

**Partie 1 – Ancien Répertoire**

Situation au 01.01.2000

**b . Ancien Répertoire des appareils automatiques de divertissement classés dans une catégorie A à E**

<b>Dénomination</b>	<b>Fabricant</b>	<b>Nature</b>	<b>Catégorie</b>	<b>Particularités</b>
10 Pin Deluxe	Midway Bally	Jeu de quilles	D	Les quilles sont projetées en trois dimensions sur un écran T.V. - 1 à 6 joueurs - se joue avec des disques.
3 'lil' Pigs	Cromptons Leisure Ltd.	Jeu d'adresse	E	Modèle vertical; le jeu consiste à toucher les cochonnets avec de petites balles.
4 Bagger	Willams		D	v. Base-ball (jeu de) électrique.
400 Miles	Model Racing	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Aerojet-Hockey		Cf Hockey (jeu de) électrique		
Air Attack	Sega	Jeu d'adresse	E	Le joueur essaie d'attraper un avion projeté dans son viseur pour l'abattre. Jeu gratuit possible.
Air Hockey Taifun		Cf Jeu de hockey électrique	D	Analogue à "Air Hockey"(Brunswick);.
Air Hockey Tornado		Cf Jeu de hockey	D	Analogue à "Air Hockey"(Brunswick).
Air-Ball		Cf M.C.I. Air-Ball		
Air-Fussball		Cf Football(jeu de) électrique		
Air-Handball	Brunswick	Jeu de compétition	D	
Air-Hockey	Brunswick	Cf Hockey (jeu de) électrique		
Air-Jai-Alai	Atari	Jeu de compétition	D	
Alien 3	Sega	Cf Tir (appareil de)	D	1 ou 2 joueurs.
All Star Bowler	Bally	Jeu de quilles électrique	D	Imitation des jeux de quilles qui sont normalement amovibles. Les boules ne sont pas jetées par le joueur lui-même, mais sont lancées sur le plan horizontal au moyen d'un appareil de tir.
Alle Neune		Cf Mini-bowling		
All-Tech Grand prix		Appareil de test	E	Appareil analogue à "Autotest".
Alte Ceccato	Tête de taureau	Appareil de test	E	Analogue à "El Toro".
Ambush	Williams	Cf Tir (appareil de)		

American Indy	AMF	Circuit automobile	E	
American Speedway	AMF	Circuit automobile	E	2 joueurs peuvent miser simultanément et jouer séparément (2 pistes). Chaque piste doit être taxée distinctement (art. 80, §2, al. 2, CTA).
Appolo		Cf Tir (appareil de)		
Appolo 14		Jeu d'adresse	E	Appareil analogue à "Helicopter".
Area 51	Atari	Cf Tir (appareil de)	D ou C	1 ou 2 joueurs
Area 51 Site 4	Atari	Cf Tir (appareil de)	D ou C	(1 ou 2 joueurs); nouvelle version de AREA 51.
Area 51/ Maximum Force	Atari	Cf Tir (appareil de)	D ou C	
Arm Champs	Jaleco	Appareil de test	E	Analogue à "El Toro"
Arnold Palmer Golf	Sega		E	Imitation d'un jeu de golf.
Astrodata		Distributeur automatique d'horoscopes.	E	
Attack	Sega	Jeu d'adresse	E	Appareil analogue à "Helicopter".
Auto Circuit	Gadjet	Circuit automobile	E	Appareil analogue à "Autotest".
Autodrome		Jeu de compétition	E	Comprend un certain nombre de pistes miniatures sur chacune desquelles circule une petite voiture de course conduite à distance. Chaque voiture miniature doit être taxée séparément (cf. art. 80, § 2, al. 2, CTA).
Autostrade		Appareil de test	E	Appareils analogues à "Autotest".
Autotest	Capitole	Appareil de test	E	
Avions téléguidés(jeu d')		Jeux de kermesse	E	Se compose ordinairement de 12 avions téléguidés qui peuvent être actionnés individuellement (donc pas un jeu de compétition). Les avions tournoient au-dessus d'une cible bicolore et sont munis d'une flèche. En poussant sur un bouton, on libère la flèche. On gagne si elle transperce une zone colorée déterminée de la cible située au-dessous. La taxe est due pour chaque avion.

Baby Pac-Man	Bally-Midway	Billard électrique	C	Appareil pour 1 ou 2 joueurs, combinaison d'un jeu vidéo (plan vertical de l'appareil) et d'un jeu de flipper (plan horizontal de l'appareil); lorsque "Baby Pac-Man" peut s'échapper par une des sorties, le même joueur peut continuer à jouer sur le jeu de flipper. Lors de la perte de la bille dans ce dernier jeu, le joueur recommence avec le jeu vidéo.
Bac (jeu de)		Jeu d'adresse	E	Non électrique. En introduisant des pièces de monnaie, le joueur obtient des disques métalliques qu'il doit lancer.
Bally Hover		Cf Hockey (jeu de) électrique		
Bally sport		Cf Tir (appareil de)		
Bang !	Gaelco	Cf Tir (appareil de)	D	
Bankrobbers	Kasco	Cf Tir (appareil de)		
Base-ball - non électrique			E	
Base-ball-électrique			D	Version mécanisée de la compétition sportive du même nom
Basket Ball	Technoplay	Jeu d'adresse	E	Variante du jeu "Puissance 4". Lancement de 3 billes sur un plan vertical de manière à former une combinaison gagnante.
Basket-ball			D	Electrique. Version mécanisée de la compétition sportive du même nom.
Basketball Champ	Chicago Coin	v. Basket-ball (jeu de) électrique.	D	
Battle Shark	Taito	Cf Tir (appareil de)	D	
Battle Shark	Nintendo	Cf Tir (appareil de)		Jeu gratuit possible.
Battle Station	Allied	Cf Tir (appareil de)		
Battles(The)		Cf Tir (appareil de)		
Bazooka	Gemini /P.S.E.	Cf Tir (appareil de)		
Beast Busters	S.N.K.	Cf Tir (appareil de)	D ou C	1 à 3 joueurs
Beat the Clock	Elton	Jeu d'adresse	E	Le joueur doit essayer par un score de points avec une balle, de gagner le plus de secondes possibles.
Belly Bomber	Namco	Jeu d'adresse	E	Toucher le ventre d'un dragon avec une

				balle.
Big Battle(The)		Cf Tir (appareil de)		Appareil automatique de tir muni de deux engins. Chaque engin est à taxer séparément (deux mises). (Art. 80, § 2, al. 1er, CTA).
Big Bertha	Cromptons Leisure Ltd.	Jeu d'adresse	E	Modèle vertical; lancer des petites balles dans la bouche d'une poupée.
Big Game	Streets	Cf Tir (appareil de)		
Big Shot(The)	Streets	Cf Tir (appareil de)		
Big Strike		Cf Mini-bowling		
Big-Top	Chicago Coin	Cf Tir (appareil de)		
Billard (non électrique)			E	Non électrique. Billard à queue et à trous(billard russe, etc.).
Billard(électrique)	Safari Inc		E	Billard américain électronique à queue et à trous. L'introduction d'une pièce de monnaie ou d'un jeton permet de libérer des billes numérotées. Le jeu consiste à placer des billes dans un des six trous de l'appareil.
Billiard Table	Brunswick	Cf Billard (non électrique)		
Bimbo box			E	Après introduction d'une pièce de monnaie, on entend une chansonnette et des singes dansent
Block a Shot	Brunswick	Jeu de compétition	E	Jeu non électrique (seul l'enregistrement des points s'effectue électriquement). Imitation d'un jeu de basket-ball
Blue-Max		Cf M.C.I. Blue-Max		
Bocca Della Verità	Memo Park Cy.		E	Analogue à "Horoscope"
Bowl-A-Rama	United	Cf Quilles (jeu de) à piste amovible avec billes ou boule		
Bowling		Cf Quilles (jeu de) avec billes ou boules.		
Bowling(de table)		Cf Quilles (jeu de) avec billes ou boules.		
Boxballe	Omnimatic	Appareil de test	E	Analogue à "Punching Bag".
Boxing Machine	P.G.I.	Jeu de kermesse	E	1 ou 2 joueurs: imitation d'un match de boxe

Brunswick Air Hockey	Brunswick	Cf Air-Hockey		
Buddy Bear	Cromptons Leisure Ltd.	Jeu d'adresse	E	Modèle vertical; lancer des balles dans le ventre d'un ours.
Bull Buster			E	Jeu électronique de "darts"
Bull(The)	Marcel Lutz	Appareil de test	E	Analogue à "El Toro".
Bullet Mark	Sega	Cf Tir (appareil de)		Jeu de compétition.
Bull's Eye	Sega	Cf Tir (appareil de)		
Bumper		Billard électrique	D	Jeu de compétition groupant plusieurs billards électriques (installé généralement sur les champs de foire et les kermesses). La taxe est due pour chaque billard électrique pris séparément(Voir aussi CTA./Com. nE.79/10, 2ème tiret)
Calcio Italia		Cf Football (jeu de) électrique.		
Capitol Autotest		Cf Autotest		
Captain Zodiac	Taito	Appareil de test	E	Appareil de mesure de la force
Caribbean Pirates		Cf Tir (appareil de)		Cet appareil forme une combinaison de quatre appareils à taxer séparément (4 fusils - 4 monnayeurs). Application art. 80, § 2, alinéa 1er CTA
Carn Evil	Midway	Cf Tir (appareil de)	D ou C	(1 ou 2 joueurs).
Cartomante(la)	D.P.S. Italie	Cf Distributeur automatique d'horoscopes	E	Analogue à Astrodata
Casino Strip	Status Games Corp.	Jeu d'adresse	C	Combinaison d'un appareil de projection et d'un appareil de tir. En réussissant des points au tir, le joueur provoque un strip-tease sur l'écran supérieur; s'il rate, le modèle se rhabille petit-à-petit.
Caveman	Gottlieb	Billard électrique	C	Mise fixe. Egalement dénommé "flipper". Combinaison d'un "flipper" et d'un "vidéo". Lorsqu'une bille tombe dans un trou déterminé, le joueur peut continuer à jouer sur l'écran vidéo qui apparaît au-dessus du plan horizontal de l'appareil.
CC Sky Battle		Jeu d'adresse	E	Appareil analogue à "Helicopter".

Center Target		Appareil de test	E	Non électrique. Le Jeu consiste à lancer des balles vers une cible, au moyen d'un bras mobile (chaque mise donne droit à 24 balles; 1 point est attribué par but atteint).
Chexx	Ice	Jeu de compétition	E	Jeu non électrique (seuls les points sont comptabilisés électriquement); imitation d'un jeu de hockey sur glace.
Cheyenne	Exidy	Cf Tir (appareil de)		Sur écran T.V.
Chicago Coin Defender		Cf Tir (appareil de)		
Chicago Coin Nightbomber		Cf Tir (appareil de)		
Chocolate Kid	Namco	Appareil de test	E	A l'aide d'un petit marteau, essayer de toucher les "Kids" qui surgissent à l'improviste à huit endroits différents de la tarte; les points marqués sont reproduits sur un compteur.
Ciblis	Mayouche	Appareil de test	E	Jeu de fléchettes. Analogue à "Electro-Dart".
Circus High Rise	Cromptons Leisure Ltd.	Jeu d'adresse	E	Frapper au marteau. Analogue à Chocolate Kid (Namco).
Clay Champ	Namco	Cf Tir (appareil de)		1 ou 2 joueurs.
Clay Pigeon Shooting	Nintendo	Cf Tir (appareil de)		1 ou 2 joueurs.
Clay shooting	Kasco	Cf Tir (appareil de)		
Combat	Sega	Cf Tir (appareil de)		
Comics		Cf Flip-Tronic		
Commando	Chicago Coin	Cf Tir (appareil de)		
Cop Capers	Deith Leisure	Jeu d'adresse	E	Le joueur doit attraper une balle à l'aide d'un volant
Cops	Deith Leisure	Cf Tir (appareil de)	D	
Cosmoswat	Namco	Cf Tir (appareil de)		1 ou 2 joueurs.
Cowboy	Sega	Jeu d'adresse	E	A l'aide d'un lasso (à actionner en poussant sur un bouton), le joueur essaie d'attraper un taureau qui est projeté sur un écran.
Crack Shot	Allied	Cf Tir (appareil de)		1 ou 2 joueurs.
Crazy Clown	Deith Leisure	Jeu d'adresse	E	Le joueur doit essayer d'attraper de petites balles avec un panier conduit par un volant.
Crime Patrol	Atari Games	Cf Tir (appareil de)	D	1 ou 2 joueurs

Criss-Cross-Hockey		Cf Hockey(jeu de) électrique		
Crook Saloon	Dale Automatics	Cf Tir (appareil de)		
Cross Fire	Taito	Cf Tir (appareil de)		
Crossbow	Exidy	Cf Tir (appareil de)		
Cross-Country-Race		Appareil de test	E	
Crown Soccer special		Jeu électrique de football	D	
Cuatro en Raya	Picmatic S.A Espagne	Jeu d'adresse	E	Imitation d'un jeu de société "4 en ligne"
Dart Champ	Midway	Jeu de compétition	E	Cf. Electro-Dart
Davy Crocket		Cf Tir (appareil de)		
Daytona 500	Allied	Appareil de test	E	Appareil analogue à "Autotest".
Derby Day	Sega	Jeu d'adresse	E	
Desert Fox	M.C.I.	Cf Tir (appareil de)		
Desert Patrol	P.S.E.	Cf Tir (appareil de)		
Dive Bomber	Sega	Jeu d'adresse	E	Analogue à "Helicopter"
Dog Fight	Midway	Cf Tir (appareil de)		
Double Top	K.W.Systems Ltd.	Jeu d'adresse	E	Jeu électrique "Darts". Il s'agit ici d'une combinaison de 4 appareils distincts (art.80, §2, al.2,CTA).
Drag Races	Allied	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Drive Yourself		Appareil de test	E	Test auto.
Drivemobile	Sega	Cf Autotest	E	
Driver(The)	Kasco	Appareil de test	E	Test auto
Drop-ball	Chicago Coin		D	Espèce de "Shuffle" sans quille.
Drug Wars	Atari	Cf Tir (appareil de)	D	
Duck Hunt	Midway	Cf Tir (appareil de)		
Duck Shooting	Model Racing	Cf Tir (appareil de)		Jeu de compétition.
Duel		Appareil de test	E	Test de réaction.
Dukane-autotest		Appareil de test	E	Test auto
Dynamite Joe	Model Racing	Cf Tir (appareil de)		1 ou 2 joueurs; jeu de compétition.
Dynamomètre	"Ingo"	Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force.
Easy Rider		Appareil de test	E	Appareil analogue à "Autotest".
Egg Venture	Disco/I.C.E	Cf Tir (appareil de)	D	Analogue à "Police Trainer".
El Toro	Marcel Lutz	Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force.
El Toro	Zamperla	Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force

Eldorado	Showrides Ltd	Cf Tir (appareil de)		Stand de tir sous tente pouvant être monté dans les lunaparks (sans train de roues) ou sur les foires (avec train de roues); 14 personnes peuvent miser simultanément et jouer séparément (14 monnayeurs et 14 appareils de tir). Cet ensemble constitue dès lors une combinaison de 14 appareils imposables distinctement (art. 80, § 2, al. 1er, CTA.).
Electro-Dart		Appareil de test	E	Jeu de "darts" (fléchettes) électronique. Appareil mural dont le jeu consiste à obtenir le meilleur résultat en lançant 10 fléchettes (électroniquement) vers la cible.
Elephant	Sega	Jeu d'adresse	E	L'éléphant placé au centre de l'appareil aspire avec sa trompe une petite balle et la projette en l'air. L'adresse consiste à lancer la balle dans un des trous d'une grille fixée sur le côté.
English Mark Darts4500 Econo	Arachnid Inc.		E	Jeu de "darts" (fléchettes) électronique.
Esmeralda	B.A.C.	Distibuteur automatique d'horoscopes	E	
Euroball	Valco	Jeu de balle électrique	D	Analogue à "Skee-ball (électrique)"; il s'agit d'une électrique combinaison d'appareils (art. 80, § 2, al. 1er, CTA).
Europa Cup		Cf Football (jeu de) électrique		
European Club		Cf Super Match		
F.B.I. Gun		Cf Tir (appareil de)		
F-1	Atari	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
F-1 Mach	Namco	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
F-114	Allied	Cf Tir (appareil de)		
Fast Track	BVBA Billiardshop n°1	Cf jeu de hockey électrique	D	Analogue à "Air Hockey".
Feed Big Bertha	Harry Levy	Jeu d'adresse	E	Modèle vertical; lancer des petites balles dans la bouche d'une poupée

Feed Fido	Harry Levy	Jeu d'adresse	E	Analogue à "Chocolate Kid" (Namco).Le champ de jeu est équipé de 3 boutons poussoirs. Le joueur possède un marteau. En frappant sur un des 3 poussoirs, le joueur doit empêcher que l'os tombe dans la niche
Films		Cf Projection de films (appareil de)		
Fireball 2		Cf Tir (appareil de)	D	(1 ou 2 joueurs). Combinaison de 2 appareils (art. 80, § 2, al. 1er, CTA).
Fisco 400	Taito	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest". 4 joueurs peuvent miser simultanément et jouer séparément (4 voitures). Chaque voiture doit être taxée distinctement (art. 80, § 2, al. 2, CTA).
Flik-Flak		Jeu d'adresse	E	Appareil mural dont le jeu consiste à faire heurter par une bille le plus d'obstacles possible de façon à obtenir des points. Le joueur obtient une partie gratuite lorsqu'il obtient un certain total
Flintstones(The)	Innovative Concepts	Billard électrique	C	Billard électrique à mise fixe. "Flipper" pour enfants.
Flipp Shoot		Cf Jeu de Football électrique		En lieu et place de joueurs de football, ce sont des bras mobiles (aussi dénommés "Flippers") qui mènent la balle au but.
Flipper		Billard électrique	C	Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball".
Flip-Tronic		Billard électronique	C	Mise fixe
Florida Surf Race		Jeu de compétition	A ou B	Chaque piste miniature est taxée distinctement (art. 80, § 2, alinéa 2, CTA). Il existe aussi une version électronique pour 8 à 24 joueurs.
Flotilla		Cf Tir (appareil de)		
Flying Cirkus		Jeu d'adresse	E	Appareil analogue à "Helicopter".
Flying Ducks	Chicago Coin	Cf Tir (appareil de)		
Flying Saucer	Midway	Cf Tir (appareil de)		
Flying Tiger	Chicago Coin	Cf Tir (appareil de)		
Football	Marcel Lutz	Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force d'un tir de football
Football	Zamperla	Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force d'un tir de football

Football		Cf Football (jeu de) non électrique		Appareil mural présentant les mêmes particularités que le Mini-Soccer.
Football (jeu de)	Nimrod	Cf Football (jeu de) non électrique		
Football (jeu de) - électrique			D	
Football (jeu de) – non électrique			E	
Fox Hunt	Sega	Cf Tir (appareil de)		Jeu de compétition
Froggy	Sound Leisure Ltd.	Jeu d'adresse	E	Lancer une balle au moyen d'un marteau jusqu'à ce que celle-ci arrive droit dans la bouche d'une grenouille.
Full Court Frenzy	Deith Leisure Ltd.	Jeu d'adresse	E	Jeu de basket-ball; le joueur lance avec des vraies balles autant de paniers que possible.
Funland	Cf.Tir	appareil de		
Futbol Champ	Innovaciones Recreativas	Cf Football (jeu de) non électrique		
Gallagher	American Laser Games Inc.	Cf Tir (appareil de)	D	
Game Tree	P.S.E.	Cf Tir (appareil de)		
Genco's Tir	Genco	Cf Tir (appareil de)		
Gibodel (Le)	Fontanah	Jeu d'adresse	E	(1 à 4 joueurs); jeu basé sur les principes du jeu de billes et de billard se composant d'un support de jeu (ou plateau) de 80 cm sur 80 cm, de palets en caoutchouc, de 20 pions blancs, 20 pions noirs et 20 pions rouges. Le but du jeu est de placer tous les pions de sa propre couleur, à l'aide du palet, dans une des quatre cavités du plateau.
Ginza Boule	Totus Original Games	Jeu d'adresse	E	(1 ou 2 joueurs); modèle horizontal (table). En laissant glisser des disques sur le champ de jeu, on doit essayer de marquer 21 points
Goal	V.d.W.	Jeu d'adresse	E	Lancer des jetons manuellement vers des cases numérotées. Pas de dispositif automatique de paiement des gains
Goalee		Cf Hockey (jeu de) électrique.		

Godzilla Wars	Namco	jeu d'adresse	E	Le jeu consiste à faire sauter des balles de ping-pong dans la bouche du dragon. Aucune distribution de prix
Gold Arm		Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force
Golf	Wurlitzer	Jeu d'adresse	E	Non électrique (seuls les points sont additionnés électriquement). Le jeu consiste à lancer 6 balles à l'aide d'un levier faisant office de stick et à les faire tomber dans des cavités numérotées. Si le joueur réalise un total de 13, 21, 36 ou 45 points, il a droit à une balle gratuite. Un score supérieur à 45 lui permet d'obtenir une partie gratuite
Golf électrique (jeu de)			D	Version mécanisée du jeu de compétition du même nom
Grand National Race	Sega	Jeu d'adresse	E	Concours de saut pour chevaux. En appuyant sur un bouton, cheval et cavalier franchissent les obstacles, ce qui rapporte des points en vue d'un éventuel jeu gratuit.
Grand Prix	Sega	Cf Autotest		
Grandma	Genco	Distributeur automatique d'horoscopes	E	
Guerilla Fighter	Segasa	Cf Tir (appareil de)		
Guidate con prudenza	Micro-Guida	Appareil de test	E	Le jeu consiste à faire rouler des billes ou des balles entre des obstacles et des trous dont est parsemée la surface horizontale du jeu, en évitant qu'elles ne tombent dans un des trous. Un volant peut modifier le degré d'inclinaison de la surface du jeu.
Gumball Rally	Atari	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Gun Fight	Sega	Cf Tir (appareil de)		
Gun Fighters-Lethal Enforcer II	Konami	Tir (appareil de)	D	Jeu vidéo (1 ou 2 joueurs)
Gun Smoke	Kasco	Cf Tir (appareil de)		
Gun Smoke	Bally	Cf Tir (appareil de)		
Gunblade	Sega	Cf Tir (appareil de)	D	
Gunmen Wars	Namco	Cf Tir (appareil de)	D ou C	Jeu de combat.
Gut Holz	Alle Neune	Jeu de quilles	E	Appareil électro-mécanique, analogue à "Alle Neune"; 3 extra-balles possibles

Gypsi Grandma	Genco	Distributeur automatique d'horoscopes	E	
Harlekijn Bollebaan		Jeu d'adresse	E	Jeu de boules sur une table en bois, consistant faire rouler 6 boules dans 3 trous.
Hattrick		Jeu d'adresse	E	Appareil automatique mural. Le jeu consiste à faire arrêter par un gardien de but, que l'on dirige à l'aide d'un bouton, des balles qui tombent à travers des obstacles (clous). Chaque balle arrêtée peut à nouveau être jouée; il est possible de réussir un maximum de 19 arrêts et le joueur obtient alors un jeu gratuit
Haunted House Shooting Gallery	Lazer-Tron	Cf Tir (appareil de)	D	1 à 6 joueurs. Combinaison de 6 appareils distincts (art. 80, § 2, al. 1er, CTA)
Hawk 9		Cf Tir (appareil de)		
Heel Night 33	Konami	Cf Tir (appareil de)	D	
Helicopter	Sega	Jeu d'adresse	E	Le jeu consiste à faire atterrir un hélicoptère miniature aux endroits désignés par des points lumineux
Hi Way	Atari	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Hit-Eye	S.V.H.	Jeu d'adresse	E	Atteindre des contacts électriques sur une surface horizontale mouvante au moyen d'une bille métallique tombante. Appareil horizontal.
Hockey	René Pierre	Cf Hockey électrique (jeu de)		
Hockey électrique (jeu de)			D	
Hockey non-électrique (jeu de)			E	
Hoop It Up	Atari	Jeu d'adresse	D	(1 ou 2 joueur), jeu de basket.
Hoop Shot Gold	Doyle & Assoc.	Jeu d'adresse	E	Jeu de basket ball avec balles réelles.
Horoscope		Distributeur automatique d'horoscopes	E	
Hot Shot Basket Ball	Williams		D	Jeu de basket-ball électrique.

House Ball	BVBA Billiardshop n°1	jeu d'adresse	E	Analogue à "Ice Cold Beer".
House of The Dead 2	Sega	Cf Tir (appareil de)	D ou C	Nouvelle version de "House of The Dead"; jeu de combat.
House of The Dead(The)	Sega	Cf Tir (appareil de)	D ou C	Jeu de tir; (1 ou 2 joueurs).
Hunt Club	Chicago Coin	Cf Tir (appareil de)		
Hyperball	Williams	Jeu d'adresse /Appareil de tir	D	(1 ou 2 joueurs) sous la forme d'un flipper; tirer des petites billes en métal sur des cibles désignées, ce qui permet de comptabiliser des points sur un compteur
Ice Cold Beer	Taito	Jeu d'adresse	E	Appareil électrique; à l'aide de 2 manettes, déplacer la baguette de haut en bas de telle sorte que la petite balle aboutisse dans le petit trou numéroté qui est illuminé - petits trous numérotés de 1 à 10; appareil pourvu de 3 compteurs.
Indianapolis		Cf Autotest		
Indianapolis Super 400		Appareil de test	E	Analogue à "Autotest"
Indy 800	Atari	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest". Huit joueurs peuvent miser simultanément et jouer séparément. L'appareil comporte huit appareils distincts (art. 80, § 2, al. 2, CTA).
Indy 800	Kee Games	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest". Huit joueurs peuvent miser simultanément et jouer séparément. L'appareil comporte huit appareils distincts (art. 80, § 2, al. 2, CTA).
Ingo		Cf Dynamomètre Ingo		

Intrigue		Jeu de compétition	E	Jeu électronique ou deux joueurs entrent en compétition en vue de mesurer leurs réflexes. L'appareil se compose de deux panneaux illuminés: sur un des panneaux, deux personnages, sur l'autre, une cible. Lorsqu'on actionne la commande à distance, un personnage se met à bouger sur le panneau (il botte sur un ballon, jette une fléchette, met en mouvement un puck ou un club de golf, etc...). L'objet est projeté sur l'autre tableau lorsqu'on lâche la commande à distance. Le cerveau électronique du tableau juge alors le résultat et octroie respectivement, 2, 4, 6, 8 ou 10 points. La partie se termine lorsqu'un joueur a obtenu 90 points
Invaders	Midway	Cf Tir (appareil de)		
Ironman	Omnimatic	Appareil de test	E	Analogue à "El Toro"
Irvin Kay- Ice Hockey		Cf Hockey électrique (jeu de)		
Irvin Kay- Jumbo Hockey		Cf Hockey électrique (jeu de)		
Jet Rocket	Sega	Cf Tir (appareil de)		
Jeux vidéos		Cf vidéos (jeux)		
Jockey Club		Jeu d'adresse	E	Analogue à "Derby Day" (Sega)
Judge Dredd	Aclaim	Cf Tir (appareil de)	D	
Juke-box		Tourne-disque automatique	D	Cf. également Tourne-disque.
Jumbo	Sega	Jeu d'adresse	E	
Jungle Shoot	Mayfair Manufacturing	Cf Tir (appareil de)		Combinaison de 4 appareils à taxer distinctement (art. 80, § 2, al. 1er, CTA).
Junkyard	Americain	Jeu d'adresse	E	Analogue à "Helicopter".
Karate		Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force.
Karate	Brunswick	Appareil de test	E	Appareil de jeu électronique, destiné à mesurer les réflexes. Deux joueurs peuvent miser simultanément et jouer séparément; l'appareil constitue dès lors une combinaison de deux appareils distincts (art. 80, § 2, al. 1er, CTA).

Kasko Air Fighter		Jeu d'adresse	E	Appareil analogue à "Helicopter".
Keno Skill Game	Coinmaster Manufacturing Ltd	Jeu d'adresse	A ou B	Le joueur sélectionne au choix des chiffres sur un tableau numéroté de 1 à 80. Quand le jeu commence 30 à 80 balles numérotées tombent une à une dans les 2 tubes via les obstacles. Le joueur doit essayer, à l'aide de 2 "flippers" de fermer les sorties afin que les balles numérotées et sélectionnées tombent dans les 2 tubes. Les balles sélectionnées donnent toujours droit à un gain. A la fin du jeu, le joueur peut acheter 2 extra-balles.
Kentucky Derby(The)		Jeu d'adresse	E	Le jeu consiste à marquer des points en lançant des balles dans des trous numérotés et situés sur un plan horizontal. Selon le point obtenu, le cheval du joueur progresse. Le joueur dont le cheval arrive premier est le gagnant (art. 80, § 2, al. 2, CTA).
Kick It	Crampton's Leisure Machines Ltd	Jeu d'adresse	E	Tenter de marquer un but à l'aide d'un ballon de football fixé à une corde. Le résultat est donné sur un écran vidéo
Kicker		Cf Football (jeu de) non électrique		
Killer Shark	Sega	Cf Tir (appareil de)		
Killer T-Rex	Cromptons Leisure Ltd.	Jeu d'adresse	E	Modèle vertical; lancer des balles dans la bouche du "Killer T-Rex".
Kilometerfresser		Appareil de test	E	
Kiss-O-Meter	Mr. Vend	Appareil de test	E	Appareil mesurant le "tempérament" amoureux
Knock-out		Cf Tir (appareil de)		
Know-master		Appareil de test	E	Jeu de questions et réponses analogues au "Quitte ou double".
Komet	Melchers Automaten Cau	Jeu d'adresse	E	
Ko-Punch	Sega	Appareil de test	E	Analogue à "Punching Bag"
Krachtmeter		Appareil de test	E	Appareil servant à mesurer la force (appareil de frappe).
Kraftmesser		Appareil de test	E	
Krusha	Togo		E	Analogue à "Chocolate Kid" (Namco).
L.A. Machineguns	Sega	Cf Tir (appareil de)	D ou C	Analogue à "Gunblade".

Laguna Racer	Midway	Appareil de test	E	(1 joueur); analogue à "Autotest".
Las Vegas Shuffle		Cf Quilles (jeu de) avec disques		
Laser Ghost	Sega	Cf Tir (appareil de)		1 à 3 joueurs
Laser Juke	Pioneer	Tourne-disque automatique combiné avec un écran TV	C	Un écran vidéo émet simultanément de la musique et le "clip vidéo" correspondant
Laughing Clown(The)	Pan Amusements Prod. Ltd		E	Un clown mécanique, disposé dans une armoire en verre, attrape un fou rire, au moment où l'on introduit une pièce de monnaie.
Leo-Flip		Jeu de balle (non électrique)	E	Jeu de compétition
Lethal Enforcers	Konami	Appareil de tir	D	Jeu video (1 ou 2 joueurs). Modèle vertical
Libertas autostrade		Cf Autostrade		
Libertas billard à quilles		Cf Quilles (billard à quilles)		
Line of Fire	Sega	Cf Tir (appareil de)		1 ou 2 joueurs
Link-trainer		appareil de test	E	Test auto
Little Pro			D	v. Golf (jeu de) électrique
London Coin Combat		Cf Tir (appareil de)		
Long Range Rifle Gallery	Chicago Coin	Cf Tir (appareil de)		
Loony Shoot	Alca	Cf Tir (appareil de)		
Lord of Gun	I.G.S.	Cf Tir (appareil de)	D	1 ou 2 joueurs
Loto		Jeu de kermesse	E	
Lotologic	Pierre Louis Prade		E	Appareil qui pronostique les numéros gagnants du prochain tirage du lotto sur base de données personnelles à fournir par le joueur
Löwen Quadro Dart	NSM AG	Appareil de test	E	Jeu de "Darts" électronique
Lucky & Wild	Namco	Cf Tir (appareil de)	D	(1 ou 2 joueurs); version simulateur.

M.C.I. Air-Ball		Jeu de balle	D	Le but du jeu consiste à diriger une balle, au moyen de deux manettes, entre une série de cinq obstacles. La balle est transportée par une colonne d'air. En cas de réussite, le joueur gagne une partie gratuite (maximum deux parties gratuites par jeu).
M.C.I. Blue-Max		Jeu d'adresse	E	Appareils analogues à "Helicopter
M.C.I. Red Barron		Jeu d'adresse	E	Appareils analogues à "Helicopter
Mad Dog II	Atari	Cf Tir (appareil de)	D	
Mad Dog Mc Cree	Atari	Cf Tir (appareil de)	D	
Madison Box		Appareil de test	E	Analogue à "Punching bag", également dénommé "Punching ball".
Marbella Vice	Magic Laser	Cf Tir (appareil de)	D	
Marksman	Streets	Cf Tir (appareil de)		Deux joueurs peuvent miser simultanément et jouer séparément; l'appareil constitue dès lors une combinaison de deux appareils imposables distinctement (art. 80, § 2, al. 1er, CTA).
Maximum Force	Atari	Cf Tir (appareil de)		2 joueurs; analogue à "AREA 51".
Maximum Force Upright	Atari	Cf Tir (appareil de)		
Mazer Blazer	Atari	Cf Tir (appareil de)		Sur écran-tv.
Mechanized Attack	S.N.K.	Cf Tir (appareil de)		1 ou 2 joueurs
Meli-Marina		Jeu d'attraction	E	Petits bateaux téléguidés sur un étang du PARC D'ATTRACTIONS-MELI à Adinkerke-La-Panne. Chaque petit bateau est à taxer séparément (art. 80, § 2, al. 1er, CTA)
Melody Mouse	Harry Levy	Jeu d'adresse	E	Le joueur doit faire rouler des balles dans différents tuyaux.
Merkur Darts		Jeu d'adresse	E	Jeu de fléchettes.
Micro-guida		Cf "Guitate con prudenza"		
Midget Movies	Cleveland Coin Machine	Cf Projection films muets (appareil de)		
Midnite Racer-280 ZZZAP	Midway	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest
Midway Base-ball		Cf Base-ball		

Midway Helicopter Trainer		Cf Helicopter(Seга)		
Midway Skee fun		Cf Skee fun		
Minefields		Jeu d'adresse	E	Le jeu consiste à diriger un sous-marin entre des petites sphères (mines) suspendues au hasard
Miner's Revenge	Lazer Tron USA	Cf Tir (appareil de)	D	(1 ou 2 joueurs); le joueur doit abattre un maximum de personnages qui défilent sur l'écran vidéo à l'aide d'un fusil
Mini Base-ball game		Cf Base-ball(jeu non électrique)		
Mini Skee Roll	Ameco	Non électrique	E	Analogue à "Skee ball" (non électrique). Seul l'enregistrement des points s'effectue électriquement
Mini-Bowling		Jeu de quilles mécanique	E	Appareil mural. Le jeu développé est une imitation du jeu de quilles et consiste à loger, au moyen d'un appareil de tir, 13 ou 14 boules ou balles dans les 9 cases différentes de l'appareil en renversant la quille placée au-dessus de chaque case.
Mini-golf	Williams	Cf Golf (jeu de)électrique		
Mini-Match		Cf Football(jeu de) non électrique		
Mini-Race	AMF	Cf Raceway		
Mini-Soccer		Jeu de football non électrique	E	Seul l'enregistrement des points s'effectue électriquement; aussi cet appareil ne doit-il pas être considéré comme un jeu électrique de football
Mini-Track		Cf Slot-Mini Racing		
Missile	Sega	Cf Tir (appareil de)		
Monaco G.P	Sega	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Money Catcher	Baetens	Jeu d'adresse	E	Le jeu consiste à introduire une pièce de monnaie dans un gobelet via un tuyau. Ce gobelet est balancé de gauche à droite par un petit singe.(Combinaison d'appareils - appl. art. 80, §2, 1er al.,CTA).
Monte Carlo	Sega	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest"
Monza	Copa Malaga	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".

Mother Hubbard	Cromptons Leisure Ltd.	Jeu d'adresse	E	Modèle vertical; lancer des balles dans la bouche d'un chien.
Moto Champ	Sega	Appareil de test	E	Imitation d'une compétition de vitesse entre 5 motocyclettes.
Motoball		Sirico Motoball Cf Football (jeu de) électrique		
Motopolo	Sega	Cf Football (jeu de) électrique		Jeu électrique de football avec motocyclette. Normalement deux joueurs.
Motorama		Appareil de test	E	Autotest
Motorcycle		Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Mr. Six Gun	Vari Tech Company	Cf Tir (appareil de)		
Musicalana Piano	Fletcher Coin	Non électrique	E	Analogue à "Orchestre-Robot" et "Orchestrion".
Mutoscope Cross-Country		Cf Cross-Country Race		
Mutoscope Drive Yourself		Cf Drive Yourself		
Mutoscope-Motorama		Cf Motorama		
Mylaka		Jeu de basket-ball de table	E	Non électrique
Night Driver	Atari	Appareil de test	E	Analogue à "F-1" (Atari).
Night Flight	Sega	Jeu d'adresse	E	Analogue à "Helicopter".
Nightbomber		Cf Tir (appareil de)		
Ninja Gun	Kasco	Cf Tir (appareil de)		Jeu gratuit possible.
Non-Stop		Cf Football (jeu de) électrique		
Nürburgring 3		Appareil de test	E	Modèle vertical ou de cockpit. Analogue à "Autotest".
Nürburgring Power-Slide		Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Olimpic Hockey	Innovaciones Recreativas	Jeu de hockey non électrique	E	
'OL'Mc Donald's	Sound Leisure	Jeu d'adresse	E	Le joueur doit, au moyen d'un volant, déplacer un petit panier afin d'attraper des oeufs

Operation Bear		Cf Tir (appareil de)		
Operation Thunderbolt	Taito	Cf Tir (appareil de)		1 ou 2 joueurs
Operation Wolf	Taito	Cf Tir (appareil de)		
Operation Wolf 3	Taito	Cf Tir (appareil de)	D	1 ou 2 joueurs
Orchestre-Robot			E	
Orchestrion			E	
Orgue			E	Electrique.
P.S.I. Color		Distributeur d'horoscopes	E	En appuyant sur 8 touches de couleur dans l'ordre de ses préférences personnelles, le joueur reçoit un billet qui lui communique son état d'âme et certains traits de caractère.
Panzer Attack	Midway	Jeu d'adresse	E	Imitation d'un combat de blindés (projection).
Peppy-the Musical clown	Williams		E	A l'aide de boutons, faire bouger les jambes et les bras du "clown".
Périscope	Crown	Cf Tir (appareil de)		
Périscope	Sega	Cf Tir (appareil de)		Trois ou quatre joueurs peuvent miser simultanément. L'appareil constitue dès lors une combinaison de trois ou quatre appareils distincts (art. 80, § 2, al. 1er, CTA).
Pétanque Baby			E	Non électrique. Version mécanisée du jeu de pétanque.
Pharao's Fantasy	Lazer Tron USA	Jeu d'adresse	E	Le joueur doit lancer des petits disques dans des cases gagnantes situées au bout du meuble.
Phono-Vue		Appareil de projection combiné avec un juke-box	C	Par la combinaison d'une "Phono-Vue" et d'un "Juke-box", cet appareil projette des films sonores
Photo-finish	Brunswick	Champ de courses miniature	E	Chaque piste miniature est à taxer séparément (art. 80, § 2, al. 2, CTA).
Piano (électrique)			E	
Pig Racing	K.W. Systems	Jeu d'adresse	E	Jeu de course de cochons. Selon le score obtenu grâce à un "bumper", les cochons prennent de l'avance.(Jeu analogue à "The Kentucky Derby"). (1 à 4 joueurs) Combinaison de 4 appareils distincts. (art. 80, §2, al. 1, CTA).
Pinball		Billard électrique	C	Mises fixes. Dénommé également "Flipper".

Pinball	Stern	Billard électronique	C	Cf. Pinball
Pistolet à eau		Jeu d'attraction	E	Le jeu, exploité au PARC D'ATTRACTIONS-MELI à Adinkerke-La Panne, consiste à diriger une balle vers un but à l'aide d'un jet d'eau. Chaque pistolet à eau est à taxer séparément (art. 80, § 2, alinéa 1er, CTA).
Plinkers Canyon	Sega	Cf Tir (appareil de)		Jeu de compétition. Quatre joueurs peuvent miser simultanément et participer au même jeu
Point Blank	Namco	Cf Tir (appareil de)	D ou C	
Point Blank 2	Namco	Cf Tir (appareil de)	D ou C	
Police Trainer	I.C.E.	Cf Tir (appareil de)	D	Jeu de tir où la vitesse de réaction, la perspicacité et la précision du joueur sont testés en tirant sur des cibles et dans lequel n'apparaît aucune forme humaine ou animale.
Pony Express	Chicago Coin	Cf Tir (appareil de)		
Pop-a-Shot			E	(1 joueur); jeu de basketball
Pop-Up		Jeu de lunapark	E	Jeu d'amusement. Le jet d'une bille sur un plan horizontal met en mouvement des balles logées à l'intérieur d'un plan vertical. Ces dernières rebondissent dans des cavités qui se trouvent sur ledit plan. Si trois balles tombent en ligne droite (horizontale, verticale ou diagonale), des points sont inscrits sur un compteur électrique et donnent droit à une partie gratuite.
Pot Shot	Atari	Cf Tir (appareil de)	D	A l'aide d'un "fusil" tirant des billes d'acier, le joueur doit essayer de déloger de deux carrousels des balles contenant des lots.
Power Play	KW Systems Ltd.	Jeu d'adresse	E	Analogue à "Chexx (Ice)"
Power Test	Gamo	Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force (lever, pincer, tourner).
Power Test	Tac	Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force (lever, pincer, tourner).
Powerplay	ADP	Jeu de compétition	E	Jeu de Hockey non électrique
Pro Hockey		Cf Hockey (jeu de électrique)		

Projection de films(appareil de muets)			E	
Projection de films(appareil de) - sonores			C	Généralement dénommé "Scopitone". Ne sont cependant pas imposables, les appareils automatiques projetant des films et/ou diffusant des sons, qui donnent des renseignements d'ordre touristique ou folklorique et qui, en fait, remplacent un guide.
Punchball	Marcel Lutz	Appareil de test	E	Analogue à "Punching Bag".
Punchball	Zamperla	Appareil de test	E	Analogue à "Punching Bag".
Punching Bag	Sega	Appareil de test(ou de boxe)	E	Appareil destiné à mesurer la force.
Pusher		Appareil de test	E	Appareil électrique de compétition (les points obtenus apparaissent sur des compteurs); possibilité de jeu gratuit. Imitation de départ d'une course de voitures.
Putting Challenge	Innovative Concepts	Jeu d'adresse	E	Mini-golf électronique
Quilles (Jeu de) à pistes amovibles avec billes ou boules			C	Bowling de table
Quilles (Jeu de) à pistes amovibles avec disques			D	Généralement dénommé "Shuffle".
Quilles(billard à)			E	Jeu de quilles miniature et non électrique. Se joue à l'aide d'une queue et est fort apparenté au billard à queue et à trous.
Quingo	Veltmeyer Automaten	Jeu d'adresse	E	Modèle vertical; marquer le plus de points possible avec des boules numérotées.
Racetrack	Panelwire controls	Appareil de test	E	Analogue à Autotest
Raceway	AMF	Circuit automobile	E	Jeu de compétition comprenant plusieurs pistes miniatures qui sont taxées séparément (art. 80, § 2, al. 2, CTA).

Racing Dolphins	Elton Amusement Products	Jeu d'adresse	E	Analogue à "The Kentucky Derby". Au lieu de chevaux, ce sont des dauphins. Combinaison d'appareils imposables séparément (art.80, § 2, al. 1er,CTA).
Racing Flip		Jeu d'adresse	E	Non électrique. Appareil mural dont le jeu consiste à faire avancer une voiture miniature au moyen de balles qui tombent dans les cases ad hoc.
Radar Enemy Detector	Allied	Cf Tir (appareil de)		
Rally Test		Jeu d'adresse	E	Appareil mural. Le jeu consite à introduire une pièce de monnaie qui descend en heurtant des obstacles et à la faire tomber dans une fente que le joueur peut faire mouvoir à gauche ou à droite à l'aide d'un volant.
Rallye-France		Appareil de test	E	Test auto
Rally-Girl		Cf Flip-Tronic		
Rapid Fire	Allied	Cf Tir (appareil de)		
Rapid Fire	Bally	Jeu d'adresse	D	Analogue à "Hyperball" (Williams
Razzle Dazzle	Cromptons Leisure Ltd.	Jeu d'adresse	E	Modèle vertical; jeu de Basket-Ball avec de vraies balles.
Reactor	Sol Leisure U.K.	Appareil de test	E	Sert à tester la vitesse de réaction.
Real Puncher	Taito	Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force.
Red Barron		Cf M.C.I.Red Barron		
Red Wolf	Sharp Image	Cf Tir (appareil de)		1 ou 2 joueurs
Reflex-O-Meter		Appareil de test	E	Non électrique. Appareil pour tester la capacité de réaction.
Revolution-X	Midway	Cf Tir (appareil de)	D	(1 à 3 joueurs); version simulateur.
Ribbit Racin	Lazer-Tron	Appareil de test	E	(1 ou 2 joueurs); analogue à "Chocolate Kid"; combinaison d'appareils imposables séparément (art.80, § 2,al.2, CTA).
Rifle Rance	Streets	Cf Tir (appareil de)		Jeu de compétition pour 2 personnes
Ring Toss	Lazer-Tron	Jeu d'adresse	E	Lancer des bagues autour des bouteilles de bière.
Riot Gun	Chicago Coin	Cf Tir (appareil de)		
Road Race	Sega	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Road Racer	Williams	Appareil de test	E	Test auto
Road Runner	Bally	Appareil de test	E	Appareil analogue à "Autotest".

Roll Gate		Jeu d'adresse	E	1 à 4 joueurs; type de billard non électrique (seule la totalisation des points s'effectue électriquement) dont le jeu consiste à lancer un à un à la main, soit dix (10) petits palets, soit dix billes métalliques qui doivent venir se loger dans des trous pratiqués dans le plan horizontal de l'appareil afin de faire apparaître sur le panneau du plan vertical, le résultat du jeu sous forme de points. A noter que les points ne sont comptabilisés que si, immédiatement après le lancement, la bille déclenche un contact électrique situé sur le billard. A défaut, aucun point n'est marqué et la bille lancée est définitivement perdue.
Roosjager		Jeu d'adresse	E	Electrique. Le jeu se joue au moyen de flèches qui doivent être lancées sur une cible mobile pour obtenir le plus grand nombre de points possible.
Roosta Shoota		Cf Tir (appareil de)		
Royal 95		Cf Raceway		
Royal Dartes	Löwen		E	1 à 4 joueurs; jeu de "darts" électronique.
S.S.T.	U.S. Billiards Inc.	Cf Jeu de hockey(électrique)		
Safari Darts	Safari Inc.	Jeu d'adresse	E	Jeu de fléchettes électronique. Le score est indiqué au moyen de points lumineux.
Safe(The)	M.C.I.	Jeu d'adresse	E	Le joueur essaie d'ouvrir le coffre blindé en tournant soit à gauche, soit à droite chaque fois qu'il entend un signal.
Safe-Cracker	Bally		C	Flipper avec distributeur de jetons non négociables
Safety Miles	Capitol	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Sami	Midway	Cf Tir (appareil de)		
Schrecksekunde-test		Appareil de test	E	
Scopitone		Cf Projection de films (appareil de) sonores		
Screwball		Cf Football (jeu de) non électrique		

Sea Devil	Sega	Cf Tir (appareil de)		
Sea Hunt Shakerball	Allied	Cf Flipper		Nouvelle version du "Flipper" (modèle "compact" en vue de gagner de la place). Au lieu d'être déclenchés par les boutons traditionnels, ces flippers sont actionnés à l'aide de manettes.
Sea Rescew		Jeu d'adresse	E	Appareil analogue à "Helicopter".
Sebring	PRW	Appareil de test	E	Appareil analogue à "Autotest".
Sex-Appeal	Mr.Vend	Appareil de test	E	Appareil mesurant le "tempérament" amoureux.
Shocker Electric Chair	Chatterbox	Appareil de test	E	Appareil destiné à mesurer l'endurance
Shoot Away	Namco	Cf Tir (appareil de)		
Shoot Away II	Namco	Appareil de tir	D	1 ou 2 joueurs
Shoot Out	Chicago Coin	Cf Tir (appareil de)		
Shoot the Bear	Seeburg	Cf Tir (appareil de)		
Shooting Master	Sega	Cf Tir (appareil de)		Sur écran T.V.
Shooting Star	Nova	Cf Tir (appareil de)		1 à 4 joueurs
Shooting Trainer	Nintendo	Cf Tir (appareil de)		
Shot Clock	I.V.M.		D	v. Basket-Ball électrique (jeu de).
Shot Now	Model Racing	Cf Tir (appareil de)		
Showdown	Crompton	Appareil de test	E	Se joue en compétition (2 joueurs).
Shuffle		Cf Quilles (jeu de) avec disques		
Shuffle-Ton		Jeu d'adresse	E	Appareil de compétition non électrique (seuls les points sont additionnés électriquement). Lors de l'insertion de pièces de monnaie, le(s) joueur(s) (de 1 à 4) reçoit (reçoivent) des disques. Ces disques sont lancés d'une distance de 2 mètres, dans des trous numérotés, qui se trouvent sur l'appareil, ce qui rapporte des points reproduits sur un compteur.
Sidam Reflex		Cf Center Target		
Silent Scope	Konami	Cf Tir (appareil de)	D ou C	
Sirico Motoball		Cf Football (jeu de) électrique		Jeu électrique de football avec motocyclette. Se joue normalement à deux personnes

Skee fun			D	Version mécanisée du jeu de compétition du même nom
Skee-ball-électrique			D	Version mécanisée du jeu de compétition du même nom.
Skee-ball- non électrique			E	Version mécanisée du jeu de compétition du même nom.
Ski'n Skore		Appareil de test	E	Test d'adresse; imitation du slalom (ski).
Sky Battle		Cf CC Sky Battle		
Sky Gunner	Alca	Cf Tir (appareil de)		
Skyhawk	Nintendo	Cf Tir (appareil de)		
Slap Shot Hockey		Cf Hockey (jeu de) non électrique		
Slot-Mini-Racing		Circuit automobile	E	Jeu de compétition comprenant quatre pistes miniatures qui doivent être taxées séparément (art. 80, § 2, al. 2, CTA).
Smashmatic	Nintendo	Jeu de compétition	D	Jeu de tennis électrique
Soccer	Sega	Football (jeu de) électrique	D	
Soccer 33 Inch	Jaleco	Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force. Le joueur doit dégager un ballon
Soccer Champ	Valco		A ou B	Mini flipper avec mécanisme de payement automatique
Soccerton			D	2 joueurs; sorte de jeu électrique de hockey duquel les joueurs doivent loger la balle au moyen des "flippers" dans le but de l'adversaire
Sonar	Sega	Cf Tir (appareil de)		
Sonic Fighter	Allied	Jeu d'adresse	E	Appareil analogue à "Hélicopter".
Southland Time Trials		Appareil de test	E	Test auto
Space Age	Genco	Appareil de test	E	Test auto
Space Flight	Bally	Jeu d'adresse	E	Appareil analogue à "Hélicopter".
Space Gun	Taito	Cf Tir (appareil de)		1 ou 2 joueurs
Space Gunner		Cf Tir (appareil de)		
Space Pilot	Williams	Cf Hélicopter(Sega)		
Space Pirates	Atari Games	Cf Tir (appareil de)	D	
Space Pirates	Atari Ireland Ltd	Cf Tir (appareil de)	D	
Speed Bag	Lazer Tron	Appareil de test	E	Appareil destiné à mesurer la vitesse de

				réaction.
Speed Basketball	Sega		D	Jeu de basket-ball électrique.
Speed Car		Appareil de test	E	Test auto
Speed King	Chicago Coin	Appareil de test	E	Analogues à "Autotest".
Speed Shift	Chicago Coin	Appareil de test	E	Analogues à "Autotest"
Speed Skier	Taito	Appareil de test	E	Imitation d'une descente en ski. Jeu gratuit possible.
Spinner	Bally	Jeu de balle électrique	D	Jeu de compétition.
Spookville	Allied	Billard électrique	C	Voir Flipper (mise fixe).
Sport	Streets	Cf Tir (appareil de)		
Stagecoach	Kasco	Cf Tir (appareil de)		Combinaison de 4 appareils (art. 80, § 2, al. 1er,CTA).
Stanley Cup			E	Cf. Hockey (jeu de) non électrique.
Star Match		Jeu d'adresse	E	Appareil électrique mural. Le jeu consiste à obtenir le plus grand nombre de points au moyen de 10 balles le total de 900 donne droit à un jeu gratuit.
Star Scope	Associated Leisure Ltd.	v.Distributeur automatique d'horoscopes.	E	
Star Soccer	Crompton	Jeu électrique de football	D	Version mécanisée de jeu de compétition du même nom.
Starblade	Namco	Cf Tir (appareil de)	D	(1 joueur); modèle de cockpit .
Steel Gunner	Namco	Cf Tir (appareil de)	D	
Stierekop	Marcel Lutz	Appareil de test	E	Analogue à "El Toro".
Striker	Alca	Appareil de test	E	Appareil électrique destiné à mesurer la force.
Stunt Car	Sega	Jeu d'adresse	E	Analogue à "Helicopter".
Stunt Pilot	Midway	Jeu d'adresse	E	Analogue à "Helicopter".
Super Bowling		v. Quilles(Jeu de)à piste amovible avec billes ou boules.		
Super Box	Marcel Lutz	Appareil de test	E	Analogue à "Punching Bag".
Super Box	Zamperla	Appareil de test	E	Analogue à "Punching Bag".
Super Bug	Atari	Appareil de test	E	Analogue à "F-1 (Atari)".
Super Road 7	Taito	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest"
Super Shifter	Allied	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Super Shot	Imr	Cf Tir (appareil de)		

Super Shot	Harry Levy		E	Jeu de Basket
Super Speed race	Taito	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Supercar V-12	Kasco	Appareil de test	E	Appareil analogue à "Autotest".
Swamp Stomp	Lazer Tron USA	Jeu d'adresse	E	(1 ou 2 joueurs); modèle vertical; le joueur doit essayer d'éteindre avec ses pieds un maximum de touches lumineuses et cela le plus rapidement possible
Taifun		Jeu de compétition	D	Analogue à "Air-Handball".
Taifun Disco De Luxe	Stella Int.	jeu de hockey	D	
Taifun Hyper Disco De Luxe	Stella Int.	jeu de hockey	D	
Talking Gypsy (The)	Mr.Vend	Horoscope parlant	E	
Target Zero	Bally	Cf Tir (appareil de)		
Taureau	Marcel Lutz	Appareil de test	E	Analogue à "El Toro"
Ten Strike	Williams	Jeu de quilles électrique	D	Cf. "All Star Bowler".
Terminator 2 Judgment Day	Midway	Cf Tir (appareil de)	D	Jeu video (1 joueur); modèle vertical
Test Driver	Nintendo	Appareil de test	E	Test auto
Test-O-Matic		Appareil de test	E	Appareil similaire au "Know-master".
The Lost World Jurassic Park	Sega	Cf Tir (appareil de)	D	Jeu d'aventure basé sur le film Jurassic Park.
Tic-Tac-Quiz	Sega	Jeu de questions	E	Appareil de test analogue à "Know-Master" et à "Test-O-Matic".
Time Crisis	Namco	Cf Tir (appareil de)	D	
Time Crisis II	Namco	Cf Tir (appareil de)	C ou D	Nouvelle version du Time Crisis
Time Trials		Cf Southland Time Trials		
Tir (appareil de)			D ou C	Lorsque la dénomination d'un appareil automatique de divertissement est soulignée, l'appareil en cause est classé dans la catégorie C lorsqu'il est placé sur le territoire de la Région Bruxelles Capitale.
Tir jungle		Cf Tir (appareil de)		
Top Gun	Midway	Cf Tir (appareil de)		

Top Table Game		Jeu d'adresse	E	1 à 4 joueurs: faire tomber, sur un plan horizontal, autant de petites quilles que possible au moyen d' une toupie mise en rotation par une corde.Les points sont donnés électroniquement sur un plan vertical
Tornado Model		Jeu d'attraction	E	6 à 10 autos téléquidées sur un autodrome à l'Aquarama sur le Pier à Blankenberge. Chaque auto est à taxer séparément (art. 80, § 2, alinéa 1er, CTA).
Toro		Appareil de test	E	Analogue à "El Toro".
Torpedo Shoot		Cf Tir (appareil de)		
Toto		Jeu d'adresse	E	
Touch-Me	Atari	Jeu d'adresse	E	Au moyen de boutons-poussoirs, il faut reproduire dans le même ordre les signaux qui ont préalablement défilé
Toupie (table de)		Cf Karate		
Tour de Time	Gamo	Appareil de test	E	Appareil pour mesurer la force d'un pédaleur.
Tournament Darts Wild Bull			E	Jeu de "Darts" électronique.
Tourne-disque			D	Y compris les boîtes à musique murales.Un tourne-disque automatique qui n'est pas installé dans un des endroits visés à l'art. 76, § 1er, CTA, mais qui peut être actionné à distance par un appareil automatique se trouvant à la disposition du public, doit être considéré comme installé de manière telle que la taxe est due.
Trap Shoot	Chicago Coin	Cf Tir (appareil de)		
Trashcan Alley	Harry Levy	Jeu d'adresse	E	Le joueur doit essayer d'attrapper une balle au moyen d'une petite boîte fixée au volant.
Tripple Hunt	Atari	Cf Tir (appareil de)		
Troll	Exidy	Cf Appareil de tir	D	
Turbo Drive	Deith Leisure	Appareil de test	E	Imitation d'une course automobile.
Turbo Drive 2	Innovaciones Recreativas	Appareil de test	E	

Turf Club		Jeu d'adresse	E	Electrique. Le jeu consiste à lancer des billes et à les faire tomber en passant par une case numérotée. L'appareil constitue une combinaison de deux appareils distincts (art. 80, § 2, al. 2, CTA).
Twenty-One		Jeu d'adresse	E	En introduisant un jeton, le joueur obtient 5 balles; le jeu consiste à faire rouler ces balles à la main dans les ouvertures prévues à cet effet.
Twin Rifle		Cf Tir (appareil de)		
Twin Skeet Shoot	Chicago Coin	Cf Tir (appareil de)		
Two-Gun Fun	Keeney	Cf Tir (appareil de)		Se joue en compétition (2 joueurs).
U.S. Marshall-Tir	Silver Dollar	Cf Tir (appareil de)		
UB QB Football américain Challenge	The Smiling Lion Company		E	(1 ou 2 joueurs); simulation d'une partie de football
Under Fire	Taito	Cf Tir (appareil de)	D	Jeu vidéo (1 ou 2 joueurs); modèle vertical.
Video Juke-Box	L.F.M.		C	Appareil qui, simultanément, projette des images et diffuse du son.
Vidéos (jeux)		Jeux d'adresse	E	Voir annexe
Vingt-et-Un (21) (jeu de)		Jeu d'adresse	E	Version moderne du jeu de bumper, mais qui se joue individuellement. Le jeu consiste à lancer 2 balles sur la surface de jeu garnie de cavités numérotées. Si le joueur réalise un total de 18, 19 ou de 20 points, il obtient un bon qui lui est distribué automatiquement par l'appareil; s'il réalise 21 points, il en obtient deux.
Virtua Cop	Sega	Cf Tir (appareil de)	D	1 ou 2 joueurs
Virtua Cop 2	Sega	Cf Tir (appareil de)	D	1 ou 2 joueurs
Volley-sport		Jeu non électrique	E	
West Club	Rally	Cf Flip-tronic		
Whapp-A-Snappa	Namco	Jeu d'adresse	E	Frapper sur leurs têtes, au moyen d'un marteau, des crocodiles qui sortent de leur repaire.
Wheels	Midway	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Wheels II	Midway	Appareil de test	E	Autotest joué par 2 personnes en compétition
Whirly Bird	Midway	Cf Helicopter (Sega)		

Whirly Bucket	Exidy	Jeu non électrique	E	Analogue à "Skee Ball" (non électrique); seuls les points sont comptabilisés électriquement.
Who Shoot Johnny Rock	Atari Ireland Ltd.	Cf Tir (appareil de)	D	
Whoops	Uptec NV	Jeu d'adresse	E	Analogue à "Elephant". Une balle doit atterir dans un tube situé en bas du jeu, dont l'autorisation d'accès est déterminée par le joueur en activant un bouton.
Wild cycle	Allied	Appareil de test	E	Analogue à "Autotest".
Wild Gunman	Nintendo	Cf Tir (appareil de)		
Wild Kingdom	Midway	Cf Tir (appareil de)		
Wild Pilot	Jaleco	Cf Tir (appareil de)	D	(1 ou 2 joueurs); modèle cockpit.
Williams- Base-ball		Cf Base-ball(jeu électrique)		
Williams- Mini-golf		Cf Golf (jeu de) électrique		
Williams- Road Racer		Cf Road Racer		
Williams- Ten Strike		Cf Ten Strike		
Woody	Heimo	Appareil de test	E	A l'aide d'un petit marteau, essayer de toucher les taupes qui surgissent de 5 trous différents; les points obtenus sont comptabilisés sur un compteur. Deux joueurs peuvent miser simultanément et jouer séparément; cet appareil constitue donc une combinaison de deux appareils qui doivent être imposés séparément (art. 80, § 2, alinéa 1er, CTA).
World Cup	Bally	Cf Football(jeu de)électrique	D	
World Cup		Jeu d'adresse	E	Appareil analogue au "Mini-bowling" et "Alle Neune".Cf. Football (jeu de) électrique.
Zat-O-Meter	Recreation Mini Games	Jeu d'adresse	E	Un anneau de cuivre fixé à une poignée doit être déplacé le long d'une spirale sans la toucher.En cas de contact avec cette spirale, un "bip" sonore se fait entendre et le joueur doit recommencer

Zodiac Fortune Teller	Nixsales	Jeu d'horoscopes automatique	E	
Zorton Brothers	Magic Laser	Cf Tir (appareil de)	D	