	(Sega)	L	(1 joueur), modèle cockpit; imitation d'un combat dans l'espace.
Ataxx	(Leland Corp.)	P	(1 ou 2 joueurs); essayer d'encercler les "Globs" de l'adversaire afin de les détruire.
Athena	(-)	V	armée d'un casque et d'un bouclier Athena essaie de parcourir un circuit en plein air et en sous-sol.
Atomic Robo-Kid	(Nitchubutsu)	P	imitation d'une guerre spatiale.
Attack	(Taito) (Sega)	V	
Attack of The Zolgear	(Namco)	V	combat spatial. Kit de conversion pour "Galaxian 3 Project - Dragoon Theater 6".
Avalanche	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs). Jeu gratuit possible.
Avenger	(Electra)	V	imitation d'un combat d'avions.
Avenger	(Taito)	V	imitation d'un combat d'avions.
Back Street Soccer	(-)	P	football de rue.
Bad Dudes vs. Dragon Ninja	(Deco)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Dragoninja".
Badlands	(-)	P	imitation d'une course de voitures dans le futur.
Badlands	(Konami)	L	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat de cowboys.
Badlands	(Atari)	P	(1 ou 2 joueurs); course avec des voitures armées et blindées dans une ville détruite.

Bagman	(Stern)	P	(1 ou 2 joueurs); par différentes galeries de mines, "Bagman" va chercher des sacs d'argent qu'il doit aller déposer dans un chariot qui se trouve à l'intérieur.
Bagnard (Le)	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Bagman".
Ballarena	(-)	V	analogue à "Break Out".
Balloon Brothers	(-)	P	combat de ballon.
Balloon Gun	(Sega)	V	(2 joueurs); le joueur qui détruit le plus de ballonnets est vainqueur.
Bank Panic	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une attaque de banque.
Barricade	(Ramtek)	V	(2 joueurs).
Baseball Stars	(S.N.K.)	C	imitation d'un jeu de baseball.
Basketball	(Atari)	V	(2 joueurs).
Basketball	(Taito)	V	(2 joueurs).
Batman	(Atari)	P	Batman se bat contre le Joker comme dans le film du même nom.
Batsugun	(Toaplan)	P	(1 ou 2 joueurs); combat d'avions futuristes.
Battle Balls	(-)	P	jeu d'adresse - analogue à "Tetris".
Battle Chopper	(Irem Corp)	P	abattre des créatures dans des souterrains à l'aide d'un hélicoptère.
Battle Cry	(Home Data)	P	compétition de boxe.
Battle Field	(-)	P	imitation d'une guerre terrestre.
Battle K-Road	(Jaleco)	P	analogue à "Street Fighter".
Battle Lane Vol.5	(Romstar)	V	un "Rambo", conduisant une motocyclette, lutte contre l'ennemi.
Battle Lane Vol.5	(Romstar)	P	un "Rambo", conduisant une motocyclette, lutte contre l'ennemi.
Battle Ranger	(Deco)	P	imitation d'une guerre dans la jungle.
Battle Zone	(Atari)	V	(1 joueur), modèle vertical ou horizontal (table); tirer sur des blindés en mouvement.
Bay Route	(Sega)	V	un commando descend d'un appareil et s'empare d'une base ennemie.
Bay Route	(Sunsoft)	V	(1 ou 2 joueurs); combattre des mutants au cours d'une guerre post-nucléaire.

Belgian Academy	(Vdw)	V	analogue à "Trivia"; jeu de quiz; le joueur doit répondre à des questions sur des sujets les plus variés (système du "Multiple choice test").
Bells & Whistles	(Konami)	P	jeu de labyrinthe.
Berlin Wall (The)	(Kaneko)	P	(1 ou 2 joueurs); démolir le mur de Berlin avec un marteau, des bombes, etc.
Berzerk	(Stern)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical; repousser les attaques d'êtres étranges.
Big Fight	(Tatsumi)	P	combats de boxe; analogue à "Final Round".
Big Karnak	(Gaelco)	P	(1 ou 2 joueurs); combats contre des ennemis dans l'Egypte des Pharaons.
Big Pro Wrestling (The)	(Technos Japan)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat de lutte.
Big Run	(Jaleco)	V	2 modèles: upright ou cockpit; analogue à "Out Run".
Big Striker	(Jaleco)	P	jeu de football.
Big Twin	(-)	P	jeu d'adresse avec des cubes; analogue à "Tetris".
Biplane 4	(Fun Games)	V	(2 ou 4 joueurs).
Bite Monster	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man".
Black Dragon	(-)	V	un guerrier progresse sur des rochers et dans des cavernes afin de délivrer les "sages" en combattant des monstres.
Black Dragon	(Capcom)	P	identique à "Black Tiger" (Capcom)(N.B.: ce jeu diffère de "Black Dragon (-)").
Black Heart	(U.P.L.)	P	analogue à "1942".
Black Tiger	(Capcom)	P	1 ou 2 joueurs; un brave guerrier doit libérer un royaume de l'obscurité dans laquelle 3 dragons l'avaient mis.
Blades of Steel	(Konami)	V	imitation d'un match de hockey sur glace.
Blasteroids	(Atari)	V	imitation d'une guerre spatiale.
Blasto	(Gremlin)	V	(1 ou 2 joueurs).
Blazing Star	(SNK)	C	combat dans l'espace. Analogue à "Star Wars".
Block	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Arkanoïd".

Blockade	(Gremlin)	V	(1 ou 2 joueurs).
Block Block	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); détruire un mur de blocs avec une balle.
Block Breaker	(Arkanoid)	P	démolir un mur à l'aide de blocs; analogue à "Break Out".
Block Gal	(-)	P	variante des jeux "Gigas", "Block" et "Arkanoid".
Block Hole	(Konami)	V	imitation d'une guerre spatiale.
Block Out	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Tetris" mais en 3 dimensions.
Blocks	(Tab Austria)	V	jeu de stratégie; essayer de grouper tous les dominos par deux.
Blok II	(-)	P	analogue à "Arkanoid".
Blomby Car	(ABM & GECAS)	V	course de voitures.
Blood Bross	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Cabal".
Blood Bross	(Tad Co.)	P	imitation d'un combat entre cowboys et indiens.
Blood Warrior	(Kaneko)	P	(1 ou 2 joueurs); combat kung-fu.
Bloody Wolf	(Romstar)	V	(1 ou 2 joueurs); délivrer le Président et lui faire traverser la jungle.
Bloxeed	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); empiler des cubes, analogue à "Tetris".
Blue Shark	(Taito)	V	(1 joueur); jeu gratuit possible.
Blue's Journey	(Alpha)	V	jeu d'aventures dans la jungle.
Bobble Bobble	(-)	V	analogue à "Bubble Bobble".
Bomber	(Sega)	V	analogue à "Avenger".
Bomberman	(Dynamaster)	P	un commando se fraye un chemin à travers les lignes ennemies en déposant des bombes.
Bomber Man	(SNK)	C	éviter les bombes placées sur le parcours.
Bomb Jack	(Tehkan)	P	(1 ou 2 joueurs); toucher le plus de cibles possibles et éviter les obstacles.
Bomb Jack Twin	(N.M.K.)	P	analogue à "Bomb Jack".
Bombs	(Tab Austria)	V	jeu de stratégie; trouver les bombes cachées sous les cases d'un damier.

Bonanza Bros	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); 2 petits comiques volent de l'argent et des trésors.
Booby Kids	(-)	P	variante du jeu "Wonderboy".
Boogie Wings	(Data East)	P	analogue à "1942".
Boot Hill	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs).
Borderline	(Midway)	P	(1 ou 2 joueurs); à l'aide d'une manette, diriger une jeep parmi les obstacles.
Borech	(Sega)	P	jeu d'adresse avec des blocs.
Bottom of the Ninth	(Konami)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une compétition de base-ball.
Bouncer	(Entertainment Sciences)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une "scène de bar".
Bouncing Balls	(Comad Ind.)	P	video jeu de puzzle avec des figures de dessins animés.
Bowling	(Capcom)	P	imitation d'un jeu de quilles.
Bowling Alley	(Midway)	V	(1 à 4 joueurs); imitation d'un jeu de quilles.
Brain Storm	(Coinmaster)	V	test de mémoire par lequel il est fait appel à l'intelligence du joueur dans 7 épreuves différentes.
B. Rap Boys	(Kaneco)	P	imitation d'un jeu de karaté.
Breakers	(Visco Games Corporation)	C	combats de rue; analogue à "King of Fighters 94" ou "Voltage Fighter Gowcaizer"
Break Out	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); faire ricocher une balle contre un mur; à chaque impact, celle-ci casse des briques et détruit le mur.
Breakin Bricks		V	lancer une balle contre des briques (voir Megatouch Video)
Brick Zone	(-)	V	analogue à "Break Out".
Bubble Bobble	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); des dragons et des fantômes flottent dans des bulles d'air; chaque fois qu'ils sont détruits, ils sont transformés en nourriture grâce à laquelle la princesse capturée parvient à s'échapper.
Bubble Memories	(Taito)	P	analogue à "Puzzle Bobble".

Bubbles	(Tab Austria)	V	jeu de stratégie; analogue à "Puzzle De Pon".
Buck Rodgers	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat dans l'espace.
Bucky O'Hare	(Konami)	P	analogue à "Wonderboy". Jeu d'obstacles.
Buggy Boy	(Tutsumi)	V	imitation d'une automobile sur 3 écrans.
Buggy Challenge	(Coin It)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou cockpit; imitation d'une course automobile.
Bullion Blox	(Barcrest Ltd.)	V	(1 joueur); modèle vertical; puzzle sur vidéo. Créer des lignes horizontales avec des petites formes géométriques et des polygones.
Burgertime	(Midway)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Hamburger".
Burgertime	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Hamburger".
Burning Fight	(S.N.K.)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat de rue.(dans le genre de Kung-Fu).
Burnin Rubber	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une course de voitures
Burnin Rubber	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une course de voitures.
Burnin Rubber	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une course de voitures.
Buzard	(Promatic)	P	un avion ouvre le feu sur des obstacles.
Buzzard	(-)	P	analogue à "Fire Condor" et "Fire Bird".
Cabal	(Red Corp.)	P	imitation d'une guerre terrestre.
Cabal	(Fabtek)	P	imitation d'une guerre terrestre.
Cadash	(Taito)	P	jeu similaire à "Gauntlet"
Cadillac et Dinausores	(-)	V	analogue au suivant.
Cadillacs and Dinosaurs	(Capcom)	V	(1 à 3 joueurs); modèle vertical; combat de karaté
Cadillacs et <u>Dinausurs</u>	(Capcom)	P	combat contre les "Dinausurs" (il s'agit d'un appareil semblable au précédent, déclaré sous une appellation légèrement différente).
California Speed	(Atari)	V	course de voitures.

Camel Try	(Taito)	P	Une balle doit, en un temps donné, être guidée entre des obstacles au moyen d'un potentiomètre.
Canyon Bomber	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs).
Capcom Bowling	(Capcom)	P	imitation d'un jeu de bowling.
<u>Captain America and Avengers</u>	(Data East)	P	imitation d'un combat de rue contre différents blousons noirs.
<u>Captain Commando</u>	(Capcom)	P	imitation d'un combat de karaté.
Car Action	(-)	V	imitation d'une course de voitures.
Carnival	(Gremlin)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); toucher des objets de couleur en mouvement.
Car Polo	(Exidy)	V	(2 ou 4 joueurs); imitation d'un jeu de polo avec voitures.
Carrier Airwing	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs)
Carrier Airwing	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); un avion se pose sur un porte-avions et doit accomplir diverses missions; imitation d'un vol à bord d'un avion de combat.
Caterpillar	(Olympia)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Centipede".
Caterpillar	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Centipede".
Cat'n Mouse	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs); jeu entre un chat et une souris avec d'autres figures : une vieille femme, un chien et du fromage.
<u>Caveman Ninja</u>	(Joe & Mac)	P	(1 ou 2 joueurs); 2 petits hommes de Neanderthal doivent, après des combats contre des animaux préhistoriques, libérer une fille.
<u>Caveman Ninja</u>	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); 2 petits hommes de Neanderthal doivent, après des combats contre des animaux préhistoriques, libérer une fille.
Centipede	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical; destruction d'un serpent ou d'un mille-pattes.
Centipede Returns	(Midway)		le joueur doit se défendre contre l'attaque d'insectes.

Championship Sprint 2-3	(Atari)	P	imitation d'une course de voitures.
Chariot	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); jeu de tir qui se joue sur la terre avec les mêmes figurines que dans "Midnight Wonder".
Chase H.Q.	(Taito)	V	le joueur conduit une voiture anonyme; il doit dépister une voiture de gangsters, la rattraper et la faire sortir de la route en la tamponnant.
Checkers	(Tab Austria)		jeu de stratégie; analogue au jeu de dames.
Checkerz	(Merit Industrie USA)	P	jeu de dames.
Cheese Chase	(Art & Magic)	P	une souris doit recueillir une certaine quantité de fromage et en même temps éviter les obstacles de son adversaire.
Chelnov	(Deco)	P	"Chelnov", l'homme atomique, se bat contre toutes sortes de forces obscures.
Chequered Flag	(-)	V	imitation d'une course automobile.
China Heroes	(-)	P	un guerrier lutte contre des samourais dans un décor chinois.
Choplifter	(Sega)	P	sauver des prisonniers de guerre à l'aide d'un hélicoptère.
Chopper I	(S.N.K.)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat aérien avec un hélicoptère.
Circus	(Exidy)	V	(1 ou 2 joueurs).
Circus Charlie	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation de 6 numéros de cirque (sauts à travers des anneaux enflammés, équilibre sur fil, sauts à trampoline, exercices d'équilibre sur une balle, exercices de saut sur le dos d'un cheval et exercices au trapèze.
Cisco Heat	(Jaleco)	V	modèle vertical ou cockpit; poursuite dans les rues de San Francisco à bord d'un véhicule de police.
City Connection	(-)	V	le joueur doit conduire une voiture à travers différents quartiers en tirant sur d'autres véhicules.
Clash Road	(-)	V	course cycliste avec obstacles.

Clash Road	(Status Games)	P	course cycliste avec obstacles.
Classic Collection	(Namco)	P	système d'un jeu vidéo où le joueur a la possibilité de choisir un des 3 jeux qui sont intégrés dans l'appareil:- Galaga;- Xevious;- Mappy.
Classic Collection 2	(Namco)	P	système d'un jeu vidéo où le joueur a la possibilité de choisir un des 3 jeux qui sont intégrés dans l'appareil :- Pac-Man;- Digdug; Rally X.
Cliff Hanger	(Stern)	L	(1 ou 2 joueurs); "Cliff Hanger" doit essayer de sauver la jeune fille.
Clowns	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); toucher autant de ballonnets que possible.
Cobra Command	(Sega)	L	(1 ou 2 joueurs); un hélicoptère doit repousser les attaques ennemies au cours de 10 dangereuses missions.
Cobra Gunship	(Meadows)	V	(1 ou 2 joueurs).
Columns	(Sega)	V	(1 joueur); combinaison d'un jeu "Tetris" et de "Drie op een rij"(Trois en ligne); le jeu est développé au moyen de petits diamants colorés qui doivent se positionner en ligne par trois, horizontalement, verticalement ou diagonalement.
<u>Combat Tribes</u>	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat de rue.
<u>Combatribes(The)</u>	(Tecmo)	P	(1 ou 2 joueurs): imitation d'un combat de rue; analogue à "Double Dragon » et « Crime Fighters ».
<u>Combatribes (The)</u>	(Technos)	P	(1 ou 2 joueurs): imitation d'un combat de rue; analogue à "Double Dragon » et « Crime Fighters ».
Combat School	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); une recrue est soumise à un entraînement. Elle doit réussir chaque épreuve dans le temps imparti avant de procéder à la suivante.

<u>Commando</u>	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); en tant que commando entraîné, éviter l'ennemi, pénétrer dans son quartier général et délivrer les prisonniers.
Concentration	(Funworld elektronik GMBH)		il faut chercher et unir dans une grille 12 photos.
Conquest	(Merit Industrie USA)	P	des pions de deux couleurs apparaissent à l'écran. Il faut avec les pions d'une couleur conquérir les zones occupées par les pions de l'autre couleur.
<u>Contra</u>	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une guerrilla.
Cook Race	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Hamburger".
Cool Riders	(Sega)	V	course de motos.
Cosmic Alien	(Universal)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Galaxian".
Cosmogang Cosmic Gang -	(Namco)	P	imitation d'un combat aérien.
<u>Cosmopolis</u>	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); destruction d'êtres étranges qui attaquent des mégapoles.
Cosmos	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'un combat dans l'espace.
Cotton	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); la charmante sorcière doit détruire les forces occultes qui menacent le monde des contes.
Counter Run	(Tad Corp.)	P	imitation d'une course de voitures.
Cowboys of Moo Mesa	(Konami)	P	combat de cow-boy. Analogue à "Sunset Riders".
<u>Crack Down</u>	(Sega)	V	1 ou 2 joueurs; deux agents d'élite doivent, en utilisant des bombes à retardement, détruire la base et mater la rébellion.
Cracky Crab	(Namco)	V	écraser des crabes à l'aide d'un marteau.
Crash	(Exidy)	V	(1 ou 2 joueurs).
Crash Roller	(Wulff)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Crush Roller".

Crash'n Score	(Atari)	V	(2 joueurs); imitation d'une course automobile.
Crazy Climber	(Nichibutsu)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table). Une figure escalade un gratte-ciel. Si elle atteint le dernier étage en dépit de nombreux obstacles, elle est récupérée par un hélicoptère.
Crazy Kong	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Donkey Kong".
Crazy Kong	(Domino)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Donkey Kong".
Crazy Kong	(Electronics)		(1 ou 2 joueurs); analogue à "Donkey Kong".
Crazy Kong	(Video Game)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Donkey Kong".
Crazy Taxi	(Sega)		(1 joueur); jeu de voiture.
<u>Crime City</u>	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Crime Fighters".
<u>Crime Fighters</u>	(Konami)	P	diverses batailles de rue contre des voyoux et des gangsters.
<u>Crossed Swords</u>	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combat à l'épée entre le héros et ses ennemis.
Crowns Golf	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation du sport du même nom.
<u>Crude Buster</u>	(Deco)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une bataille de rue.
Cruis'n U.S.A.	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle cockpit. Version simulateur. Course de voitures.
Cruis'n World	(Midway)	V	modèle cockpit; version simulateur course de voitures.
Cruis'n World	(Midway)	V	courses de voitures dans les rues des villes du monde.
Cruis'n World Upright	(Midway)	V	(1 à 4 joueurs); modèle cockpit; course de voitures.
Crush Roller	(G.A.A.)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man".
Crush Roller	(Gayton Games)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man".
Crush Roller	(Karateco)	V/P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man".

Crush Roller	(Williams)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man".
Cucumber	(-)	P	analogue à "Pac-Man", mais avec une coccinelle.
Cup Finals	(Taito)	P	jeu de football; analogue à "World Cup".
Cyberball	(Atari)	V	(1 à 4 joueurs); imitation d'un match de football américain avec des robots. Combinaison de 4 appareils imposables(art 80, §2, C.T.A.).
Cyber Cycles	(Namco)	V	(1 ou 2 joueurs); version simulateur; course de motos.
Cyber-lip	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); Rick et Brooks doivent détruire un ordinateur et les monstres cybernétiques qu'il commande.
Cybersled	(Namco)	V	(1 ou 2 joueurs); combat spatial
Cycle Ryder	(Taito)	V	(1 joueur); analogue à "Night Rider" (Sega).
Cycle Warriors	(Tatsumi)	P	de petits hommes combattent sur des motos.
Dangar(Ufo Robo)	(Nichibutsu)	P	monter un robot armé afin de combattre plusieurs ennemis.
Daredevil	(Model Racing)	V	(1 joueur); analogue à "Cycle Rider" et "Night Rider".
Darius	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une guerre spatiale.2 modèles :modèle vertical; sit-down (2 sièges).
Dark Seal	(Deco)	P	(1 ou 2 joueurs): combat médiéval avec des princesses, des chevaliers et des dragons.
Darkstalkers	(Capcom)	P	combats de rue
Dark Stalkers	(Capcom)	P	combat contre des monstres.
Dark Warrior	(Jaleco)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'un combat dans l'espace.
Darwin	(-)	V	imitation d'une guerre spatiale.
Daytona Twin	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs);version simulateur; course de voitures.

Daytona USA	(Sega)	V	(1 joueur); modèle cockpit; course de voitures.
Daytona USA 2	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle cockpit; course de voitures.
Daytona USA 2- Power Edition	(Sega)	V	course de voitures; analogue à "Daytona USA".
Dazzler	(C.V.S.)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); rattraper un "Dazzler" dans un labyrinthe.
D.C.A.	(Karateco)	V	(1 joueur); modèle vertical; défense d'une ville qui est attaquée par la voie des airs.
D.C.A. Karate	(Karateco)	V	(1 joueur); modèle vertical; défense d'une ville qui est attaquée par la voie des airs.
<u>D.D. Crew</u>	(Sega)	V	(1 à 4 joueurs); même concept de jeu que "Gauntlet" mais avec d'autres personnages. Imitation de batailles de rue.
Dead Connection	(Taito)	P	analogue à "Double Dragon".
<u>Dead or Alive</u>	(Tecmo)	P	jeu de combat.
Death Race	(Exidy)	V	(2 joueurs); analogue à "Crash'n Score".
Decathlete	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); jeu de sport basé sur le décathlon.
<u>Deco Kid (The)</u>	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); combat entre "Deco Kid" et des êtres étranges tandis que des obstacles (volcans, météorites, immeubles, etc.) doivent être évités.
Defender	(Williams)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; protéger l'équipage du vaisseau spatial.
Demolition Derby	(Chicago Coin)	V	(2 joueurs); analogue à "Crash'n Score".
<u>Demon's World</u>	(Toaplan)	P	combat de figures mythologiques.
Depthcharge	(Gremlin)	V	sous-marins et bateaux porteurs de mines.
Desert Breaker	(Sega)	V	imitation d'une guerre dans le désert.
<u>Desert Tank</u>	(-)	V	modèle cockpit; imitation de combat de guerre dans le désert.
Destroyer	(Atari)	V	(1 joueur); imitation d'un combat naval.
Destruction Derby	(Exidy)	V	(2 joueurs); analogue à "Crash'n Score".

<u>Devastators</u>	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); commettre un coup d'état au moyen d'une tactique de guerilla.
Die Hard	(Sega)	P	jeu d'aventures.
Diet Go Go	(Data East)	P	analogue à "Hamburger"
Diet Gogo	(Deco)	P	un petit homme combat contre un monstre de calories.
Digdug	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); un petit homme creuse des tunnels sous la terre et fait exploser tout ce qu'il rencontre.
Digger	(Gremlin/Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); analogue "Pac Man" et "Puckman".
Digger	(Century Video System C.V.S.)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); analogue "Pac Man" et "Puckman".
Dirt Dash	(Namco)	V	modèle cockpit; course de voitures.
Dirt Devils	(Sega)	V	course de voitures.
Disco NE 1	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une danse disco.
Discs of Tron	(Bally Midway)	V	(1 joueur), modèle vertical ou de cockpit; combat avec des disques meurtriers entre Tron et Sark.
<u>D.J.Boy</u>	(Sega)	P	imitation d'un combat de karaté; les adversaires se déplacent sur des patins à roulettes.
(Mr.) Do	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs), Mr. Do mange, jette ou détruit tout ce qu'il rencontre.
Dodgem	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical; défense d'une ville qui est attaquée de l'espace.
Dog-Fight	(Segassa)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Avenger" et "Ace".
<u>Dogosokan</u>	(Bondeal Ltd.)	P	(1 ou 2 joueurs); combat contre des monstres.
Domi	(-)	P	un petit bonhomme pousse des cubes (4 phases de jeu).

Domy	(-)		analogue à "Domi".
<u>Donkey King Junior</u>	(Nintendo)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Donkey Kong Junior" (Nintendo)
<u>Donkey Kong</u>	(Nintendo)	V/P	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); un petit homme essaie de délivrer une jeune fille des mains de Donkey Kong.
<u>Donkey Kong</u>	(G.A.)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); un petit homme essaie de délivrer une jeune fille des mains de Donkey Kong.
<u>Donkey Kong</u>	(Video Game)	P	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); un petit homme essaie de délivrer une jeune fille des mains de Donkey Kong.
<u>Donkey Kong</u>	(Karateco)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); un petit homme essaie de délivrer une jeune fille des mains de Donkey Kong.
<u>Donkey Kong II</u>	(-)	P	analogue à "Donkey Kong".
<u>Donkey Kong 3</u>	(Nintendo)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Donkey Kong".
<u>Donkey Kong Junior</u>	(Nintendo)	V et P .	(1 ou 2 joueurs) analogue à "Donkey Kong"
<u>Donkey Monkey</u>	(Olympia)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Donkey Kong".
<u>Don't Pull</u>	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); en plaçant 3 blocs de la même couleur sur une ligne, l'ennemi est écrasé.
<u>Dorodon</u>	(Falcon)	P	(1 ou 2 joueurs); un petit bonhomme doit essayer de peindre toutes les portes en blanc, il est gêné dans son travail par des monstres.
<u>Double Block T 3</u>	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs).
<u>Double Dragon</u>	(-)	V	analogue à "Kung-Fu-Master".
<u>Double Dragon</u>	(Taito)	P	analogue à "Kung-Fu-Master".
<u>Double Dragon</u>	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combats de rue.

Double Dragon II	(-)	V	analogue à "Kung-Fu Master".
Double Dragon II	(Romstar)	V	analogue à "Kung-Fu Master".
Double Dragon 3	(Technos)	P	(2 ou 3 joueurs); analogue à "Double Dragon".
Down Town	(Romstar)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation de combats de rue.
Draco	(Playmatic)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; au moyen d'impulsions électroniques, éliminer des obstacles sur une étrange planète dénommée "DRACO" afin de s'emparer du trésor gardé par des robots.
Dragon	(Domino Electronics)	V	(1 ou 2 joueurs); destruction d'un dragon.
Dragonball Z 2	(Banpresto)	P	combats de rue.
Dragon Breed	(-)	P	une bataille entre dragons.
Dragoninja	(Deco)	P	(1 ou 2 joueurs); chasser des gangsters dans la ville au moyen de techniques "Ninja".
Dragon's Lair	(Starcom)	L	(1 ou 2 joueurs); "Dirk the Daring" doit essayer de détruire les monstres et de délivrer la princesse qui a été enfermée
Dragon's Lair	(Atari)	L	(1 ou 2 joueurs); "Dirk the Daring" doit essayer de détruire les monstres et de délivrer la princesse qui a été enfermée.
Dragon's Lair II	(Leland Corp.)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Dragon's Lair".
Drag Race	(Atari)	V	(2 joueurs); analogue à "Crash'n Score".
Dribbling	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle horizontal (table); imitation d'un jeu de football.
Dribbling	(Model Racing)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle horizontal (table); imitation d'un jeu de football.
Drift Out	(SNK)	C	course de voitures.
Drift Out	(Visgo)	P	imitation d'une course automobile.
Drift Out '94	(Visco)	P	course de voitures.
Driver's Edge	(Strata- USA)	V	version simulateur; course de voitures.
Drivers's Eyes	(Namco)	V	(1 joueur) modèle cockpit. Imitation d'une course automobile.
(Mr.) Du	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Mr. Do".

<u>Dungeons and Dragons</u>	(Capcom)	P	(1 à 4 joueurs); combat contre des monstres.
<u>Dungeons &amp; Dragons 2 : Shadow over Mystara</u>	(Capcom)	P	nouvelle version de "Dungeons & Dragons".
Dunkmania	(Namco)	P	(1 ou 2 joueurs); jeu de basket.
Dyger	(Philko)	V	imitation d'une guerre spatiale.
Dyna Blaster	(Irem)	P	jeu de labyrinthe avec des bombes.
<u>Dynamite Duke</u>	(Fabtek)	V	le joueur frappe, donne des coups de pied, et tire sur les "mauvais".
Earth Joker	(Visco)	P	combat d'avions.
Eco Fighters	(Capcom)	P	combat spatial.
<u>Edward Randy</u>	(Deco)	P	attaque contre des soldats, des robots et des monstres avec différentes armes qui sont montées sur des avions, des bateaux ou autres véhicules.
<u>Ehrgeiz</u>	(Namco)	V	jeu de combat.
Eight Ball/Cosmos	(Dutchford Ltd)	P	(1 ou 2 joueurs); Eight Ball : analogue à "Video 8 Ball" ou Cosmos : analogue à "Cosmos".
Electro Kennel Club	(E.S.P.)	V	(2 joueurs); au moyen d'une commande à distance, mettre en mouvement deux lévriers apparaissant sur l'écran et qui essaient d'attraper un lièvre qui court sans arrêt
Electromotion IV- Cocktail Tafel	(-)	V	analogue à "TV Table Tennis".
Elevator Action	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); l'agent 17 doit essayer de dérober des documents secrets dans un bâtiment gardé par l'ennemi.
<u>Elevator Action Returns</u>	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); combat contre des terroristes.
Empire City	(-)	P	des gangsters et des policiers luttent dans les rues d'une ville.
End (The)	(Stern)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); repousser les attaques d'êtres étranges venus de l'espace.

Enduro Racer	(Sega)	V/P	imitation d'une cours d'enduro (motos).2 modèles V :wheelie (pilotage à l'aide d'une reproduction de moto);- modèle vertical.
Erotic Tac	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Tetris" et "Hexa".
Espial	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Xevious" .
Espial	(Thunderbolt)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Xevious" .
E-Swat	(Sega)	V	1 ou 2 joueurs; combat les gangsters, d'abord comme agent de police et puis comme agent de E.S.W.A.T
E-Swat	(Sega)	P	1 ou 2 joueurs; combat les gangsters, d'abord comme agent de police et puis comme agent de E.S.W.A.T.
Eurochamp'92	(Taito)	P	analogue à "Football Champ".
Euro League- World Cup 90	(-)	V	imitation d'un match de football.
Exciting Hour	(Taito)	P	imitation d'un combat de lutte.
Exciting Soccer	(Alfa Denshi)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un match de football.
Exed Exes	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); détruire les insectes "Exes" à l'aide de deux vaisseaux spatiaux.
Exerion	(Jaleco)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat d'avions.
Exerion	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat d'avions.
Exerizer	(-)	P	variante de "Galaga" et "Phoenix".
Express Raider	(Deco)	P	imitation d'une scène de western à bord d'un train.
Eyes	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man", il s'agit toutefois, en l'espèce, d'yeux.
F1 Exhaust Note	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); modèle cockpit; imitation d'une course automobile.
F1 Grand Prix Star II	(Video System Co)	P	compétition de voitures; analogue à "Grand Prix F1".
F-1 Super Battle	(Jaleco)	V	(1 à 8 joueurs); modèle cockpit; course de voitures .

F1 Super Lap	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle cockpit; version simulateur; course de voitures
F-355 Challenge	(Sega)	V	course de voitures Ferrari.
Fantasia	(-)	P	jeu de labyrinthe.
Fantasy Land	(-)	P	analogue à "Wonderboy".
Far East of Eden	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combats de rue.
Far-West	(-)	P	imitation d'un western dans un train.
Fast Freddie	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); à l'aide d'une manette, guider un parachutiste de telle manière qu'il éteigne toutes les lettres du mot "BONUS" et atterrisse par après.
Fatal Fury	(Neo-Geo)	C	(1 ou 2 joueurs). Imitation de concours dans différents sports de combat.
Field Goal	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs).
Fighter & Attacker	(Namco)	P	combat d'avion.
Fighters History	(Deco)	P	Analogue à "Street Fighter".
Fighter's History Dynamite	(Data East)	C	(1 ou 2 joueurs); combats de rue
Fighting Fantasy	(Mitchell Corp.)	P	(1 ou 2 joueurs); un tournoi avec de lourdes épées entre hommes et monstres.
Fighting Soccer	(-)	P	imitation d'un jeu de football.
Fighting Vipers	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle upright; combats dans un cercle fermé.
Final Crash	(-)	P	3 hommes doivent trouver une jeune fille pour la libérer des mains de truands.
Final Fight	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat de rue.
Final Furlong	(Namco)	V	simulateur de courses de chevaux.
Finalizer	(-)	P	imitation d'une guerre aérienne.
Final Lap	(Atari)	V	(1 à 8 joueurs max.), appareil vertical; imitation d'une course automobile.
Final Lap	(Namco)	P	imitation d'une course de voitures.
Final Lap 2	(Namco)	V	(1 à max. 8 joueurs); modèle cockpit; imitation d'une course automobile.
Final Lap 3	(Namco)	V	(1 à 4 joueurs); modèle cockpit. Course automobile.
Final Lap R	(Namco)	V	analogue à "Final Lap".

Final Lap R	(Atari)	V	analogue à "Final Lap".
Final Round	(Konami)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat de boxe.
Final Tetris	(Yark jin Electronics Korea)	P	analogue à "Tetris"
Find It	(Tab Austria)	V	jeu de réflexion; deux photographies, il faut déceler les différences.
Find It Boys	(Tab Austria)	V	jeu de réflexion; analogue à "Find It".
Find It Erotic	(Tab Austria)	V	jeu de réflexion; analogue à "Find It".
Fire Bird	(René Pierre)	V	analogue à "Space Fire Bird".
Fire Condor	(Gremlin/Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); destruction d'oiseaux de feux en attaque.
Firefox	(Atari)	L	(1 joueur), modèle vertical ou de cockpit; imitation d'un combat d'avions.
Fire Shark	(Sega)	V	imitation d'un combat d'avions. (Jeu destiné à être incorporé dans un système Mega Tech).
Fire Storm		V	analogue à "Astro Blaster".
First Encounter	(Gayton Games)	V	(1 ou 2 joueurs); également dénommé "Space Guerilla"; analogue à "Space Invaders".
Fitter	(Zaccaria)	V	analogue à "Pac-Man".
Fixeight	(-)	P	analogue à "Nemesis". Combat spatial.
Flash Gal	(-)	V	(1 joueur); une héroïne lutte contre des bandits et leur chef en faisant du karaté et de la boxe.
Flash Point	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Tetris".
Fly Boy	(Kaneco)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Sky Boy".
Flying Fortress II	(Taito)	V	analogue à "Avenger".
Flying Shark	(Model Racing)	V	analogue à "Avenger".
Flying Shark	(Taito)	V	analogue à "Avenger".
Flying Shark	(Electrocoin)	P	variant de "1942" et "Tiger Heli"; attaquer des chars, bateaux, etc., avec un avion.
Fonz	(Sega)	V	analogue à "Cycle Rider".
Food Fight	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); manger autant de crèmes glacées que possible et éviter les cuisiniers.

Football Champ	(-)	P	(2, 3 ou 4 joueurs); imitation d'un jeu de football.
Forest Wardner	(-)	P	un petit personnage doit délivrer une princesse en traversant une forêt hantée, semée d'embûches et remplie de monstres.
Forgotten Worlds	(Sega)	V	analogue à "Bay Route".
Formula Quizard	(Tab Austria)	V	jeu de quiz basé sur la connaissance du monde de la Formule 1.
Four Play		P	"4 sur un rang" (v. Megatouch Vidéo)
Fourtrax	(Atari/Namco)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une course de motos quadricycles. <i>Certaines versions de cet appareil peuvent offrir un jeu distinct à chaque joueur. Dans ce cas, l'A.D. sera considéré comme une combinaison d'appareils visée à l'art. 80, §2, 1er alinéa, C.T.A.</i>
Free Kick	(Merit Indus.)	P	modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'un match de football, notamment, donner des coups-francs.
Frogger	(Apple Time)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); conduire la grenouille en sécurité à travers le trafic et l'amener de l'autre côté du fossé.
Frogger	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); conduire la grenouille en sécurité à travers le trafic et l'amener de l'autre côté du fossé.
Frogger	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); conduire la grenouille en sécurité à travers le trafic et l'amener de l'autre côté du fossé.
Front Line	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une guerre sur terre (tanks, fusils, grenades, mines, etc.).
Full Court Frenzy	(I.C.E. Inc.)	P	jeu de basket.

Full Throttle	(Taito)	V	modèle de cockpit; imitation d'une course de voitures.
Funky Bee	(Orca)	P	(1 ou 2 joueurs); conduire une abeille vers la ruche en évitant les obstacles.
Funky Heads	(Sega)	P	Combat de boxe.
Funky Jet	(Mitchell)	P	
Funny'S	(EMT Kiddy Rides)	V	système de jeu vidéo auquel le joueur a le choix entre différents jeux colorier, dessiner, puzzle, duo, détective, chansons; le jeu est spécialement conçu pour des enfants de 4 à 12 ans.
Fun Quiz	(Funworld elektronik GMBH)	V	(4 joueurs); en fonction de la question, il y a 2,3 ou 4 choix de réponse possible.
Future Spy	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat dans l'espace.
Gain Ground	(Sega)	V	imitation de combats, de l'Antiquité grecque jusque dans le futur.
Galaga	(G.A.A.)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); détruire des vaisseaux spatiaux.
Galaga	(Namco)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); détruire des vaisseaux spatiaux.
Galaga	(Sirmo)	P	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); détruire des vaisseaux spatiaux.
Galaga'88	(Atari)	P	analogue à "Galaga".
Galaxian	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table).
Galaxian	(Namco)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table)
Galaxian 3 Project Dragoon Theater 6	(Namco)	V	(1 à 6 joueurs); modèle cockpit. Combat spatial.
Galaxy	(Universal)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une guerre spatiale.

Galaxy Force	(Sega)	V	2 modèles: modèle vertical, type upright (simulator); imitation d'une bataille spatiale.
Galaxy Ranger	(Bally Midway)	V/L	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat dans l'espace.
Galivan	(-)	V	imitation d'une guerre spatiale.
Gallag	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Galaga".
Gallop Racer	(Tecmo)	P	jeu de courses de chevaux; il ne s'agit pas d'un concours de paris mais d'une simulation du métier de jockey.
Gals Panic	(Kaneko)	P	(1 ou 2 joueurs); détruire une ombre sur l'écran à l'aide du curseur afin de pouvoir distinguer une jeune fille qui se profile derrière elle.
Gals Panic	(Stella int.)	P	(1 ou 2 joueurs); détruire une ombre sur l'écran à l'aide du curseur afin de pouvoir distinguer une jeune fille qui se profile derrière elle.
Gals Panic II	(Kaneko)	P	Analogue à "Gals Panic".
Gangbusters	(Konami)	P	les agents de police Smith & Wesson doivent attraper des gangsters.
Gang Wars	(S.N.K.)	V	1 ou 2 joueurs; analogue à "Double Dragon".
Gaplus	(Namco)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Galaga".
Gauntlet	(Atari)	V	(1 à 4 joueurs); Thor le Guerrier, Thyra la Walkyrie, Merlin le Magicien et Questor l'Elfe doivent amasser notamment de la nourriture et des Trésors, tout en combattant des fantômes et des esprits.
Gauntlet Legends	(Atari)	V	(1 à 4 joueurs); nouvelle version de "Gauntlet".
Geebee	(Namco)	V	(1 ou 2 joueurs).
Gemini Wing	(-)	P	imitation d'une guerre spatiale.
Genix Family	(NLX)	P	(1 ou 2 joueurs); tirer sur des ballonnets.
Geo Quizard	(Tab Austria)	V	jeu de quiz basé sur la connaissance de la géographie.

Get 4	(Tab Austria)	V	jeu de stratégie; aligner horizontalement, verticalement ou en diagonale 4 pions de même couleur.
Get 5	(Tab Austria)	V	jeu de stratégie; analogue à "Get 4".
Ghost		V	analogue à "Pac-Man" et "Puckman".
Ghost'n Goblins	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); un chevalier essaie de délivrer sa princesse des Enfers.
Ghost Pilots	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat aérien et d'une attaque aérienne.
Ghouls 'n Ghosts	(Capcom)	P	analogue à "Ghost 'n Goblins".
Ghox	(Toaplan)	P	analogue à "Break Out".
Gigandes	(Taito)	P	analogue à "1942".
Gigas	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Break Out".
G.I. Joe	(Konami)	P	(1 à 4 joueurs). Imitation d'un combat de feu.
Ginga Ninkioden	(-)	P	imitation d'un combat de karaté.
Glass	(Gaelco)	P	enlever des petits cubes
G-Loc	(Sega)	V	modèle vertical ou cockpit; imitation d'un combat aérien.
Goal	(Atari)	V	analogue à "T.V. Table Tennis" et "Electromotion IV-Table cocktail".
Goal Goal Goal	(S.N.K.)	C	jeu de football.
Goal'92	(-)	V	analogue à "Football Champ".
Goïndol	(-)	V	analogue à "Break Out" et à "Arkanoid".
Gold Bug	(C.V.S.)	V	(1 ou 2 joueurs); creuser autant de tunnels que possible et éviter les monstres.
Golden Axe	(Sega)	V	des voleurs tentent de s'emparer d'une potion magique.
Golden Axe 2	(Sega)		Analogue à "Golden Axe".(Jeu destiné au Mega Tech System).
Golden Axe II	(Sega)	P	jeu de combat avec des figures mythologiques.
Golden Axe - "The Revenge of Death Adder"	(Sega)	P	(1 à 4 joueurs) Combats mythiques contre des monstres.
Golden Castle	(-)	V	analogue à "Renegade".

Golden Medalist	(-)	P	imitation de plusieurs disciplines olympiques.
Golden Tee Golf	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un jeu de golf.
Gonmania	(-)	V	tirer sur des objectifs terrestres et aériens avec un missile.
Gorf	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'une guerre spatiale.
GP 500	(Namco)		course de motos; analogue à "Manx T.T.
G.P. Rider	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou cockpit; imitation d'une course motocycliste.
G.P. World	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle cockpit, imitation d'une course de voitures.
Gradius II (Vulcan Venture)	(Konami)		cf. "Vulcan Venture" (Konami)
Grand Champion	(-)	V	(1 joueur); imitation d'une course de voitures.
Grand Prix	(Namco)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Rally X" .
Grand Prix F1	(Jasrac)	P	(1 joueur); imitation d'une course automobiles.
Grand Prix Star	(Jaleco)	V	(1 à 2 joueurs); modèle cockpit. Imitation d'une course automobiles.
Grand Prix Star II	(Jaleco)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle cockpit; analogue à "Grand Prix Star".
Grand Slam	(Sega)		Jeu de tennis. (Destiné au Mega Tech System).
Grand Slam VII	(U.V.S.)	V	(1 à 4 joueurs); jeu gratuit possible.
Grand Slam VIII	(U.V.S.)	V	(1 à 4 joueurs); jeu gratuit possible.
Grand Striker	(Human Amusements)	P	jeu de football.
Gran Trak 10	(Atari)	V	(1 joueur); course de voitures.
Gran Trak 20	(Atari)	V	analogue à "Crash'n Score".
Gravitar	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); avec une fusée, tirer sur des météores et essayer d'atterrir sur d'autres planètes.
Great 1000 Miles 2	(Kaneko)	V	jeu auto; modèle de cockpit.
Green Beret	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); le jeu consiste à vaincre les ennemis et libérer les prisonniers.

Griffon	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Phoenix".
Ground Effects	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou cockpit; course de voitures.
Growl	(Taito)	P	analogue à "Double Dragon".
Grudge Match	(Yankee Game)	V	imitation d'un tournoi de lutte.
Gryzor	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une guerrilla.
GTI Club	(Konami)	V	courses de voitures dans les rues de Monaco.
Guerrilla War	(S.N.K.)	P	imitation d'une guerre dans la jungle.
Guided Missile	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat de blindés.
Gun Birds	(Psikyo)	P	combat aérien.
Gun Fight	(Midway)	V	(2 joueurs); imitation d'un combat à l'arme à feu
Gunforce	(Irem)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "1942".
Gun Force II	(-)	P	jeu de Tir.
Gun Lock	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); combat d'avions; analogue à "Aero Fighters".
Gunman	(Taito)	V	(2 joueurs); analogue à "Gun Fight" .
Gun-smoke	(-)	V	dans une ville du Far-West, un cowboy doit abattre des bandits.
Gururin	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); jeu de puzzles.
Guttang-Gottong	(Konami)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; imitation d'un voyage en train.
Guzzler	(-)	P	à l'aide d'un petit personnage se gavant d'eau, il faut détruire des monstres de feu.
Gypsy Juggler	(Meadows)	V	(1 à 4 joueurs); jongler avec des oeufs.
Gyruss	(Century inc.)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat dans l'espace.
Hacha-Mecha	(Tecmo)	V	(1 joueur); modèle vertical. Un ours volant portant des lunettes de pilote Fighter doit anéantir des êtres humoristiques.

Hamburger	(Nippon Raikon)	P	(1 ou 2 joueurs); au moyen d'un petit pain, de fromage, de tranchettes de tomates et de pâté, préparer un "hamburger" et éviter les "sales" caractères animés comme le "Hotdog", les "Oeufs et le "Pickles".
Hamburger	(G.A.A.)	V	(1 ou 2 joueurs); au moyen d'un petit pain, de fromage, de tranchettes de tomates et de pâté, préparer un "hamburger" et éviter les "sales" caractères animés comme le "Hotdog", les "Oeufs et le "Pickles".
<u>Hammerin Harry</u>	(Irem)	P	un petit bonhomme, Harry, armé d'un marteau, combat une bande de malandrins.
Hang-On	(Sega)	V	(1 joueur); imitation d'une course de motos.3 modèles: - un écran vidéo intégré dans une reproduction de moto en grandeur nature (le déplacement du corps du joueur aide à diriger l'engin);- un modèle vertical;- un modèle avec siège.
Hard Drivin'	(Atari)	V	modèle de cockpit; imitation d'une course automobile sur un circuit de stock-car.
Hard Dunk	(Sega)	V	(1 à 6 joueurs);jeu de basket-ball.
Hard Head	(Sharp Image)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Wonderboy".
Harley Davidson	(Sega)	V	simulation de randonnée à moto Harley Davidson.
Hat Trick Hero	(Taito)	P	imitation d'un jeu de football.
Hatris	(Video System)	P	analogue à "Tetris".
Head-On	(Gremlin)	V	(1 joueur).
Head-On II	(Sega)	V	(1 joueur); analogue à "Head On".
Heated Barrel	(Tad Corporation)	P	(1 à 4 joueurs); analogue à "Sunset Riders". Jeu de cow-boy.
Heat of Eleven'98	(Konami)	P	jeu de football.
Heavy Barrel	(Deco)	P	imitation d'une guerrilla.
Heavy Barrel	(Data East)	P	imitation d'une guerrilla.

Heavy Unit	(Grand Products)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une guerre spatiale.
Heavy Weight Champ	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; imitation d'un combat de boxe.
Heavyweight Champ	(Sega)	V	imitation d'un combat de boxe. Le joueur doit, en utilisant deux manette, donner des "swings", "upercuts", etc.
Helifire	(Nintendo)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Polaris".
Heli-Shooter	(Sega)	V	(1 joueur); à l'aide d'un hélicoptère, larguer des bombes sur des objectifs désignés. Jeu gratuit possible.
Hero	(C.V.S.)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Hunchback".
Hexa	(-)	P	analogue à "Tetris".
Hippodrome	(Deco)	V	le joueur combat toute sorte de créatures mythiques et futuristes dans un style de gladiateur.
Hockey T.V.	(Sega)	V	(2 joueurs); imitation d'un jeu de hockey.
Hook	(Irem)	P	combats avec des figures de contes.
Hook	(-)	P	combats avec des figures de contes.
Hoop Jones	(Merit Industrie USA)	P	jeu de basket ball. Le panier se déplace sur la longueur de l'écran. Il faut lancer le ballon au moment où le panier se présente face au joueur.
Hopper	(Karateco)	V	analogue à "Frogger".
Hopper Robo	(Sirmo)	P	(1 ou 2 joueurs); mener un robot à travers un labyrinthe et récolter le plus de points possible.
Hot Race	(Tehkan)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Rally X".
Hot-Rod	(Sega)	V	(2 ou 4 joueurs); imitation d'une course de voitures en ville.

Hot Shocker	(Domino)	V	(1 ou 2 joueurs); un petit canard jaune essaie de tisser une toile, il est dérangé par des petits canards blancs; de plus, il faut faire attention aux crabes roses dont les morsures sont mortelles.
Hot Shot	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un jeu de tennis.
Hot Shots	(Tuning Electr.)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un jeu de tennis.
Hunchback	(C.V.S.)	V	(1 ou 2 joueurs); un bossu essaie de délivrer "Esmeralda" qui se trouve enfermée dans un château; il est gêné dans ses tentatives par les attaques des gardiens.
Hustle	(Gremlin)	V	analogue à "Blockade" (Gremlin).
Hustler	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Video 8 Ball.
Hydra	(Atari)	V/P	modèle vertical ou kit de transformation; le courrier gouvernemental Hydra prend le dessus sur les terroristes à l'aide de son hydroglisseur super rapide lourdement armé.
Hydro Thunder	(Midway)		course de "speedboat".
Hyper Athlete	(Konami)	P	imitation des jeux olympiques.
Hyper Drive	(Midway)	V	(1 à 4 joueurs); modèle cockpit; course d'avions.
Hyper Olympic	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation de 6 épreuves d'athlétisme aux jeux olympiques (100 m plat, 110 m haies, saut en hauteur, saut en longueur, lancer du javelot et lancer du marteau).
Hyper Olympic	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation de 6 épreuves d'athlétisme aux jeux olympiques (100 m plat, 110 m haies, saut en hauteur, saut en longueur, lancer du javelot et lancer du marteau).

Hyper Sport	(Sirmo)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation de 7 épreuves sportives (100 m nage libre, tir aux clays, saut à cheval, tir à l'arc, triple saut, haltères et saut à la perche).
Hyper Sports	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Hyper Olympic".
Ikari III: the rescue	(S.N.K.)	P	(1 ou 2 joueurs); libérer les otages.
I'm Sorry	(Coreland- Sega)	P	diriger un petit homme, dénommé Gombe, de sorte qu'il rassemble tous les lingots d'or.
<u>Indian Battle</u>	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); des cowboys essayent de repousser les attaques d'Indiens et de condors.
Indoor Soccer	(Universal)	P	(1 à 4 joueurs); jeu de football électronique.
Indy 500	(Sega)	V	course de voitures; modèle cockpit (éventuellement couplé).
Interceptor	(Taito)	V	analogue à "Avenger".
Inter Cup 95	(-)	P	jeu de football.
International Cup '94	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); jeu de football. Analogue à "Super Cup Finals".
In The Hunt	(-)	P	combat spatial; analogue à "Scramble".
In The Hunt	(Irem Corp.)	P	Combat de sous-marins.
<u>Intrepid</u>	(Nova Games)	P	(1 ou 2 joueurs); un agent secret doit tenter de voler des documents secrets dans un coffre; il est gêné dans son "travail" par des gardiens.
Invaders (The)	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat dans l'espace.
IQ Block	(IGS Tarivan)	V	analogue à "Tetris".
<u>Iron Horse</u>	(-)	P	imitation d'un combat de cowboys dans un train.
<u>Jackal</u>	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); le joueur doit se frayer un passage en jeep à travers un territoire hostile en tirant sur l'adversaire.
Jackler	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Centipede".

Jackler	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Centipede".
Jackson	(G.A.A.)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Zaxxon".
Jackson	(Sirmo)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Zaxxon".
Jaguar	(-)	P	détruire les oiseaux de feu; analogue à "Galaga".
Jail Break	(-)	V	un policier poursuit des prisonniers échappés en défendant les otages.
Jamba	(Midway)		le joueur doit essayer de composer le plus de totems possible de 6 têtes.
Jaws	(Atari)	V	combat entre un nageur et un requin.
Jet Fighter	(Atari)	V	imitation d'un combat d'avions.
J.J. Squawkers	(-)	P	analogue à "Tumble Pop".
Joe & Mac Returns	(Data East)	C	(1 ou 2 joueurs); poursuite d'animaux pré-historiques.
John Elway's Team Quarterback	(Leland)	V	1 à 4 joueurs; imitation d'un jeu de football américain.
Joinem	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); le joueur essaie de rassembler 5 nains, disséminés dans un labyrinthe, afin d'en faire un grand.
Joust	(Williams)	V	imitation d'un combat aérien et terrestre.
Joyful Road	(S.N.K.)	P	(1 ou 2 joueurs); attraper des pommes, des cerises, des melons et des poissons à l'aide d'une voiture en évitant des maisons, des immeubles et d'autres voitures.
Jump Bug	(Hoei Corp.)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); une auto volante s'en va à l'aventure.
Jump Coaster	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); course de voitures avec obstacles.
Jump Coaster V	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); version transformée de "Donkey Kong".
Jumping	(-)	P	un petit bonhomme doit essayer d'atteindre la partie la plus haute d'un château en évitant des obstacles.
Jumping Bug	(Sirmo)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Jump Bug".

Jungle Boy	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Jungle King".
Jungle King	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); aventures de Tarzan et de Jane dans la jungle.
Jungle King	(Konami)	V	(1 ou 2 joueurs); aventures de Tarzan et de Jane dans la jungle.
Jungle King	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); aventures de Tarzan et de Jane dans la jungle.
Jungle King	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); aventures de Tarzan et de Jane dans la jungle.
Jungler	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Centipede".
Jungler	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Centipede".
Junior King	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Donkey Kong".
Juno First	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat dans l'espace.
Juno First	(-)		(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat dans l'espace.
Jurassic Park	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle cockpit; combats contre des dinosaures.
Kageki	(Taito Corp.)	P	le héros doit lutter corps à corps avec les membres d'une bande de motards.
Kamikaze	(G.E.E.)	V/P	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical; analogue à "Galaxian".
Kangaroo	(-)	V/P	(1 ou 2 joueurs), analogue à "Donkey Kong", il toutefois, en l'espèce, d'un kangourou.
Kangaroo	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs), analogue à "Donkey Kong", il toutefois, en l'espèce, d'un kangourou.
Kangaroo	(Sun Electronics)	V	(1 ou 2 joueurs), analogue à "Donkey Kong", il s'agit toutefois, en l'espèce, d'un kangourou.
Kangourou	(Sirmo)	V	
Kaos	(G.P.I.)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; combat entre un homme (King) et des dragons dans un labyrinthe.

Karate Blazer	(Nihon System Inc.)	P	imitation d'un combat de rue.
Karate Champ II	(Deco)	P	(1 ou 2 joueurs); combat de karaté entre deux personnes.
Karate Tournament (The)	(Mitchell Corporation)	P	analogue à "Karaté Champ II".
Karnov's Revenge	(Data East)	C	(1 ou 2 joueurs); combats de rue.
Kennel Club		V	v. "Electro Kennel Club".
Kick and Run	(Taito)	P	imitation d'un match de football.
Kick-Man	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); un clown, sur un monocycle, essaie d'attraper ou de piquer des ballons tandis que des attaques de monstres doivent être repoussées.
Kick-off	(-)	P	imitation d'un jeu de football.
Kickstart	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une course de motos.
Kid Chamelon	(Sega)	V	imitation d'un combat de karaté. (Jeu destiné à être intégré dans Mega Tech System).
Kiki Kakai	(-)	V	chercher les clefs pour ouvrir les portes du trésor, mais entretemps les dragons et les monstres veillent.
Killer Instinct	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical. Combat contre des monstres.
Killer Instinct 2/II	(Midway)	V	nouvelle version de "Killer Instinct".(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; combat contre des monstres.
King of Boxers	(Woodplace I.M.C.)	P	imitation d'un combat de boxe.
King of Dragons	(Capcom)	P	(1 à 3 joueurs); combat contre un dragon.
King of Fighters 94 (The)	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combats de rue
King of the Monsters	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); les monstres se battent entre-eux.
King of The Monsters II	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combats contre des monstres.
Klax	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); le joueur doit essayer d'attraper des carreaux coloriés au moyen d'une palette; ensuite, il doit les placer dans des caisses, couleur par couleur.
Knight Boy	(-)	P	analogue à "Kiki Kakai".

<u>Knight of the Round</u>	(Capcom)	P	imitation d'un combat à l'épée.
Knock Out	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Triple-Punch".
<u>Knucke Heads</u>	(Namco)	P	combat de karaté dans le sens de "Final Fight".
<u>Knuckle Heads</u>	(Namco)	P	analogue à "Street Fighter".
<u>Knuckle Joe</u>	(Bondeal)	P	imitation d'un combat de karaté dans différents décors.
Konami G.T.	(-)	V	imitation d'une course de voitures.
<u>Kung-Fu Master</u>	(Deco)	P	(1 ou 2 joueurs); le "Kung-Fu Master" doit délivrer ses amis vaincus des mains des gangsters.
Lady Bug	(Sirmo)	P	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Pac-Man".
Lady Bug	(-)	P	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Pac-Man".
Lady Bug	(Universal)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Pac-Man".
Lady Frog	(-)	V	il s'agit de lancer, des bombes sur un dessin morcelé; à chaque disparition de morceaux du dessin , il apparaît une partie du corps d'une fille.
Lady Killer	(Mitchell)	P	combats sous-marin qui donne le droit de regarder la "danse des 7 voiles".
Laser Battle	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical, imitation d'un combat dans l'espace.
Laser Grand Prix	(Taito)	L	(1 joueur); modèle de cockpit; imitation d'une course de voitures.
Lasso	(S.N.K.)	P	(1 ou 2 joueurs); protéger les animaux du loup en les capturant à l'aide d'un lasso et en les amenant à l'abri.
Lasso	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); protéger les animaux du loup en les capturant l'aide d'un lasso et en les amenant à l'abri.
Last-Battle	(Sega)	V	la ville est envahie et doit être libérée par le "Sauveur", un héros de légende.

Last-Battle		P	la ville est envahie et doit être libérée par le "Sauveur", un héros de légende.
<u>Last Blade (The)</u>	(SNK)	C	combat de karaté; analogue à "Street Fighter".
<u>Last Bronx</u>	(Sega)	V	analogue à "Fighting Vipers"; jeu de combat.
<u>Last Day</u>	(Dooyong)	P	jeu de guerre avec des soldats.
Last Duel	(Capcom)	P	imitation d'une guerre interplanétaire.
Last Ressort	(Neo-Geo)	C	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat spatial.
Las Vegas Girl	(-)	P	jeu d'adresse; 3 sur un rang.
League Bowling	(S.N.K.)	C	(1 à 4 joueurs) ; imitation d'un jeu de quilles.
<u>Legendary Wings</u>	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); deux êtres humains ailés volent au-dessus d'un territoire hostile, ils luttent contre leurs adversaires et évitent, en libérant des otages, d'être mangés par un être géant ayant la forme d'un monument .
Legend of Makai	(-)	V	variante de "Bomb Jack".
<u>Legionnaire</u>	(Tad Corporation)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Double Dragon".
Lemans	(Atari)	V	analogue à "Gran Trak 10".
Le Mans 24	(Sega)	V	(1 à 6 joueurs); modèle cockpit; courses de voitures.
Lethal Crash Race	(Video System C°)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "World Rally".
Life Force	(-)	P	imitation d'une guerre spatiale.
Lock'n Chase	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); le jeu consiste à voler des sacs d'or et à attaquer des personnes riches. Pendant ce temps, il faut enfermer les détectives pour pouvoir s'échapper par les sorties.
Logger	(Century Electronics Ltd)	V	(1 ou 2 joueurs); un petit homme doit essayer de faire un parcours plein d'obstacles.

Logic Wheels	(Tab Austria)		jeu de stratégie; essayer de remplir toutes les roues amovibles avec 4 billes dans les couleurs et l'ordre demandés.
Looper	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); une chenille essaie de manger autant de champignons et de noisettes que possible afin de devenir un papillon; elle est gênée dans son entreprise par de la vermine.
Lunar Rescue	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table), analogue à "Stratovox".
M-4	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Guided Missile".
Mace - The Dark Age	(Atari)	V	jeu de combat.
Mach 3	(Mylstar)	L	(1 joueur); modèle vertical ou de cockpit; imitation d'un combat d'avions.
Mad Donna	(-)	P	jeu de labyrinthe; analogue à "Pac-Man".
Mad Gear	(Mitchell Corp.)	P	(1 ou 2 joueurs); le joueur doit s'efforcer de conduire sans dégâts une petite voiture à pleine vitesse sur une route couverte d'obstacles.
Magic Brush	(Olympia)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Crush Roller".
Magic Johnson's Fastbreak Basketball	(Arcadia Systems)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une compétition de basket-ball.
Magic Maggot	(G.A.A.)	V	analogue à "Centipede".
Magic Sword	(Capcom)	V	battre "Black Orb" dans la Tour du Dragon avec l'aide de 8 alliés différents.
Magical Cat	(-)	P	analogue à "Wonderboy".
Magical Crystals	(Kaneko)	P	(1 ou 2 joueurs); anéantir des cristaux magiques hostiles pendant que des monstres sont aux aguets.
Magical Drop	(SNK)	C	analogue à "Puzzle Bobble"; jeu de ballons de mêmes couleurs.
Magician Lord	(S.N.K.)	C	le "Magician Lord" doit effectuer un parcours pendant qu'il évite des obstacles et combat différents adversaires.
Magix	(-)	P	puzzle de blocs.

Magsral Catt	(Wintechno)	P	analogue à "Wonderboy".
Mah Jong Pairs	(Midway)		jeu de dominos chinois.
Main Event (The)	(Konami)	P/V	(1 à 4 joueurs); imitation d'un combat de catch.
Major Title	(Irem)	P	jeu de golf.
Maneater	(P.S.E.)	V	(1 ou 2 joueurs); éviter un requin.
Manhattan	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); "Deco Kid" doit essayer d'atterrir sur le toit d'un gratte-ciel.
Manx T.T. Super Bike	(Sega)	V	(1 joueur); version simulateur; course de motos.
Mappy	(Namco)	P	(1 ou 2 joueurs); une souris doit rassembler tout son mobilier éparpillé aux différents étages de sa maison et elle doit éliminer les chats qui la menacent.
Marble Madness	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs séparément contre le temps; 2 joueurs l'un contre l'autre); guider une bille à travers des obstacles jusqu'au but en un temps record.
Marine Boy	(Orca)	P	(1 ou 2 joueurs); un plongeur doit tenter de toucher le plus de poissons possible et de repousser des attaques de requins.
Marine Wars	(Apple Time)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; imitation d'un combat naval.
Mario Bros	(Nintendo)	P	(1 ou 2 joueurs); combat de Mario et Luigi contre des fantômes.
Mario Lemieux Hockey	(Sega)	V	imitation d'un jeu de hockey sur glace. (Jeu destiné à Mega Tech System).
Markham	(U.P.L.)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Stinger"
Martial Champion	(Konami)	P	Jeu de combat.
Marvel Super Heroes	(Capcom)	P	jeu de combat.
Marvel Super Heroes vs Street Fighter	(Capcom)	P	jeu de combat.
Master 93	(Visco)	P	jeu de tennis de table; analogue à "Ping Pong".
Match'em Up		P	reconstituer des symboles disparus (v. Megatouch Vidéo).
Match It	(Tab Austria)	V	jeu de réflexion; le but du jeu est de retrouver les paires d'images identiques.

Match It Boys	(Tab Austria)	V	jeu de réflexion; analogue à "Match It".
Match It Girls	(Tab Austria)	V	jeu de réflexion; analogue à "Match It".
Match Shangai	(Tab Austria)		(2 joueurs); jeu de réflexion; essayer de grouper des dominos deux par deux jusqu'au dernier.
Meadowns Lanes	(Meadowns)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un jeu de bowling.
Mega Blast	(Taito)	P	analogue à "1942".
Mega Man	(Capcom)	P	Mega Man doit éviter les attaques de Boss et le vaincre pour pouvoir participer au combat suivant.
Mega Zone	(-)	P	imitation d'une guerre terrestre et aérienne.
Melody	(Funworld elektronik GMBH)	V	jeu de concentration.
Mem-O-Ree		V	jeu musical (voir Megatouch Video)
Metal Black	(Taito)	P	imitation d'un combat aérien.
Metal Slug	(SNK)	C	jeu de guerre; analogue à "Top Hunter".
Metamorphic Force	(Konami)	P	Jeu de combat.
Meteor	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Moon Cresta".
Michael Jackson's Moonwalker	(Sega)	V	(1 à 3 joueurs); imitation d'une bataille entre bandits.
Midnight Run Road Fighter 2	(Konami)	V	modèle cockpit; course de voitures.
Midnight Wonder	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); tirer sur des figurines.
Mikie	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); aventures d'un étudiant dans différentes scènes de la vie d'une université américaine.
Milliped	(Apple Time)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Centipede".
Millipède	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Centipede".
Minesweeper	(Funworld elektronik GMBH)	V	jeu de tactique.
Miss Bingo	(-)	P	jeu de labyrinthe.
Miss Puckman	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Gal".
Miss Puzzle	(-)	P	jeu d'adresse avec des cubes.
Miss World'96	(Comad)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Gals Panic"

Missile Command	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); repousser les attaques de vaisseaux spatiaux.
Missile-X	(Taito)	V	lancer des missiles sur des véhicules militaires (tanks, jeeps).
<u>Missing in Action</u>	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); libérer les soldats portés manquants.
Mission-X	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); du ciel, bombarder et détruire des objectifs terrestres.
Mister Grub/ Mushroom	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Centipede".
Mister World 96	(Comad)	P	analogue à "Gals Panic".
Mix Quizard	(Tab Austria)	V	jeu de quiz.
Money Money	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs); le joueur collectionne le plus possible de sacs d'or afin de les déposer dans un coffre-fort.
Monkey Kong	(Apple Time)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Donkey Kong".
<u>Monster Bash</u>	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); détruire des monstres et leurs gardes du corps (vampire avec des chauve-souris, Frankenstein avec des loups garous, caméléon avec des araignées).
Monsterland	(-)	P	analogue à "Wonderboy".
<u>Monster Liar</u>	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); Leo et Papillo veulent prouver qu'ils peuvent défendre Monsterland.
Monster Maulers	(Konami)	P	analogue à "Double Dragon".
Monster Zero	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); combat entre un vaisseau spatial et le monstre Zero.
Monster Zero	(Nihon Game)	P	(1 ou 2 joueurs); combat entre un vaisseau spatial et le monstre Zero.
Monsters(The)	(Sonic)	V	analogue à "Crash'n Score".
<u>Monsters World</u>	(Kaneko)	P	combat de monstres.
Moon Cresta	(Karateco)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'une guerre spatiale.

Moon Cresta	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'une guerre spatiale.
Moon Cresta	(Gremlin/Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'une guerre spatiale.
Moon Patrol	(Irem Corp.)	P	(1 ou 2 joueurs); une auto de patrouille lunaire se déplace à travers des rochers, des champs de mines, des trous et tire des fusées sur des OVNI et des tanks.
Moon Ranger	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Moon Patrol".
Moon Ranger	(G.A.A.)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Moon Patrol".
Moon Shuttle	(Apple Time)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'une guerre spatiale.
Moon Shuttle	(Nichibutsu)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'une guerre spatiale.
<u>Moonwalker</u>	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Michael Jackson's Moonwalker".
<u>Mortal Kombat</u>	(Midway)	V	imitation d'un combat de karaté.
<u>Mortal Kombat II</u>	(Midway)	V	analogue à "Mortal Kombat".
<u>Mortal Kombat II</u>	(-)		analogue à "Mortal Kombat".
<u>Mortal Kombat 3</u>	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); combat de karaté.
<u>Mortal Kombat 4</u>	(Midway)	V	combat de karaté; nouvelle version de "Mortal Kombat".
<u>Mortal Kombat 3 Ultimate</u>	(Midway)	V	analogue à "Mortal Kombat".
Mosaïc	(Space Computer)	P	analogue à "Tetris".
Motocross Go	(Namco)	V	imitation d'un circuit de motocross.
Moto Frenzy	(Atari)	V	(1 joueur); imitation d'une course de moto, version simulateur.
Motorace U.S.A.	(Williams)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une course de motos.
Motor Raid	(Sega)	V	(1 à 4 joueurs); version simulateur; courses de motos.

Mouse Trap	(Bertolino)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Cat'n Mouse".
Mr. Do	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); Mr. Do mange, jette ou détruit tout ce qu'il rencontre.
Mr. Do	(Neo-Geo)	C	repousser les attaques de monstres; analogue à "Pac Man".
Mr. Du	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Mr. Do".
Mr. Du Run Run	(-)	P	Cf. "Run Run".
Mr. Kunio	(-)	V	analogue à "Renegade".
Mr. TNT	(Telko)	P	combinaison de "Pirana" et "Qix".
Ms Pac Man	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man".
Ms Pac Man	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man".
Ms Puckman	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Gal".
Munch Man	(Tab Austria)		jeu de stratégie; dévorer tous les points verts sans se faire toucher par les esprits colorés.
Munchyman	(Gayton Games)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man".
Muscle Bomber Duo	(Capcom)	P	combat de catch.
Musix	(Tab Austria)	V	jeu de concentration; analogue à "Melody".
Mustafa and 40 Thieves	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Ali Baba".
Mustang	(-)	V	imitation d' un combat aérien; analogue à "1942".
Mustang	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une bataille aérienne.
Mutant Fight	(Data East)	P	imitation d'un combat de rue.
Mutant Night	(-)	P	le jeu est composé de plusieurs phases où un personnage subit des mutations successives en abattant des objets en mouvement.
Mutation Nation	(Neo-Geo)	C	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat de rue.
My Hero	(Coreland/ Sega)	P	analogue à "Kung-Fu Master".
Mystery Phraze	(Merit Industrie USA)	P	il faut découvrir une phrase mystérieuse sur un sujet déterminé au moyen des lettres de l'alphabet.

<u>Mystic Defender</u>	(Sega)	P	combattre des monstres, des ninjas et d'autres ennemis.
<u>Mystic Warriors</u>	(Konami)	P	combat de karaté; analogue à "Street Fighter".
<u>Nam - 1975</u>	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); imitation de scènes de guerre terrestre au Vietnam.
<u>Narc</u>	(Williams)	V	(1 ou 2 joueurs); débarrasser les rues des trafiquants de drogue, des voleurs et des assassins.
Nastar	(Taito)	V	analogue à "Golden Axe".
Nature Quizard	(Tab Austria)	V	jeu de quiz basé sur la connaissance de la nature.
Naughty Boy	(Jaleco)	V	(1 ou 2 joueurs); éviter des monstres, des esprits, des robots, un dragon crachant le feu, et détruire des drapelets à l'aide de pierres. Lorsque le dernier drapelet est détruit, la forteresse des pirates brûle.
NBA Hang Time	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); jeu de basket; nouvelle version de "NBA Jam".
NBA Jam	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; compétition américaine de basket-ball.
NBA Jam Extreme	(Akklaim)	V	modèle vertical; compétition de basket-ball; analogue à "NBA Jam".
NBA Jam Tournament Edition	(Midway)	V	analogue à "NBA Jam".
Nebula	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); repousser les attaques d'ONVI et les détruire avec des missiles.
Nemesis	(Konami)	P	imitation d'une guerre spatiale.
Neo Geo Cup 98	(SNK)	C	jeu de football; analogue à "Super Sidekicks".
New Fantasia	(Comat)	P	jeu de football.
New-York New-York	(Gottlieb)	V	(1 joueur); modèle vertical ou horizontal (table); le jeu consiste à détruire des vaisseaux spatiaux qui attaquent la ville de New-York.
Newzealand Story (The)	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); libérer les "Kiwis" enlevés par un phoque.
Next Space	(S.N.K.)	V	imitation d'une bataille avec des fusées.

Nibbler	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); le joueur doit former un serpent qui grandit si on ramasse les boules qui sont répandues un peu partout.
Nibbler	(Zaccaria)		(1 ou 2 joueurs); le joueur doit former un serpent qui grandit si on ramasse les boules qui sont répandues un peu partout.
Night Rider	(Sega)	V	(1 joueur); analogue à "Autotest".
Night Slashers	(Data East)	P	combats de rue.
Nighth Stoker	(Bally Sente)	V	imitation d'une guerre spatiale.
Ninja	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); la princesse Kurumi essaie de reconquérir le château "Kanten".
Ninja Combat	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); Joe et Hayabusa s'efforcent de détruire "la famille de l'ombre" dans les tours des ninja's.
Ninja Kids (The)	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Dragon Ninja".
Ninja Spirit	(Irem)	P	un petit homme se bat avec son esprit.
Ninja Turtle	(Konami)	P	imitation d'un combat de rue.
Ninja Warriors	(Romstar)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Dragoninja".
Nitro Ball	(Deco)	P	combat de tir.
Non Stop Full Football Team		V	(2 ou 4 joueurs); imitation d'un jeu de football.
N-sub C	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical; le jeu consiste à repousser et à détruire la flotte ennemie qui attaque le sous-marin.
Numan Athletics	(Namco)	P	Jeu futuriste basé sur les jeux olympiques.
Off Limits	(-)	V	(1 ou 2 joueurs). jeu gratuit possible.
Off Road	(Taito)	V	(1 à 3 joueurs). Course automobile avec des "buggies".
Off Road Challenge	(Midway)	V	modèle cockpit; courses de voitures tout-terrain.

Off The Wall	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à Break Out et Arkanoid.
Olympic Soccer	(Seibu)	P	analogue à "World Cup". Jeu de football.
Olympic Tennis	(See-Fun)	V	(2 ou 4 joueurs); v. T.V. Table Tennis.
Omega Fighter	(American Summy Corp.)	P	1 ou 2 joueurs; imitation d'une bataille spatiale.
Omega Race	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); détruire des vaisseaux spatiaux.
Open Ice	(Midway)	V	(1 à 4 joueurs); modèle type upright; jeu de hockey sur glace.
Operation Thunder Hurricane	(Konami)	V	imitation de combat terrien et aérien.
Ordyne	(Sharp Image)	P	imitation d'un voyage dans l'espace.
Outlaw	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat à l'arme à feu.
Outline	(Century Electronics)	V	(1 ou 2 joueurs); le joueur essaie de former le plus possible de figures géométriques, malgré les attaques de satellites.
Out Run(Turbo)	(Sega)	V	imitation d'une course de voitures.3 modèles : -modèle de cockpit mobile ; -modèle vertical ; - mini-modèle vertical.
Out Runners	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); course automobile. Modèle vertical et modèle cockpit.
Over Drive	(Konami)	V	modèle vertical; imitation d'une course automobile.
Over Rev Twin	(Jaleco)	V	(1 à 2 joueurs); modèle cockpit; course de voitures.
Ozma Wars	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical; anéantir des météores à l'aide d'un vaisseau spatial.
Pac and Paint	(A.V.G.)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Crush Roller".
Pac-Gal	(Uchida)	V/P .	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man" et "Puckman"

Pac-Land	(Namco)	P	repousser les attaques de fantômes et éviter les embûches qui se présentent durant le voyage.
Pac-Land	(Bally-Midway)		repousser les attaques de fantômes et éviter les embûches qui se présentent durant le voyage.
Pac-Man	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); repousser les attaques de monstres colorés.
Pac-Mania	(Atari)	V	analogue à "Pac-Man", mais en réalisation tridimensionnelle.
Pac Man Jr.	(-)	P	analogue à "Pac-Gal", mais il n'existe pas de sorties latérales pour échapper aux fantômes.
Pac'n Pal	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man".
Paddle 2	(-)	P	analogue à "Arkanoïd".
Paddle Ball	(Williams)	V	v. "T.V. Table Tennis".
Paddle Battle	(Allied)		
Paddle Mania	(S.N.K.)	V	imitation d'un jeu de "squash".
Pang	(-)	V	(1 ou 2 joueurs): analogue à "Bomb Jack"; tirer sur des ballonnets.
(Super) Pang	(Capcom)	P	un petit garçon fait éclater des petits ballons en tirant dessus.
Pang 3	(Mitchell)	P	(1 ou 2 joueurs); jeu de ballon.
Pang Pom's	(Mitchell)	P	jeu de ballons; analogue à "Pang".
Pang Poms	(VS)	P	
Panic Bomber	(Nihon)	P	analogue à "Tetris".
Panic Bomber	(Neo-Geo)	C	(1 ou 2 joueurs); placer les figurines horizontalement ou verticalement
Paradise	(Yun Sung)	P	analogue à "Gals Panic".
Partytime(Lady Killer Part 2)	(Mitchell)	P	(1 ou 2 joueurs); détruire la silhouette avec le curseur afin de faire apparaître en bas l'image d'une fille.
Pass	(-)	P	analogue à "Nibbler". Jeu de labyrinthe.
Passing Shot	(Sega)	P	imitation d'un match de tennis.
Pebble Beach Golf	(Sega)	P	jeu de golf.

Pegged	(Tab Austria)		jeu de stratégie; vider les champs de toutes les billes.
Pengo	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); malgré les attaques d'abeilles, Pengo essaie de nettoyer le champ de glace et d'aligner trois blocs de diamant.
Pengo	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); malgré les attaques d'abeilles, Pengo essaie de nettoyer le champ de glace et d'aligner trois blocs de diamant.
Penta	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pengo".
P-47	(Jaleco)	P	imitation d'attaques et de combats aériens.
<u>Phoenix</u>	(Gayton Games)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); lorsque l'on touche les oeufs, apparaît un oiseau qui doit être abattu.
<u>Phoenix</u>	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); lorsque l'on touche les oeufs, apparaît un oiseau qui doit être abattu.
Photo Hunt	(Merit Industrie USA)	P	deux images sur l'écran. Il faut trouver les différences.
Physic 5	(-)	V	analogue à "Bomb Jack".
Pinball Action	(-)	V	jeu de "Flipper" sur vidéo; différents niveaux.
Pinbo	(-)	P	analogue à "Pinball Action".
Ping Pong	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation de tennis de table.
Pin-Pong	(Atari)	V	imitation d'un flipper.
Pioneer	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); depuis un ballon (montgolfière), jeter des sacs de sable sur des attaquants.
Pirana	(Video Game)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man".
Pirates	(-)	P	tirer sur des pirates.
Pitfall II	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); Pitfall Harry doit trouver les 3 trésors cachés dans des grottes.

<u>Pit-Fighter</u>	(Atari)	V	(1 à 3 joueurs): imitation d'un match de lutte, de karaté et de kickboxing.
Pix Mix	(Merit Industrie USA)	P	reconstituer l'image à l'aide des différentes cases d'un image cassée.
<u>Plasma Sworld</u>	(Capcom)	V	jeu de combat.
<u>Platoon</u>	(Sunsoft)	P	imitation de combats au Vietnam.
<u>Play Choice-10</u>	(Nintendo)	V	(1 ou 2 joueurs); système d'un jeu de vidéo où le joueur a le choix entre 10 prints différents intégrés dans un appareil.Possibilité de choix entre:- Volleybal- Baseball : imitation du sport du même nom.- Tennis- Golf- Excitebike : imitation d'une motocross en salle. - Mario Bros- Super Mario Bros- Duck Hunt : imitation d'une chasse aux canards.- Hogan's Alley : imitation d'un combat à l'arme à feu entre des gangsters- Wild Gunman : imitation d'un combat à l'arme à feu entre des cowboys.- Balloon Fight : imitation d'un combat aérien avec de ballons.- Gadius : imitation d'un combat spatial.- Punch-Out- Super Punch-Out : imitation d'un combat de boxe ou d'une lutte (pancrace).- Arm Wrestling
Play Girls	(Taito)	P	analogue à "Break Out". Démolir des murs.
Play Girls	(Data West)	P	analogue à "Break Out".
Play Girls II	(Taito)	P	analogue à "Gals Panic".
Pleiads	(Gayton Games)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table) ; combat entre vaisseaux spatiaux.
Pleiads	(Tehkan)	V/P	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table) ; combat entre vaisseaux spatiaux.
Pleiads	(Iresca)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table) ; combat entre vaisseaux spatiaux.

Pocket Gal II	(Deco)	V	imitation du jeu de billard américain.
Pocket Gal 2	(Data East)	P	jeu de billard.
Pocket Gal de Luxe	(Data East)	P	analogue à "Pocket Gal II". Jeu de billard.
Pocket Gal Deluxe	(-)	P	analogue à "Pocket Gal II".
Poizone	(Eterna)	P	Jeu de labyrinthe ayant pour thème l'environnement.
Polaris	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; combat entre un sous-marin "Polaris" et des avions.
Pole Position	(Atari)	V	(1 joueur); modèle vertical ou de cockpit; imitation d'une course de voitures.
Pole Position II	(Atari)	V	(1 joueur); modèle vertical ou de cockpit; imitation d'une course de voitures (choix entre 4 courses).
Pool Shark	(Atari)	V	(2 joueurs); imitation du jeu de billard américain "Pooltable".
<u>Pooyan</u>	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); protéger les petits cochons contre les attaques de loups cruels.
<u>Pooyan</u>	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); protéger les petits cochons contre les attaques
<u>Pooyan</u>	(Olympia)	V	(1 ou 2 joueurs); protéger les petits cochons contre les attaques de loups cruels.
<u>Pooyan</u>	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); protéger les petits cochons contre les attaques de loups cruels.
Popeye	(Atari)	P	(1 ou 2 joueurs); Popeye le marin essaie de sauver Olive, sa fiancée, des mains de son rival Brutus.
Popeye	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); Popeye le marin essaie de sauver Olive, sa fiancée, des mains de son rival Brutus.
Pop'n Bounce	(Neo-Geo)	C	(1 ou 2 joueurs); le principe du jeu consiste à faire rebondir des billes sur une barre et grâce à ces billes, écraser des ennemis.

Port Man	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); un docker sur un quai et dans un entrepôt.
Portman		P	il faut déceler les différences
Power Brain	(Tab Austria)	V	jeu de stratégie; le jeu mémorise une combinaison de 3 couleurs. Le but du jeu est de retrouver la position de ces couleurs.
Power Brain Pro	(Tab Austria)	V	jeu de stratégie; analogue à "Power Brain".
Power Drift	(Sega)	V	modèle vertical et cockpit; imitation d'une course de voitures sur terrain accidenté.
Power Goal	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); jeu de football.
Power Instinct	(Atlus)	P	combats de rue; analogue à "Street Fighter".
Power Spikes	(Video System)	P	jeu de volley-ball.
Prehistoric Isle	(S.N.K.)	P	1 ou 2 joueurs; un avion survole une île préhistorique et doit essayer d'abattre les reptiles géants qui l'attaquent.
Premier Soccer	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); jeu de football.
Primal Rage	(Atari)	V	(1 à 7 joueurs); combats de monstres.
Prisoners of War(P.O.W.)	(S.N.K.Corp.)	P	(1 ou 2 joueurs); des prisonniers de guerre tentent de s'évader d'un camp.
Pro Golf	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); imitation du sport du même nom.
Pro Golf	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); imitation du sport du même nom.
Pro Soccer	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un match de football.
Pro-Tennis	(-)	V/P	(1 ou 2 joueurs); imitation du sport du même nom.
Pro-Tennis	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); imitation du sport du même nom.
Prop Cycle	(Namco)	V	version simulateur; circuit à parcourir avec un vélo volant.

Puckman	(Namco)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Pac-Man".
Puckman	(Kamiya)	V/P	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Pac-Man".
Pulstar	(S.N.K.)	C	combat aérien de monstres.
Punch-Out	(Nintendo)	V	(1 joueur); imitation d'un combat de boxe.
Punisher (The)	(Capcom)	P	(1 à 2 joueurs). Poursuite de gangsters.
Punk Shot	(Konami)	P	(1 à 4 joueurs); imitation d'un match de basketball dans la rue sans aucune règle du jeu.
Pursuit	(Kee Games)	V	analogue à "Avenger".
Puznic	(Taito)	V	faire disparaître tous les cubes en y juxtaposant ceux qui sont frappés du même signe.
Puzzle	(Funworld elektronik GMBH)	V	(4 joueurs); jeu de puzzle.
Puzzle Bobble	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); jeu avec des bulles d'air.
Puzzle Bobble 2	(-)	P	analogue à "Puzzle Bobble".
Puzzle Bobble 3	(Taito)	P	analogue à "Puzzle Bobble".
Puzzled	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); Rad et Am doivent s'efforcer d'atteindre le sommet d'une tour et grâce à des vertus magiques empiler et déplacer des blocs qui tombent.
Puzzle de Pon	(S.N.K.)	C	destruction de ballons au moyen d'une flèche.
Puzzle de Pon!R	(Neo-Geo)	C	(1 ou 2 joueurs); jeu de stratégie; éliminer des billes afin d'accéder à une cible et la faire tomber.
Puzzle Loop	(-)	P	analogue à "Puzzle Bobble".
Q-Bert	(Gottlieb)	P	(1 ou 2 joueurs); le jeu consiste à donner la même couleur à une série de cubes tout en évitant les pièges de monstres et de serpents.
Q-Bert	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); le jeu consiste à donner la même couleur à une série de cubes tout en évitant les pièges de monstres et de serpents.

Qix	(G.A.A.)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); enfermer une hélice dans des figures géométriques.
Qix	(Taito)	V/P	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); enfermer une hélice dans des figures géométriques.
<u>Quartet</u>	(Sega)	V	(1 à 4 joueurs); analogue à "Gauntlet" mais avec d'autres personnages dans un paysage futuriste.
Quasar	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'un combat dans l'univers. Jeu gratuit possible.
Question (La)	(Bonanza Enterprises)	V	(1 ou 2 joueurs); jeu de quiz. Le jeu consiste à répondre à des questions sur les sujets les plus variés (système du "Multiple Choice Test").
Quik Match	(Merit Industrie USA)	P	des blocs numérotés apparaissent à l'écran. Il faut les éliminer par paires de même numéro.
Quizard	(Tab Austria)	V	jeu de questions à comparer avec "Trivial Pursuit".
Quizard	(Tab Austria)		(1 ou 2 joueurs); quiz sur vidéo.
Quiz Erotic	(Tab Austria)	V	jeu de quiz; analogue à "Quizard".
Quiz Gold	(Tab Austria)	V	jeu de quiz sur vidéo; analogue à "Quizard".
Quiz Sport	(Tab Austria)	V	jeu de quiz sur vidéo; analogue à "Quizard".
Qwack	(Atari)	V	chasse aux canards.
R-360	(Sega)	V	(1 joueur); version simulateur de vol. Combats d'avions.
<u>Rabbit Punch</u>	(V-System Corp. Ltd)	P	Rabio Lepus, le lapin, abat des créatures extra-terrestres.
Rabio Lepus	(-)	P	cf. "Rabbit Punch".
Race Drivin	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle cockpit: imitation d'une cascade en voitures.
Racing Force Twin	(Konami)	V	course de voitures.
Racing Hero	(Sega)	V	imitation d'une course motocycliste.

Racing Jam Twin	(Konami)	V	course de voitures.
Racing Jam II Twin	(Konami)	V	course de voitures.
Radar Scope	(Nintendo)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); repousser les attaques de vaisseaux spatiaux.
Radikal Bikers	(Gaelco)	V	modèle vertical; course de motos.
Radial Radical	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); un pneu de voiture essaie d'éviter les pièges de la route.
Rad Mobile	(Sega)	V	modèle vertical ou version "simulateur"; imitation d'une course automobile en toutes circonstances.
Rad Rally	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une course automobiles. Modèle vertical (version "simulateur" - peut s'étendre jusqu'à 4 joueurs).
Rad van Fortuin	(Funworld elektronik GMBH)		(4joueurs); un mot à deviner.
Raiden	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Twin Cobra" et "Flying Shark"
Raiden	(Seibu Corp.)	P	imitation d' un combat aérien; analogue à "Air Duel".
Raiden II	(Seiber Corp.)	P	analogue à "Raiden".
Raiden II	(Fabtek Inc.)		combat aérien.
Raiden Dx	(Fabtek)	P	combat aérien.
Raiden Figters	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); nouvelle version du "Raiden".
Raiders	(C.V.S.)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat dans l'espace.
Rail Chase	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle cockpit mobile. Vivez les aventures les plus fantastiques dans un wagonnet de mine.
Rally Championship	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou cockpit; Course de voitures.
Rally 2	(Sega)	V	course de voitures; nouvelle version du "Rally Championship".

Rally X	(Namco)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); guider un véhicule à travers le trafic et prendre autant de drapelets que possible.
Rally Z	(Karateco)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); guider un véhicule à travers le trafic et prendre autant de drapelets que possible.
Rambo III	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Cabal".
Rampage	(Bally Midway)	V	(1 à 3 joueurs); le singe, le dragon et le loup dévorent à peu près tout ce qui leur tombe entre les pattes, et quand cela ne leur convient pas, ils l'expriment en s'étranglant, toussant et crachant.
Rampart	(Atari)	V	(1 à 3 joueurs); construire une forteresse et la rebâtir au fur et à mesure que l'ennemi tente de la détruire, tout en la défendant.
Rapid River	(Namco)	V	(1 ou 2 joueurs); version simulateur; descente de la rivière sauvage.
Rastan	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); "Rastan", le guerrier médiéval doit combattre toutes sortes de monstres dans un monde mythique.
Rastan Saga	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Rastan".
Rave Racer	(Namco)	V	(1 à 8 joueurs); modèle cockpit; course de voitures.
Rave Racer Deluxe	(Namusco)	V	modèle cockpit; course de voitures.
Recreation Mini-Games	(-)	V	mini-vidéos comprenant plusieurs petits jeux: -Police and Gang- Earth Defender- Defender- Fireman- Mickey- Octopus
Red Baron	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); tirer sur des biplanes et sur des cibles au sol.
Red Clash	(Kamiko)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une guerre spatiale.
Red Robin	(-)	V	Robin Hood doit, en se promenant, éviter des embûches.

Regulus	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); l'"oiseau-monstre" laisse tomber des oeufs contenant des vaisseaux spatiaux; ces vaisseaux doivent alors détruire la forteresse de l'ennemi et conquérir le drapeau.
Renegade	(-)	V	se défendre sans armes contre des gangsters mais tous les trucs sont admis.
Rescue Raider	(Bally Midway)	V	imitation d'une guerre terrestre.
Return of the Jedi	(Atari)	V	détruire une base atomique ennemie sans être détruit soi-même et sans tomber dans le piège de l'adversaire.
Revenge of Shinobi	(Sega)	V	analogue à "Shinobi".
Rezon	(-)	P	analogue à "1942".
Ric-O-Chet	(Allied)	V	v. "T.V. Table Tennis".
Riddle of Pythagoras	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Break Out".
Ridge Racer	(Namco)	V	(1 joueur); modèle vertical ou cockpit; course de voitures.
Ridge Racer 2	(Namco)	V	(1 à 8 joueurs);analogue à "Ridge Racer".
Riding Hero	(S.N.K.)	C	imitation d'un concours de moteurs.
Ring Fighter	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat de boxe.
Ring of Destruction	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); combat de lutte; le joueur peut choisir entre différents personnages.
Ring of Destruction- Slam Masters II	(Capcom)	P	Compétition de catch. Analogue à "Slam Masters".
Rival Schools	(Capcom)	P	jeu de combat; analogue à "Street Fighter".
River Patrol	(Top Hiro)	P	(1 ou 2 joueurs); diriger un canot parmi les obstacles d'une rivière.
Roadblasters	(Atari)	V	modèle vertical ou de cockpit; imitation d'une course de voitures combinée avec une poursuite folle.
Road Burners	(Atari)		course de motos.

Roadfighter	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); conduire une voiture de sport à grande vitesse à travers le trafic ordinaire.
Road Riot 4 WD	(Atari)	V	
Roads Edge	(SNK)		modèle cockpit; course de voitures.
Roads Edge Neo Geo 4	(SNK)	V	modèle cockpit; course de voitures.
Robo Army	(Neo-Geo)	C	imitation d'un combat contre des robots et des chars.
Robocop	(Deco)	P	un robot-policier lutte contre des criminels.
Robocop II	(Deco)	P	nouvelle version de Robocop.
Robocop II	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Robocop".
Robot Bowl	(Exidy)	V	imitation d'un bowling.
Robowress 2001	(-)	V	2 robots s'affrontent dans différentes scènes.
Roc'n Rope	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); essayer d'attraper le "Roc" (oiseau de chance) pendant un temps limité en évitant les obstacles.
Rohga	(Data East)	P	combat de robots.
Roller Top	(-)	P	analogue à "Traverse U.S.A.", mais avec un patineur à roulettes.
Rolling EX-TRE-ME	(Gaelco)		course de luge de rue.
Rolling Thunder	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); "Albatros", un agent secret de "Rolling Thunder" doit libérer Leila, sa collègue, du quartier général de "Geldra", une organisation secrète qui veut conquérir le monde.
Rong Rong	(Taito)	P	analogue à "Tetris".
Rootbeer Tapper	(Bally Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); servir de la bière dans 5 scènes de bar différentes.
Rope Man	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Roc'n Rope".
Round Up 5	(Tatsumi)	V	(1 joueur); modèle vertical; imitation d'une course automobile.
Route-16	(Sun Electronics)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle horizontal (table); course de voitures avec obstacles.

R-Type	(Nintendo)	P	imitation d'une guerre spatiale.
Rund and Gun	(Konami)	V	jeu de basket-ball.
Run & Gun 2	(Konami)	P	analogue à "Run and Gun"; jeu de basket.
Run Run	(-)	P	analogue à "Mr. Du" ou "Mr. Do".
Rush and Crash	(-)	V	avec une petite voiture, faire un slalom à travers une piste d'obstacles.
Rush The Rock	(Atari)	V	(1 à 3 joueurs); modèle cockpit; simulation de courses de voitures.
Rygar	(Temco)	P	Rygar se déplace dans des territoires surréalistes et entre-temps il se défend contre des monstres mythiques.
Sabotenbomber	(Dynamaster)	P	un commando se fraie un chemin à travers les lignes ennemies en déposant des bombes.
Sabotenbomber	(N.M.K.)	P	anéantir des ennemis à l'aide de bombes.
Safari	(Taito)	V	un chasseur doit abattre des animaux.
Safari Rally	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; imitation d'un rally-auto dans la jungle.
Sagaia	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical. Tirer sur des avions et des fusées.
Saint Dragon	(-)	P	imitation d'une bataille de dragons.
Salamander	(-)	V	imitation d'une guerre spatiale.
Samurai Aces	(Psikyo)	P	analogue à "Raiden II".
Samurai Shodown	(S.N.K.)	C	Combat de samourais.
Samurai Shodown III	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combats de rue.
San Francisco Rush	(Atari)	V	modèle cockpit; simulation de courses de voitures.
S.A.R. (Search And Rescue)	(S.N.K.)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat spatial contre des Extra-terrestres.
Satan of Saturn	(S.N.K. Corp.)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Galaxian".
Sauro	(-)	P	un avion doit éviter des obstacles, couler des navires et des sous-marins, et collecter des bonus pour accéder aux phases suivantes.
Savage Reign	(Neo-Geo)	C	(1 ou 2 joueurs); combat de rue.

Scorpion	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; analogue à "Scramble".
Scramble	(Anex)	P	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical imitation d'un combat dans l'espace.
Scramble	(A-tek)	P	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical imitation d'un combat dans l'espace.
Scramble	(Apple Time)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical imitation d'un combat dans l'espace.
Scramble	(Gayton Games)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical imitation d'un combat dans l'espace.
Scramble	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical imitation d'un combat dans l'espace.
Scrambled Eggs	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); un petit bonhomme doit casser des oeufs et écarter les poussins qui en sortent. Il est gêné dans sa besogne par des araignées et un dragon, qu'il doit combattre.
Scramble Formation	(-)	V	imitation d'un combat aérien.
Scramble Spirits	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une bataille aérienne.
Scud Race	(Sega)	V	modèle cockpit; courses de voitures; choix entre 4 circuits et 4 voitures différentes.
Scud Race Plus	(Sega)	V	courses de voitures.
SDI	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une guerre spatiale.
Sea Battle	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; analogue à "Depthcharge".
Sea Wolf	(Midway)	V	à l'aide d'un périscope, le joueur attrape les navires dans son viseur et doit essayer de les détruire.
Secret Agent	(-)	V	l'agent secret doit protéger le chef de l'Etat contre les attaques des ennemis
Secret Base	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; à l'aide d'explosifs, détruire une base de missiles ennemie.
Seibu Cup Soccer	(-)	P	jeu de football.

<u>Sei Cross</u>	(Nitchibutsu)	P	un motard doit éliminer les ennemis et éviter les obstacles.
<u>Sengoku</u>	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); 2 samourais doivent détruire le château du Diable.
<u>Sen Kyu</u>	(Seibu)	P	jeu vidéo à comparer avec le "Tetris" et le "Puzzle Bobble".
<u>Shadow Dancer</u>	(Sega)	V	imitation d'un combat de karaté; un guerrier et son chien combattent l'ennemi.
<u>Shadow Force</u>	(Techno)	P	Combat de karaté dans la rue.
<u>Shadow Warriors</u>	(Temco)	P	un "Ninja" se fraie un chemin à travers l'Amérique.
<u>Shangāi</u>	(Tab Austria)	V	jeu de stratégie; analogue à "Blocks".
<u>Shao Lin's Road</u>	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); le héros, un maître en arts martiaux, essaie de s'échapper d'un temple ennemi.
<u>Shark</u>	(U.S. Billiards)	V	(1 à 4 joueurs); éviter un requin.
<u>Sheriff</u>	(Nintendo)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table).
<u>Shift It</u>	(Tab Austria)	V	jeu de réflexion; jeu de puzzle.
<u>Shift It Boys</u>	(Tab Austria)	V	jeu de réflexion; analogue à "Shift It"
<u>Shift It Girls</u>	(Tab Austria)	V	jeu de réflexion; analogue à "Shift It".
<u>Shinobi</u>	(Sega)	P	un "Ninja" doit pénétrer dans un domaine mystérieux et libérer des prisonniers.
<u>Shinobi III</u>	(Sega)	V	analogue à "Shinobi" (jeu destiné à être incorporé dans un système Mega Tech).
<u>Shock Troopers</u>	(SNK)	C	combat militaire; analogue à "Commando".
<u>Showgun Warriors</u>	(Kaneko)	P	combat de rue.
<u>Shuffle</u>	(Funworld elektronik GMBH)	V	jeu d'adresse; puzzle.
<u>Side Arms</u>	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); chaque joueur s'identifie à "Alpha" ou "Bêta" qui, à travers différentes scènes, doivent sauver la planète de la destruction.

Side Arms	(Hyper Dyne)	P	(1 ou 2 joueurs); chaque joueur s'identifie à "Alpha" ou "Bêta" qui, à travers différentes scènes, doivent sauver la planète de la destruction.
Side By Side	(Taito)	V	courses de voitures.
Side Pocket	(Data East)	P	jeu de billard.
Silent Dragon	(Taito)	P	imitation d'un combat de karaté.
Silk Worm	(Temco)	P	(1 ou 2 joueurs); exécuter des attaques militaires avec un hélicoptère et un char léger.
Simpsons (The)	(Konami)	V	(1 à 4 joueurs); la famille Simpsons se dirige vers la ville de Springfield où elle habite quand elle rencontre des voleurs emportant un sac de bijoux volés. Un gros diamant tombe sur la route et le bébé l'avale. Les voleurs enlèvent le bébé, et le reste de la famille part à sa recherche.
Sixty Fourth Street	(-)	P	analogue à "Crime Fighters". Combats de rue.
Sky Alert	(Metro)	P	combat d'avion.
Sky Army	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); combat aérien d'hélicoptères dont la mission est de détruire un pont.
Sky Boy	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); un deltaplane essaie d'éviter les obstacles qu'il rencontre (avion, oiseau, pyramide, sphinx, tapis volant, etc.).
Skydiver	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation de sauts en parachute.
Sky Kid	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat aérien.
Sky Lancer	(Orca Corp.)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat dans l'espace entre astronautes.
Sky Raider	(Atari)	V	Simulateur de vol, mission de bombardement.
Sky Shark	(-)	V	imitation d'une bataille navale.

Sky Smasher	(Nihon System)	P	analogue à "1942".
Sky Target	(Sega)	V	simulateur combat aérien.
Sky Wolf	(K.& G.)	V	analogue à "Choplifter".
Slam Master	(Saturday Night)	P	(1 à 4 joueurs); compétition de catch.
Slam Master	(Capcom)		(1 à 4 joueurs); compétition de catch.
Slap Fight	(-)	V	imitation d'un guerre spatiale.
Smokey Joe	(Atari)	V	(1 joueur).
Snap Jack	(Universal)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; analogue à "Pac-Man".
Snapper	(-)	P	analogue à "Nibbler". Jeu de labyrinthe.
Snow Board	(Gaelco)	P	descente en snow board.
Snow Bros (Taoplan Co.)	(Romstar)	P	(1 ou 2 joueurs); des bonshommes de neige jettent des boules de neige sur de malicieux diabolotins rouges pour qu'ils s'enroulent en grosse boules de neige
Soccer Brawl	(Neo-Geo)	C	(1 ou 2 joueurs). Imitation d'un jeu de football dont les joueurs ressemblent à des robots.
Soccer Super Stars	(Konami)	V	(2 ou 4 joueurs); modèle vertical. Jeu de football.
Solar Quest	(Cinema- tronics)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'un combat dans l'espace.
Soldam	(Jaleco)	P	analogue à "Columns".
Soldivide	(-)	P	combat spatial.
Solitary Fighter	(-)	V	jeu de karaté analogue à "Street Fighter".
Solvalou	(Namco)	V	(1 joueur); modèle cockpit. Imitation d'un combat spatial.
Sonic Blast Man	(Taito)	V	le joueur enfle une paire de gants de boxe et, en frappant sur un coussin, doit essayer de renverser son adversaire qui apparaît sur un écran; même principe que "Heavyweight Champ" (Sega).
Sonic Boom	(Sega)	P	imitation d'un combat aérien.

Sonic Hedgehog	(Sega)	V	le joueur doit rassembler des anneaux jaunes le long d'une piste à obstacle ( jeu destiné à être incorporé dans un système Mega Tech).
Sonic Hedgehog II	(Sega)	V	analogue à "Sonic Hedgehog I" (jeu destiné à être incorporé dans un système Mega Tech).
<u>Soul Caliber Upright</u>	(Namco)	V	jeu de combat.
<u>Soul Calibur</u>	(Namco)	V	jeu de combat; analogue à "TEKKEN".
<u>Soul Edge</u>	(Namco)	V	jeu de combat; 8 combattants se battent avec des armes invincibles.
<u>Soul Edge 2</u>	(Namco)	P	jeu de combat; nouvelle version de "Soul Edge".
<u>Space Ace</u>	(Atari)	L	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Dragon's Lair".
Space Attack	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'une attaque dans l'espace.
Space Bird	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Space Firebird".
Space Chaser	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs).
Space Cresta	(Nichibutsu)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Moon Cresta".
Space Cyclone	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Moon Cresta".
Space Duel	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Asteroïds".
Space Empire	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Galaxian".
Space Encounters	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); destruction de vaisseaux spatiaux ennemis.
Space Fever-Color	(Nintendo)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle horizontal (table).

<u>Space Firebird</u>	(Nintendo)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Fire Condor".
<u>Space Firebird</u>	(Karateco)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Fire Condor".
<u>Space Firebird</u>	(Paris-Paris)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Fire Condor".
<u>Space Firebird</u>	(Phoenix)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Fire Condor".
Space Fortress	(Century Electronics)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'un combat dans l'espace.
Space Guerilla		V	v."First Encounter".
Space Harrier	(Sega)	V	modèle vertical ou de cockpit équipé d'un siège, mobile ou non; imitation d'une guerre spatiale.
Space Invaders	(Taito)	V	(1 of 2 joueurs), modèle vertical; défendre la planète Terre contre les attaques de vaisseaux spatiaux étrangers.
Space Invaders	(Midway)	V	(1 of 2 joueurs), modèle vertical; défendre la planète Terre contre les attaques de vaisseaux spatiaux étrangers.
Space Launcher	(Nintendo)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table).
<u>Space Panic</u>	(Universal)	V	(1 ou 2 joueurs); repousser les attaques de monstres spatiaux.
<u>Space Phoenix</u>	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Phoenix".
<u>Space Pilot</u>	(-)	V/P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Time Pilot".
Space Race	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); guider un vaisseau spatial parmi des étoiles en mouvement.
Space Shock	(Tehkan)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'une guerre spatiale.

Space Tactics	(Sega)	V	(1 joueur); modèle de cockpit; repousser les attaques d'armées spatiales ennemies.
Space Trek	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'une guerre spatiale.
Space Wars	(Cinema- tronics)	V	imitation d'un combat dans l'espace.
Space-Zap	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; attaque d'une base-laser par des vaisseaux spatiaux.
Special Criminal Investigation(S.C.I.)	(Taito)	V	deux modèles: upright ou cockpit; analogue à "Chase H.Q."
Special Dual	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle horizontal (table); combinaison de "Head On" et "Space Attack".
Spectar	(-)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Targ".
Spectar	(Exidy)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Targ".
Speed Freak	(Vectorbeam)	V	(1 joueur); autotest.
Speed Race	(Taito)	V	modèle de cockpit; imitation d'une course de voitures.
Speed Spin	(T.C.H.)	P	tennis de table.
Speed Up	(Gaelco)	V	modèle cockpit; course de voitures.
Spelunker	(-)	P	un spéléologue progresse dans des grottes en évitant des embûches et des monstres.
<u>Spiderman</u>	(Sega)	P	(1 à 4 joueurs); imitation d'un combat de rues; le joueur peut choisir entre 4 figures différentes: "Spider-Man", "Sub-Mariner", "Black Cat" et "Hawkeye".
<u>Spiders</u>	(Venture Line Inc.)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); repousser les attaques d'araignées.
<u>Spikeout</u>	(Sega)	V	jeu de combat.
Spinal Breakers	(Video System Co.)	P	imitation d'un combat de guerre.
Spin Kick	(-)	P	imitation d'un match de football.

Spin Master	(Data East)	C	(1 ou 2 joueurs); aventures dans le désert.
Splash	(Gaelco-Barcelone)	P	effacer la surface de jeu, ainsi qu'une étoile avec de la peinture.
Splatterhouse	(Sharp Image)	P	le joueur cherche son chemin à travers une maison hantée.
Sport Center	(-)	V	v. "T.V. Table Tennis".
Springer	(Orca)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Kangaroo", il s'agit toutefois en l'espèce d'un lapin qui saute de haut en bas sur une échelle.
Sprint One	(Atari)	V	course de voitures avec obstacles.
Sprint 2	(Atari)	V	analogue à "Crash'n Score".
Sprint 4	(Atari)	V	4 joueurs peuvent jouer simultanément et séparément (4 pistes distinctes). Chaque piste est taxée distinctement (art. 80, §2, al. 1er, C.T.A.); autotest.
<u>Spy Hunter</u>	(Bally Midway)	V	(1 joueur); modèle vertical ou de cockpit; combat entre "Spy Hunter" et ses ennemis.
Squash	(Gaelco)	P	jeu de squash.
Stadium Cross	(Sega)	V	(1 à 8 joueurs) version simulateur - Imitation d'une course de motos.
Stakes Winner	(S.N.K.)	C	course de chevaux.
Star V	(Kasco)	V	(1 joueur); modèle vertical; détruire des entrepôts à l'aide d'avions.
Star Castle	(Rock Ola)	V	(1 joueur); modèle vertical; tirer vers des vaisseaux spatiaux et "Star Castle".
Star Fire	(Exidy)	V	
Star Force	(Tehkan)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Xevious".
Stargate	(Williams)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); libérer des humanoïdes des mains de l'ennemi.
Starhawk	(Cinema- tronics)	V	(1 ou 2 joueurs).
Star Rider	(Williams)	L	(1 joueur); imitation d'une course de motos.
Starship 1	(Atari)	V	analogue à "Avenger".

Star Wars	(Atari)	V	(1 joueur) modèle de cockpit; imitation d'un combat dans l'espace
Star Wars	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs) modèle de cockpit; imitation d'un combat dans l'espace
Star Wars Trilogy	(Sega)	V	jeu d'aventure.
<u>St. Dragon</u>	(Jaleco)	P	imitation d'un bataille de dragons; le perdant se transforme à son tour en dragon.
Steel Force	(Ecogames)	P	labyrinthe.
Steel Talons	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); version simulateur, mener des attaques avec un hélicoptère.
Steeplejack	(Gayton Games)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Crazy Climber".
Stellar Castle	(Elettronolo)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; des projectiles sont lancés du centre d'une boule de feu. Le jeu consiste à détruire ce centre.
Stinger	(Sigma Enterprise)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Zaxxon".
Stinger	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Zaxxon".
Stix	(Tab Austria)		découvrir une image cachée partie par partie en évitant des éclairs.
Stix Boys	(Tab Austria)		analogue à Stix.
Stix Girls	(Tab Austria)		analogue à Stix.
Stone Ball	(Art & Magic)	P	jeu de hockey entre des hommes préhistoriques.
Stones	(Funworld elektronik GMBH)	V	jeu d'adresse.
Storming Party	(-)	V	un soldat doit parcourir un circuit en tirant sur des chars, des bateaux et des hélicoptères.
Straight Flush	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou de table; éteindre les symboles d'un jeu de cartes(trèfles, coeurs, piques et carreaux).
Stratofighter	(Tecmo)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat spatial.

Stratovox	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; aller chercher des astronautes en évitant des attaques de roquettes.
Street Burners	(Allied)	V	(2 joueurs); autotest.
Street Fighter	(Capcom)	V	2 modèles:- modèle "button" (avec un joystick et des boutons poussoirs);- modèle "large" (avec un joystick et des bourrelets par lesquels on sait activer les mouvements des héros).Imitation d'un combat de karaté dans différents décors.
Street Fighter Alpha	(Capcom)	P	combat de karaté.
Street Fighter Alpha 2	(Capcom)	P	nouvelle version de "Street Fighter Alpha"; combat de karaté.
Street Fighter Alpha 3	(Capcom)	V	jeu de combat; analogue à "Street Fighter Alpha".
Street Fighter The Movie	(Capcom)	V/P	(1 joueur); combats de rue.
Street Fighter II	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Street Fighter".
Streetfighter II	(Capcom)	V	(1 joueur); se livrer à un combat de rue contre 8 adversaires différents.
Street Fighter II Champion Edition	(G.A.A.)	V	analogue à "Street Fighter II".
Street Fighter II Turbo	(Capcom)	P	analogue à "Street Fighter".
Street fighter III	(Capcom)	V	(1 ou 2 joueurs); jeu de combat; nouvelle version de Street Fighter.
Street Hoop	(Data East)	C	(1 ou 2 joueurs); jeu de basket-ball.
Streets of Rage	(Sega)	V	imitation d'un jeu de karaté (jeu destiné à être incorporé dans un système Mega Tech).
Street Smart	(-)	P	imitation d'une bataille de rue.
Street Smart	(S.N.K.)	V	(1 ou 2 joueurs): imitation d'un combat de rue.
Strider	(Capcom)	V	combat futuriste de ninja en Russie contre des Amazones, etc...
Strikeforce	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat spatial
Strikers 1945	(-)	P	combat aérien.
Stringer	(Sigma Enterprise)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Zaxxon".

Stringer	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Zaxxon".
Strip Search	(Midway)		jeu de mots; trouver les 10 mots cachés et une photo sexy apparaît.
Strong X	(Kiugo)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Scramble".
S.T.U.N. Runner	(Atari)	V	avec un véhicule supersonique, accomplir des trajets contre la montre en détruisant des obstacles.
Stunt Cycle	(Atari)	V	imitation d'un motocross.
Submarine	(Namco)	V	
Subroc - 3 D	(Sega)	V	(1 joueur), modèle vertical ou horizontal (table); imitation d'un combat naval.
Sunset Riders	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat de cow-boy.
Surf Planet	(Gaelco)	V	(1 ou 2 joueurs); jeu de snowboard; choix de 4 surfeurs et 4 circuits.
Super Astro Fighter	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); repousser les attaques d'OVNI et détruire "Space Master".
Super Basket	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un match de basket-ball.
Super Bike	(C.V.S.)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une course de motos agrémentée d'obstacles.
Super Break Out	(Atari)	V/P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Break Out".
Super Chase	(Taito)	V	(1 joueur); modèle cockpit. Version simulateur. Poursuite avec des voitures.
Super Cobra	(Konami)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Scramble" et "Vanguard".
Super Cup Finals	(-)	P	analogue à "World Cup".
Super Hamburger Time	(Deco)	P	jeu analogue à "Hamburger".
Super Hang-On	(Sega)	V	(1 joueur); imitation d'une course de motos. 3 modèles : cf. "Hang-On".
Super Invader	(Competitive Video)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Space Invaders".
Super Locomotive	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); une locomotive est attaquée et poursuivie par des avions. En réduisant la vapeur et en changeant de couleur, elle parvient à éviter tous les obstacles.

Super Macross	(Banpresto)	P	(1 ou 2 joueurs) Analogue à "Aero Fighters".
Superman	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); le joueur doit se transformer en "Homme d'Acier" et se battre contre les extra-terrestres de l'Empereur Zaas qui veut s'emparer de la Terre.
Super Mario Bros	(Nintendo)	P	(1 ou 2 joueurs); 2 frères, Mario et Luigi, doivent sauver une princesse après 8 scènes différentes qui se déroulent tant au-dessus qu'au dessous du sol, dans l'air que dans l'eau .
Super Masters	(Sega)	V	1 ou 2 joueurs; imitation d'un jeu de golf.
Super Monaco G.P.	(Sega)	V	imitation d'une course de voitures.3 modèles: - de luxe - cockpit - upright.
Super Off Road	(Leland)	V	(1 à 3 joueurs); imitation d'une course automobile sur une piste d'obstacles.
Super Pac-Man	(Namco)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pac-Man".
Super Pang	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pang".
Super Pang	(E.J.C.)		(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pang".
Super Puzzle	(-)	P	jeu de puzzle. Blocs à glisser dans l'ordre.
Super Puzzle Fighter 2	(Capcom)	P	analogue à "Puzzle Bobble"
Super Qix	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); le joueur doit essayer de former les plus grandes formes géométriques mais en est empêché par des satellites qu'il doit essayer d'éviter.
Super Shangai	(Nikon)	P	jeu basé sur le jeu de domino chinois.
Super Shangai	(-)	V	jeu basé sur le jeu de domino chinois.
Super Sidekicks	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); jeu de football.
Super-Soccer	(Allied)	V	analogue à "T.V. Table Tennis".
Super Space Invaders	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une bataille spatiale.
Super Sprint	(Atari)	V	(1, 2 ou 3 joueurs); modèle vertical; imitation d'une course de voitures.

Super Spy (The)	(S.N.K.)	C	Roy Heart doit détruire la fabrique de bombes des terroristes et éliminer leur chef.
Superstars	(American Technos Inc.)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un match de catch.
Super Street Fighter II	(Capcom)	P	Analogue à "Street Fighter".
Super Street Fighter II Turbo	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Super Street Fighter II".
Super Visual Football	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); jeu de football.
Super Volleyball	(-)	V	imitation d'un match de volley-ball.
Super X	(Mitchell Corp.)	P	combat spatial.
Super Zaxxon	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); repousser les attaques d'un dragon crachant le feu et détruire le monstre.
Suzuka 8 hours	(Namco)	V	(1 à 8 joueurs); imitation d'une course de motos.
Suzuka 8 hours 2	(Namco)	V	(1 à 8 joueurs); course de motos.
Swapper	(Tab Austria)		jeu de réflexion; recomposer une image dont les morceaux ont été découpés et mélangés.
Swapper Boys	(Tab Austria)		jeu de réflexion; puzzle avec des images d'hommes. Analogue à "Swapper".
Swapper Girls	(Tab Austria)		jeu de réflexion; puzzle avec des images de femmes. Analogue à "Swapper".
Tangram	(Tab Austria)	V	jeu de réflexion; jeu de puzzle.
Tank	(Kee Games)	V	imitation d'un combat de blindés.
Tank II	(Atari)	V	imitation d'un combat de blindés.
Tao Taïdo	(Video System C°)	P	analogue à "Double Dragon".
Targ	(Exidy)	V	(1 joueur); imitation d'une guerre spatiale.
Tarzan	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Jungle King".
Taxi Driver	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); parcours d'un taxi dans une ville en essayant d'éviter des obstacles.
Team Football	(Gremlin)	V	analogue à "T.V. Table Tennis".
Technic Quizard	(Tab Austria)	V	jeu de quiz basé sur les connaissances techniques.

Tecmo Knight	(Tecmo)	V	imitation d'une bataille médiévale.
Tecmo World Cup 90	(Tecmo)	V	analogue à "World Cup"; imitation d'un match de football.
Teddy Boy Blues	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); combinaison de "Mario Bros" et "Pac-Man".
Tekken	(Namco)	V	analogue à "Mortal Kombat".
Tekken 2	(Namco)	P	combat de karaté.
Tekken 3	(Namco)	V	jeu de combat.
Tekken Tag	(Namco)	V	nouvelle version de "Tekken".
Tempest	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); détruire des météores.
Tennis Tourney	(Allied)	V	(2 ou 4 joueurs); analogue à "T.V. Table Tennis".
Terra Cresta	(Nichibutsu)	P	(1 ou 2 joueurs); modèle horizontal (table); attaque par un vaisseau spatial d'installations terrestres situées dans divers paysages.
Terra Force	(-)	P	imitation d'un combat aérien.
Terranean	(Deco)	V	(1 ou 2 joueurs); protéger la Terre contre les attaques d'êtres étranges.
Tetris	(Atari)	P	videopuzzle consistant à former des lignes horizontales au moyen de petites formes géométriques ou de polygones.
Tetris Plus 2	(Jaleco)	P	analogue à Tetris.
The Ocean Hunter	(Sega)	V	jeu de tir sous-marin.
Thrash Rally	(Neo-Geo)	C	(1 à 4 joueurs). Imitation d'une course automobile dans le genre "Paris-Dakar".
Three Wonders	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); système de jeu vidéo où le joueur peut choisir entre trois jeux vidéos intégrés:- Midnight Wonder;- Chariot;- Don't Pull.
Thunderbird	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Phoenix".
Thunder Blade	(Sega)	V	jeu de simulation (siège mobile); le joueur doit piloter un hélicoptère.
Thunder Cade	(Taito)	P	2 motards tirent sur des chars blindés et des soldats.

Thunder Cross	(Konami)	P	(2 joueurs); imitation d'une guerre spatiale.
Thunder Dragon	(Tecmo)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une bataille dans l'espace.
Thunder Dragons II	(-)	P	analogue à "Thunder Dragon"
Thunder Force II	(Sega)	P	imitation d'une bataille avec des fusées.
Thunder Fox	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs): éliminer les terroristes en approche à l'aide d'une jeep, d'un gyroscope et d'un jet-ski.
Thunder Hoop	(Gaelco- Barcelone)	P	un petit bonhomme doit battre des monstres et franchir des obstacles.
Thunder Hoop II- T.H. Strikes Back	(Gaelco)	P	analogue à "Thunder Hoop".
Thunderjaws	(Namco)	V	imitation d'un combat sous-marin d'hommes grenouilles suivi d'une bataille sur terre avec des soldats.
Thunder Lightning	(Visco Co.)	P	analogue à "Break Out" et "Arkanoid".
Thunder Lightning	(-)	P	(1 ou 2 joueurs). analogue à "Break Out" et "Arkanoid".
Thunder Zone	(Deco)	P	imitation d'un combat de guerre.
Tiger Heli	(Taito)	P	détruire des chars et des bases militaires avec un petit hélicoptère.
Tiger Road	(Romstar)	V	imitation des combats en arts martiaux en 40 scènes différentes.
Time Killer	(Strada)	P	analogue à "Street Fighter".
Time Limit	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); essayer d'éliminer des bandits, des terroristes, et de trouver la bombe à retardement.
Time Pilot	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs); le pilote essaie de repousser les attaques de l'ennemi avec son avion et de détruire le vaisseau-amiral.
Time Pilot	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); le pilote essaie de repousser les attaques de l'ennemi avec son avion et de détruire le vaisseau-amiral.

Time Pilot	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); le pilote essaie de repousser les attaques de l'ennemi avec son avion et de détruire le vaisseau-amiral.
Time Pilot '84	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Time Pilot".
Time Soldier	(-)	P	un soldat doit réussir à libérer ses compagnons retenus en captivité, en évitant les embûches sur son chemin.
Time Traveler	(Sega)	V	jeu vidéo tridimensionnel (hologramme) dans lequel sont représentées quelques scènes d'un voyage dans le temps.
Time Tunnel	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); conduire la locomotive sur le réseau et essayer de former une rame avec 3 wagons disséminés sur les rails pour franchir ensuite le "Time Tunnel".
Tip Top	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); un chasseur poursuit un gorille le long de falaises et de précipices, à travers la jungle et doit affronter de nombreux dangers.
Title Fight	(Sega)	V	(1 à 4 joueurs); modèle vertical. Combat de boxe.
T-Mek	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou de cockpit; combat spatial.
Toki	(-)	P	analogue à "Crazy Kong".
Tokyo Wars	(Namco)	V	combat de chars.
Tommy Lasorda Baseball	(Sega)	V	imitation d'un jeu de baseball.
Tonma	(Irem Corp.)	P	un petit bonhomme doit franchir des obstacles afin de délivrer la princesse enfermée dans le château.
Toobin	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); descendre une rivière sur un pneu en évitant les chutes d'eau, les pingouins, les alligators, etc.
Top Gunner	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Jackal".
Top Hunter	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combat spatial.
Top Player's Golf	(S.N.K.)	C	imitation d'un jeu de golf.

Top Ranking Stars	(Taito)	P	compétitions de boxe; analogue à "Final Round".
Top Secret	(-)	P	variante de "Bomb Jack" et "Wonderboy".
Top Skater	(Sega)	V	simulateur de skateboard.
Top Speed	(Taito)	V	(modèle vertical); imitation d'une course de voitures.
Tortoise	(G.A.A.)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical; guider une tortue dans un labyrinthe.
Total Carnage	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; combat entre des soldats et des monstres.
Touch and Go	(Gaelco)	P	Volley-ball de plage.
Touch Ball	(-)	P	imitation d'un jeu de ballon entre 2 équipes.
Tough Turf	(Sunsoft)	P	(1 ou 2 joueurs); le joueur doit battre les méchants dans différents lieux.
Touring Car Championship	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); course de voitures.
Tournement Table	(Atari)	V	(2 joueurs).
Trak 10	(Atari)	V	course de voitures.
Trak 20	(Atari)	V	(1 ou 2 joueurs); course de voitures.
Transformer	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un combat aérien.
Traverse U.S.A.	(Irem Corporation)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une course de motos.
Treasure Island	(Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); partir à la découverte d'une île aux trésors et repousser les attaques de monstres.
Tri-Attacker	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); analogue à "Moon Cresta".
Triple-Punch	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); conquérir un territoire en dessinant des rectangles et des carrés tout en repoussant les attaques de gorilles, de fantômes, de balais et du feu.

Trivia	(Greyhound)	P	(1 ou 2 joueurs); jeu de quiz, basé sur le jeu de société "Trivial Pursuit". Le(s) joueur(s) doit (doivent) répondre à des questions sur les sujets le plus variés (histoire, sport, ...). (Système du "Multiple Choice Test").
Trivia Whiz	(Merit Industrie USA)	P	analogue à "Trivia"; jeu de quiz; (système du multiple choice test).
Trix	(Tab Austria)	V	jeu de réflexion; analogue à "Tetris".
Trix Combat	(Tab Austria)	V	jeu de tetris pour 2 joueurs.
Trog II	(Midway)	P	jeu d'adresse.
<u>Trojan</u>	(-)	V	armé d'une épée et d'un bouclier, enlever le butin de Trojan pour devenir roi des gladiateurs.
Tron	(Bally-Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); combat contre des araignées; duel de blindés; course de voitures; lancement de rayons lumineux.
Tropical Angel	(Irem Corporation)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'un concours de ski nautique.
Truxton	(Bally)	V	imitation d'une guerre spatiale.
Truxton II	(Toaplan)	P	combat d'avion.
Tumble Pop	(Data East)	P	un jeune garçon aspire des fantômes avec un aspirateur.
Tunnel Hunt	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); le pilote vole dans un tunnel avec son vaisseau spatial et essaie de détruire les vaisseaux spatiaux ennemis.
Turbo	(Sega)	V	(1 joueur) modèle vertical ou de cockpit; imitation d'une course de voitures.
Turbo Force	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); Imitation d'un combat aérien.
Turbo Outrun	(Sega)	V	imitation d'une course automobile.3 modèles:- cockpit mobile - modèle vertical - mini, modèle vertical.
Turf Masters	(SNK)	C	modèle de table; jeu de golf.
<u>Turtles</u>	(Konami)	V	combat de "Ninja" avec des tortues dans les rôles principaux.

<u>Turtles in Time</u>	(Konami)	V	(1 à 4 joueurs). Combat de ninja avec des tortues, dans l'espace et dans le temps.
Turtle Ship	(PhilKo)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une guerre spatiale.
Tutankham	(Stern)	P	(1 ou 2 joueurs); l'explorateur est à la recherche de la tombe du pharaon.
Tutankhamen	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Tutankham".
T.V. Hockey	(Amutronics)	V	v. "Hockey T.V.".
T.V. Ping Pong	(Chicago Dynamic ind.)	V	v. "T.V. Table Tennis".
T.V. Table Tennis	(P.M.C. Electronics)	V	(2 ou 4 joueurs); imitation du jeu de tennis de table.
Twin Cobra	(Romstar)	P	imitation d'une attaque aérienne avec hélicoptère.
Twin Cobra II	(Taito)	P	analogue à "Twin Cobra".
Twin Eagle II	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); combat aérien. Analogue à "Aero Fighters".
<u>Twin Falcons</u>	(Sharp Image)	P	imitation d'un duel.
T.X.-1	(Atari)	V	3 écrans (1 joueur); modèle de cockpit; imitation d'une course de voitures.
Tylz	(Mylstar)	P	analogue à "Q-Bert".
<u>Ultimate Mortal Kombat 3</u>	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); combat de karaté.
Ultimate Tennis	(Art and Magic USA)	P	Jeu de tennis
Ultimate Tennis	(-)	V	Jeu de tennis
Ultra Tank	(Kee Games)	V	v. "Tank".
Ultra X Weapons	(Banpresto)	P	combat aérien.
<u>Undercover Cops</u>	(Irem)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Double Dragon".
Uni War's	(Irem)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table), imitation d'une guerre spatiale.
Uni War's	(Karateco)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table), imitation d'une guerre spatiale.
U.S. Billiards Video Pool	(U.S. Billiards)	V	v. "Pool Shark".

U.S. Classic	(Taito)	V	imitation d'une partie de golf.
Valtric	(-)	P	imitation d'une attaque aérienne.
Vampire Savior	(Capcom)	P	jeu de combat.
Vandyke	(U.P.L.)	P	un petit homme combat avec une épée.
Vanguard	(Zaccaria)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; reproduction d'un combat spatial.
Van Van Car	(San Ritso)	P	(1 ou 2 joueurs); à l'aide d'une voiture dans un labyrinthe, toucher le plus de ballonnets colorés possible et éviter les obstacles (rochers, fossés, murs, etc.).
Vapor Trail	(Deco)	P	imitation d'une bataille aérienne.
Vapor TRX	(Atari)	V	combat aérien.
Varth Operation Thunder Storm	(Capcom)	P	imitation d'une bataille aérienne.
V'Ball	(Taito)	P	(1 à 4 joueurs); imitation d'un jeu de volleyball.
Vendetta	(Konami)	P	(1 à 4 joueurs); les 4 membres des Cobras doivent libérer Kate des mains d'une autre bande; analogue à "Crude Buster" et "Street Smart".
Venturer S2	(Thomson Training & Simulation)	V	(1 ou 2 joueurs); simulateur - il peut comprendre les jeux suivants :Astro Canyon Coaster;Harrier Sortie;Rally Spectacular;Ice Kings;Muggo's Revenge;Juro Tours;Raf Tornado;Yamaha Expérience;Downhill Racer II;Wet'n Wild;Roller Coaster Spectacular;Wing And A Prayer;Mountain Daredevils;Peter Gabriel's Mindblender;TT Race.
Venus	(-)	P	imitation d'une guerre spatiale.
Victory Lap - Ace Driver 2	(Namco)	V	(1 à 4 joueurs); course de voitures.
Video Billard	(Konami)	P	(1 ou 2 joueurs) modèle vertical ou horizontal (table); imitation du jeu de billard américain avec 8 boules.
Video 8 Ball	(Century Electronics)	V	(1 ou 2 joueurs) modèle vertical ou horizontal (table); imitation du jeu de billard américain avec 8 boules.
Video Pinball	(Atari)	V	(1 à 4 joueurs); v. "Pin Pong".

<u>Viewpoint</u>	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs). Combat contre des animaux robots mécaniques.
<u>Vigilante</u>	(Irem Corp.)	P	le "Vigilante" doit sauver Madonna de ses kidnappeurs.
Vimana	(Toaplan)	P	(1 ou 2 joueurs). Combat spatial.
Vindicators	(Atari)	V	imitation d'une bataille de chars en dehors de la galaxie.
Vindicators II	(Atari)	P	(1 à 4 joueurs); bataille avec des tanks galactiques.
Violence Fight	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Final Round".
Violent Storm	(Konami)	P	Jeu de combat.
Viper-Phase 1	(Seibu)	P	(1 ou 2 joueurs); combat aérien.
<u>Virtua Fighter</u>	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; combat de karaté.
<u>Virtua Fighter 2</u>	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); combats de rue.
<u>Virtua Fighter 2 Megalo 50</u>	(Sega)	V	analogue à "Virtua Fighter".
<u>Virtua Fighter 3</u>	(Sega)	V	jeu de combat; nouvelle version du "Street Fighter".
<u>Virtua Fighter Kids</u>	(Sega)	P	combat de karaté; nouvelle version de "Virtua Fighter".
<u>Virtua Fighter Remix</u>	(Sega)	P	combat de karaté.
Virtuality Su 2000	(J&R Virtuality Ent.)		simulateur où le joueur se meut lui-même dans la scène de jeu 3 dimensionnel et il y participe activement. Chaque appareil doit être taxé séparément.- Zone Hunter; - Virtuality - La Boxe;- Dactyl Nightmare.
Virtualon	(Sega)	V	modèle cockpit; combat contre des robots.
Virtua Racing	(Sega)	E	(1 à 8 joueurs); Imitation d'une course automobile. Modèle cockpit.
Virtua Striker	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); jeu de football.
Virtua Striker 2	(Sega)	V	jeu de football; nouvelle version de "Virtua Striker".
Virtua Striker 2 Version 99	(Sega)	V	nouvelle version "Virtua Striker".
Virtua Striker 2 2000	(Sega)	V	nouvelle version "Virtua Striker".
Volfied	(Taito)	P	jeu identique à "Qix".

Voltage Fighter Gowcaizer	(S.N.K.)	C	combat de rue.
V.S. Skate Kid Bros	(Two-Bit Score)	P	le petit garçon se rend à l'école sur son skateboard et doit se conformer au Code de la route.
V.S. Tennis	(Nintendo)	V	(1 à 4 joueurs); imitation d'un match de tennis (deux joueurs peuvent jouer l'un contre l'autre; un joueur peut jouer contre l'ordinateur; deux joueurs peuvent jouer <u>séparément</u> contre l'ordinateur; quatre joueurs peuvent jouer entre eux). Cet appareil constitue une combinaison de 2 appareils imposables distinctement (art. 80, § 2, al. 1er C.T.A.).
Vulcan Venture(Gradius II)	(Konami)	P	imitation d'une guerre spatiale.
Wall Crash	(Midcoin)	P	analogue à "Break Out".
Wall Crash	(-)	P	analogue à "Break Out".
War Gods	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); jeu de combat.
Wardner Forest	(-)		cf."Forest Wardner".
War-Final Assault	(Atari)		jeu de guerre.
Warp Warp	(Rock-Ola)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; détruire des monstres.
Warriors of Fate	(Capcom)	P	(1 à 3 joueurs); combats à l'époque du Moyen-âge.
Warriors of Fate	(-)	V	(1 à 3 joueurs); combats à l'époque du Moyen-âge.
Warriors of Fates	(Capcom)	P	combat entre des samourais.
Wave Runner	(Sega)	V	simulateur de jet-ski; modèle vertical; analogue à "Aqua Jet".
WEC Le Mans 24	(Konami)	V	imitation d'une course de voitures.3 modèles : - 2 modèles de cockpit mobiles :spin-type (mouvant dans un angle de 180E),mini-spin cabinet,modèle vertical.
Western Express	(-)	P	imitation d'un combat de western dans un train.
Western Gun	(Taito)	V	(2 joueurs); analogue à "Gun Fight".
Western Sheriff	(Taito)	P	(1 ou 2 joueurs); protéger le train contre les attaques d'indiens.

W.G.P.	(Taito)	V	modèle vertical et simulateur: imitation d'une course de motos.
Wham Bam	(P.M.C.)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à T.V. Table Tennis.
Wheels and Fire	(TCH)	P	analogue à "World Rally"; course de voitures.
Whizz	(PhilKo)	P	(1 ou 2 joueurs); effectuer des attaques aériennes, des combats aériens et des bombardements à l'aide d'avions.
Wide Screen Cops	(Deith Leisure)	V	(1 joueur); modèle cockpit. Version simulateur. Poursuites avec des voitures de police.
Wiggle	(Bell Fruit Manufacturing)		jeu de "flipper" sur vidéo.
Windjammers	(Neo-Geo Deco)	C	(1 ou 2 joueurs); compétition de frisbees.
Winding Heat	(Konami)	V	modèle cockpit; courses de voitures.
Wink	(-)	P	analogue à "Break Out".
Winning Run	(Namco)	V	imitation d'une course automobile.
Winter Bobble	(-)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Bubble Bobble".
Winter Heat	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs); jeu de sports d'hiver.
Wiz	(Seibu Kaihatsu)	P	un magicien fait disparaître des fantômes.
Wizard Fire	(-)	V	des personnages mythiques s'emparent d'un château et combattent des monstres.
Wizard of Wor	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical ou horizontal (table); combat entre soldats et dragons dans un labyrinthe.
Wonderboy	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); en passant par 8 scènes différentes, Wonderboy et son aide doivent libérer une jeune fille de sa prison dans un château.
Wonderboy II	(-)	V	analogue à "Wonderboy".
Wonder Planet	(-)	P	imitation d'une guerre de missiles entre planètes.
Words	(Tab Austria)	V	jeu de quiz.

World Championship Soccer- World Cup	(-)	P	imitation d'un match de football analogue à "World Cup" (Sega)
World Cup	(Sega)	V	(2 joueurs); modèle vertical; imitation d'un match de football.
World Cup	(Tehkan)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle de table; imitation d'un match de football.
World Cup	(Sega)	V	(2 joueurs); imitation d'un match de football.
World Cup	(-)		(2 joueurs); imitation d'un match de football.
World Cup'94	(Tecmo)	P	analogue à "World Cup".
World Cup 98	(Tecmo)	P	jeu de football.
World Heroes	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combat de lutte entre différents maîtres en stratégie militaire.
World Heroes 2	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); analogue à "World Heroes".
World Rally 2	(Gaelco)	P	(1 ou 2 joueurs); course de voitures.
World Rallye	(Gaelco)	V	Course automobile.
Wrestle Fest	(Technos- Tecmo)	P	imitation d'une compétition de lutte.
Wrestle Mania	(Midway)	V	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; combat de lutte.
Wrestle War	(Sega)	P	imitation d'un match de catch.
Xaind Sleena	(-)	V	imitation d'une guerre spatiale.
Xenophobe	(Bally Midway)	V	(1 à 3 joueurs); essayer de détruire les ennemis extra-terrestres qui veulent conquérir le station spatiale "Starbases".
Xevios	(Watson)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Xevious".
Xevious	(Atari)	V/P	(1 ou 2 joueurs); le vaisseau spatial essaie de protéger la planète et de repousser les attaques d'envahisseurs.
Xevious	(Sirmo)	V	(1 ou 2 joueurs); le vaisseau spatial essaie de protéger la planète et de repousser les attaques d'envahisseurs.
Xevious 3	(Namco)	P	combat spatial.
Xexex	(Konami)	P	imitation d'un combat spatial.
X-Men	(Konami)	V	(1 à 6 joueurs); modèle vertical; les X-Men combattent les mutants de Magneto.

<u>X-Men</u>	(Capcom)	P	(1 ou 2 joueurs); combat entre des figurines illustrées.
<u>X-Men vs Street Fighter</u>	(Capcom)	P	combat entre des figurines illustrées; analogue à « Street Fighter ».
<u>XX Mission</u>	(-)	V	imitation d'un combat aérien.
<u>Xybots</u>	(Atari)	V	imitation d'une guerre spatiale dans laquelle le joueur doit essayer de vaincre le maître Xybot et sa horde de méchants monstres.
<u>Yamato</u>	(Sega)	P	(1 ou 2 joueurs); un croiseur essaie de détruire les avions et les bateaux de guerre qui l'attaquent.
<u>Yie Ar Kung Fu</u>	(Konami)	P	Oolong essaie de devenir grand-maître du Kung-Fu en éliminant 11 adversaires.
<u>Zaxxon</u>	(Sega)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical ou horizontal (table); attaquer et détruire une base spatiale ennemie.
<u>Zed Blade</u>	(S.N.K.)	C	(1 ou 2 joueurs); combats d'avions.
<u>Zero</u>	(G.A.A.)	V	(1 ou 2 joueurs), modèle vertical; analogue à "Defender".
<u>Zig-Zag</u>	(B.A.C.)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Digdug".
<u>Zig-Zag</u>	(Sirmo)	V	1 ou 2 joueurs); analogue à "Digdug".
<u>Zing Zing Zip</u>	(Tecmo)	P	combat aérien.
<u>Zippy Race</u>	(Assa)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une course de motos.
<u>Zippy Race</u>	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); imitation d'une course de motos.
<u>Zodiack</u>	(-)	P	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Pleiads".
<u>Zombie Revenge</u>	(Sega)		jeu d'aventure; analogue à "Die Hard".
<u>Zoo Keeper</u>	(Taito)	P	le gardien doit maintenir les animaux dans le champ.
<u>Zunzun Black</u>	(Taito)	V	(1 ou 2 joueurs).
<u>Zygon</u>	(Gayton Games)	V	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Galaxian".
<u>Zygor</u>	(-)	V	un soldat armé essaie de pénétrer dans une base en éliminant les ennemis qui l'en empêchent.